

THQ NORDIC



ÅRSREDOVISNING 2016
THQ NORDIC AB (PUBL.)

INNEHÅLL

THQ NORDIC I KORTHET	3
Om oss	
VÅR HISTORIA	4
En stabil grund för fortsatt tillväxt	
2016 I KORTHET	6
Årets höjdpunkter	
KOMMENTAR FRÅN GRUNDARE OCH VD	9
Strategi för lönsam tillväxt	
MARKNADSÖVERSIKT	11
Marknadstrender	
AFFÄRSÖVERSIKT	14
Beprovad affärsmodell	
MÅL OCH TILLVÄXTSTRATEGI	16
Strategisk agenda	
SPELPORTFÖLJ OCH PIPELINE	18
Diversifierad spelportfölj	
AKTIEN OCH ÄGARNA	20
Noterat på Nasdaq First North Stockholm	
STYRELSE, LEDNING OCH REVISOR	21
Bolagsstyrning	
ÅRSREDOVISNING	23
Innehållsförteckning	
Omslagsbild: Darksiders	

OM OSS

THQ Nordic förvärvar, utvecklar och förlägger PC- och konsolspel för den globala spelmarknaden. Affärsmodellen består i att förvärva etablerade varumärken och successivt förädla dem.

Bolaget har en global närvaro med koncernhuvudkontor i Karlstad, Sverige och operationellt kontor i Wien, Österrike. Vid årsskiftet hade bolaget fyra interna utvecklingsstudios, två i Sverige, en i Tyskland och en i USA, samt kontrakt med 19 externa studios i flera olika länder. Bolaget sysselsatte över 375 personer, varav cirka 35 medarbetare inom förlagsverksamheten, cirka 70 medarbetare inom den interna spelutvecklingen och över 270 externa spelutvecklare under kontrakt.

THQ Nordics spelportfölj består av både egna varumärken och förlagstitlar. Bolagets fokus är att utveckla och förlägga sina egna varumärken, THQ Nordic hade vid årsskiftet 79 varumärken i portföljen. Bolaget förlägger även speltitlar åt olika samarbetspartners och hade fler än 60 förlagstitlar i portföljen.

Marknadsföringsstrategin bygger på nära relationer med ledande distributionskanaler som ger bolagets varumärken en gynnsam position och placering i kanalerna. I marknadsmixen ingår också marknadsföring i sociala medier såsom Facebook, YouTube och Twitch.

Strategin bygger också på att odla relationer med fansen, exempelvis genom att medverka på mässor och att aktivt delta i forum på nätet.

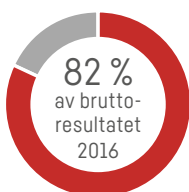
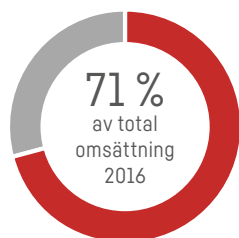
THQ Nordic har tillgång till fysisk distribution i hela världen genom kedjor som Walmart, Gamestop och Amazon. Därtill har bolaget avtal med omkring 50 digitala distributionskanaler såsom Steam, PlayStation® Store och Microsoft® Xbox Live.

THQ Nordic utvecklades starkt under det senaste året. Tillväxten under 2016 uppgick till 42 procent jämfört med 2015. EBIT-marginalen var stabil på 31 procent under både 2015 och 2016.

EGNA TITLAR

THQ Nordic förvärvar, utvecklar och förlägger spel baserat på egna varumärken

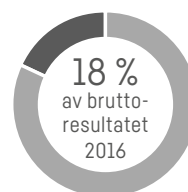
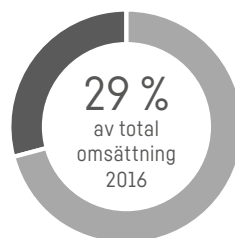
79 varumärken och fler än 200 spel



FÖRLAGSTITLAR

THQ Nordic förlägger spel baserat på varumärken som ägs av tredje part

fler än 60 spel



GLOBAL DIGITAL DISTRIBUTION



49 procent av försäljningen (2016)

GLOBAL FYSISK DISTRIBUTION



51 procent av försäljningen (2016)

Den finansiella datan ovan baseras på bolagets egen redovisning.

EN STABIL GRUND FÖR FORTSATT TILLVÄXT

KNEPET ÄR ATT ALDRIG GE UPP

Det hela började med Lars och hans serietidningar. Medan hans vänner läste, valde Lars att sälja dem. Han sålde så bra att han vid 15 års ålder var Sveriges ledande postorderhandlare för seriesamlare. Lars tog sedan vara på erfarenheterna för att expandera in i nästa produktsegment, begagnade TV-spel, med sitt företag Nordic Games. Företaget växte och förvärvades år 2000 av ett brittiskt dotcombolag, mitt i IT-boomen. Så här i efterhand är det uppenbart att dess investeringar i digitalisering gjordes för tidigt sett till marknadens mognad.

Lars köpte senare tillbaka den nordiska delen och påbörjade en resa som än idag lever vidare i företaget THQ Nordic AB. Längs vägen har Lars och hans team fått värdefull kunskap – både från de goda och de mindre goda erfarenheterna - eftersom de alla leder till nya sätt att tänka. Lars naturliga optimism gör att han ser möjligheter som andra förbiser "Vi utvecklas bara genom att utmana oss själva," menar han, och tillägger: "Ibland ger satsningarna snabb avkastning, men ofta tar det tid. Knepet är att aldrig ge upp".

ETT ARV AV SPEL, ENTREPRENÖRSKAP OCH AFFÄRER





ETT ARV AV SPEL, ENTREPRENÖRSKAP OCH AFFÄRER

THQ Nordic har sedan 2011, med god lönsamhet, lyckats etablera en stabil grund för ytterligare tillväxt. Koncernen har idag cirka 105 medarbetare, fler än 270 utvecklare på kontrakt, 79 egna varumärken och en välinvesterad pipeline av kommande spel.

”Ett nytt kapitel i berättelsen om THQ Nordic skrevs 2013 när ett flertal starka varumärken förvärvades från THQ Inc.”

Grunden till verksamheten lades genom de betydande förvärven från JoWood 2011 och THQ 2013. Sedan dess har bolaget gjort ytterligare 20 förvärv.

2011: FÖRVÄRV AV JOWOOD

Historien om THQ Nordic började 2011 när samtliga varumärken förvärvades från den då börsnoterade österrikiska spelförläggaren JoWood. De viktigaste förvärven var varumärkena SpellForce, The Guild och Painkiller. Bolaget lyckades samtidigt även rekrytera ett antal nyckelpersoner, däribland Klemens Kreuzer som idag är Managing Director på THQ Nordics operationella kontor i Wien, och Reinhard Pollice som är affärs- och produktutvecklingsdirektör.

2013: FÖRVÄRV AV VIKTIGA VARUMÄRKEN FRÅN THQ

Ett nytt kapitel skrevs 2013 när ett flertal starka varumärken förvärvades från THQ Inc., en amerikansk spelförläggare, noterad på Nasdaq i New York. När företaget var som störst var det en av världens tio största spelförläggare med ett marknadsvärde på över 2 miljarder USD.¹⁾ De hamnade på obestånd 2012. Totalt förvärvades fler än 20 varumärken samt varumärket THQ.

De viktigaste varumärkena som förvärvades var Darksiders, MX vs. ATV, Red Faction och Titan Quest. Under 2015 genererade de varumärken som härrör från THQ tillsammans ungefär 65 procent av bolagets försäljning.

2016: NAMNÄNDRING TILL THQ NORDIC

Bolaget offentliggjorde sin namnändring från Nordic Games till THQ Nordic den 12 augusti 2016. Uppmärksamheten kring namnbytet och ”återupplivandet” av THQ har varit stort i media över hela världen. Namnbytet till THQ Nordic stärker bolagets kultur och ökar dess igenkänning i spelbranschen, vilket förbättrar bolagets möjligheter att attrahera nya och behålla befintliga medarbetare, fans och partners.

1) Nasdaq, BATS Exchange, SEC och Xignite Inc. EDGAR online.

ÅRETS HÖJDPUNKTER

BÖRSNOTERING

THQ Nordic genomförde en lyckad börsintroduktion på Nasdaq First North Stockholm, där efterfrågan från svenska och internationella institutioner samt privata investerare var stor. En nyemission på 240 MSEK genomfördes, på en värdering om 1,2 miljarder SEK. Totalt uppgick transaktionen till 440 MSEK. Det tillgängliga erbjudandet övertecknades 19 gånger.

THQ Nordic fick vid noteringen sex ledande svenska institutioner som ankarinvestorer. De är alla kunniga och långsiktiga investerare som kommer att bidra till THQ Nordics värdeskapande.

THQ Nordics aktiekurs steg första handelsdagen från introduktionskursen 20,00 SEK till 27,00 SEK. Stängningskursen den 30 december var 33,20 SEK.



THQ NORDICS ANKARINVESTERARE



YTTERLIGARE TVÅ UTVECKLINGSSTUDIOS

Ytterligare två utvecklingsstudios startades i Sverige: Mirage Game Studios i Karlstad och Foxglove Studios i Stockholm. Dessa nystartade bolag är en del av THQ Nordics satsning på att öka kapaciteten. Verksamheten består av erfarna spelutvecklare med bra erfarenhet från utveckling av spel på både konsol och mobil.

BRED PORTFÖLJ GAV LÖNSAM TILLVÄXT

En av THQ Nordics främsta styrkor är den breda, väldiversifierade portföljen av spel för olika plattformar och inom olika genrer. Portföljen har fortsatt bidra till lönsam lönsam tillväxt under året.

LANSERINGAR AV EGNA TITLAR

Tre titlar som gav goda resultat under året var:

- **Titan Quest** – I september lanserades en jubileumsversion av 10-årsjubilerande Titan Quest. Trots att alla ägare av Steam-versionen fick uppgradera gratis ökade försäljningen snabbt och nådde första platsen på Steams lista över bäst säljande spel på en dag. Framgången visar affärspotentialen i bolagets asset care-strategi; att vårda och utveckla befintliga spel och communities.

TITAN QUEST HD
ANNIVERSARY EDITION

#1
PÅ STEAM

- **Darksiders: Warmastered Edition** – en remaster av det första spelet i Darksiders-serien lanserades för PlayStation® 4, Microsoft® Xbox

One och PC. Darksiders är en serie actionfyllda rollspel inspirerade av Uppenbarelsebokens berättelse om apokalypsens fyra ryttare.

- En ny version av **MX vs ATV Supercross Encore** lanserades för Microsoft® Xbox One i juli och i december lanserades MX vs ATV 2017 officiella Track Edition. Den senare innehåller 16 officiella tävlingsbanor för säsongen 2017. Banorna kommer att kunna laddas ner ett par dagar innan de verkliga racen äger rum under våren. MX vs ATV har en särskilt stark ställning bland motocross-fans på den amerikanska marknaden. Av THQ Nordics egna varumärken gav MX vs ATV de högsta intäkterna under 2016.

FÖRLAGSTITLAR FÖRSTÄRKER PORTFÖLJEN

Under 2016 inleddes ett nytt samarbete med Microsoft kring deras PC-produkter. Under året lanserades tre titlar inom ramen för samarbetet; **Quantum Break**, **Ori and the Blind Forest** samt **State of Decay**. För de här Microsoft-produkterna har THQ Nordic exklusiva rättigheter till den fysiska distributionen och icke-exklusiva rättigheter till vissa digitala kanaler.

I slutet av sommaren lanserades **This is the Police** som snabbt blev en försäljningsframgång på Steam. I december förvärvades alla rättigheter till spelet från utvecklaren Weappy LLC. Därmed ingår det i bolagets växande portfölj av egna varumärken.

Under året lanserades **Warhammer: End Times – Vermintide** på alla fysiska plattformar och några digitala PC-plattformar. Spelet utvecklas av den svenska spelstudion Fatshark.

EXPANSION VIA FÖRVÄRV

THQ Nordic förvärvade under året flera spännande spel och varumärken: **"Delta Force"**, **"Comanche"**, **"Tachyon: The Fringe"**, **"Armored Fist"** och **"Joint Operations"** från det amerikanska förlaget Novalogic Inc. Titlar som **"Imperium Galactica 2"**, **"Sine-Mora"** och **"SkyDrift"** förvärvades från Digital Reality samt **"Sphinx**

and the Cursed Mummy" från Mobile Gaming Studios, som var en förlagstitel hos THQ Inc i början av 2000-talet. Ytterligare förvärv var **"War Leaders: Clash of Nations"** och **"Legends of War"** från Enigma Software Productions S-L. och slutligen, **"This is the Police"** från Weappy LLC, vilken tidigare var en förlagstitel.



ÖKANDE INVESTERINGAR I SPELUTVECKLING

Investeringar har gjorts inom både asset care och utvecklingsprojekt för uppföljare.

AKTIVA OCH GENOMFÖRDA INVESTERINGAR

174 MSEK

BALANSERAD UTVECKLING
PER 31 DECEMBER 2016

54 MSEK

FÄRDIGUTVEKLADE SPEL OCH
VARUMÄRKEN PER 31 DECEMBER 2016

PER 31 DECEMBER HADE BOLAGET:

7 | **20**

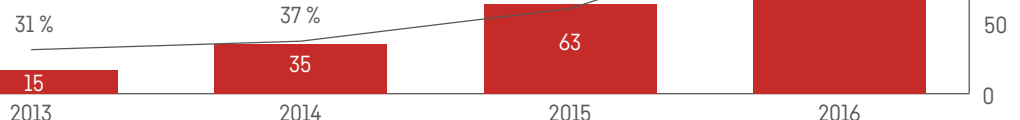
UTANNONSERADE | ANNONSERADE
PROJEKT UNDER UTVECKLING

INVESTERINGAR I UTVECKLINGSPROJEKT

Investering i spelutveckling, MSEK



Investering i spelutveckling som % av EBITDA



FINANSIELL TILLVÄXT

THQ Nordic har under året haft god försäljnings- och lönsamhetsutveckling.

KONCERNENS NYCKELTAL

MSEK	2016	2015	2014
Nettoomsättning	301,9	212,9	178,0
EBITDA	132,4	105,1	95,2
EBIT	95,0	66,6	68,1
Resultat efter skatt	71,9	51,2	52,2
Resultat per aktie, SEK	1,18	0,85	0,87
Kassaflöde från löpande verksamhet	99,2	109,9	60,4
Omsättningstillväxt, %	42	20	74
EBITDA-marginal, %	44	49	53
EBIT-marginal, %	31	31	38
Nettoomsättningens fördelning:			
- Egna spel, %	71	76	83
- Förlagstitlar, %	29	22	17
- Övrigt, %		2	

Definitioner: se not 36

OMSÄTTNINGSTILLVÄXT

42 %

EBITDA- MARGINAL

44 %

RÖRELSEMARGINAL

31 %

STRATEGI FÖR LÖNSAM TILLVÄXT

2016 var ett fantastiskt år och jag är stolt över vad THQ Nordic har uppnått. Verksamheten växte kraftigt tack vare både stark försäljning i spelportföljen och ett flertal förvärv. En viktig milstolpe var noteringen på Nasdaq First North Stockholm i november. Den blev lyckad och väckte ett stort intresse från både svenska och internationella institutioner samt privatsparare. Jag är verkligen glad att kunna välkomna alla nya ägare i THQ Nordic!

Vi fortsatte att leverera hög tillväxt och lönsamhet under 2016. Omsättningen ökade med 42 procent till 302 MSEK och EBIT ökade med 43 procent till 95 MSEK, motsvarande en EBIT-marginal om 31 procent.

HUR VI SKAPAR VÄRDE

Vi har levererat enligt vår affärsmodell, vilken utgår från vår diversifierade spelportfölj. Våra fans har hittills uppskattat de nya spelversionerna vi har lanserat - vilket är det viktigaste för oss. Vi är helt fokuserade på målet att leverera bra produkter till våra fans. Av erfarenhet vet vi att den finansiella framgången kommer därefter.

”Våra finansiella mål och strategier handlar om att leverera lönsam tillväxt till aktieägarna”

Den huvudsakliga anledningen till vår tillväxt under året har varit fortsatt framgångsrik försäljning i digitala kanaler som Steam, PlayStation® Network och Microsoft® Xbox Live. Till skillnad från många andra i den här industrin har vi en väldigt stor katalog. Det gör att vi inte är lika beroende av hur enskilda titlar presterar. Under 2016 har vi dessutom fortsatt att investera i nya IPs. Vi kommer även framgent att ha ögonen öppna för nya förvärvsmöjligheter avseende etablerade titlar att lägga till vår befintliga portfölj. Vår ambition är, att i enlighet med vår affärsmodell, förädla förvärvade titlar. Vi kommer agera proaktivt i jakten på nya affärer. Även om vi aktivt letar upp potentiella förvärv är vi måna om att inte betala något överpris.

INVESTERINGAR FÖR FRAMTIDEN

Under 2016 fortsatte vi att investera i en rad utvecklingsprojekt avseende uppföljare på befintliga varumärken. Dessutom har vi tillsammans med Piranha Bytes ett helt nytt varumärke under utveckling, ”ELEX”. Vi har en stark pipeline för 2017 och framåt. Under 2017 kommer vi för första gången att lansera egenutvecklade uppföljare till spel som vi äger själva. Lanseringarna väntas ske under det tredje

och det fjärde kvartalet. Under samma period kommer vi också att lansera en rad större förlagstitlar. Vid sidan av ELEX och mobilspel har vi aviserat planerade lanseringar av ”Spellforce 3”, ”The Guild 3”, ”Battle Chasers: Night War” och ”Aquanox – Deep Descent”. Vi kommer under året att presentera ytterligare lanseringar, både för innevarande år och för 2018 och 2019.

HÅLL GLÄDJEN VID LIV

På GamesCom i augusti 2016, bytte vi namn till THQ Nordic. Namnbytet togs emot väl av både spelare och industrin i övrigt. Vi är en liten aktör på en stor marknad och försöker ta vara på de möjligheter som finns. Vi lyckas väl med att attrahera de bästa talangerna i sektorn. Vi är nu över 35 personer som på olika sätt arbetar med vår förlagsaffär och över 340 erfarna spelutvecklare i fyra egna och 19 externa studios.

THQ Nordic har också påbörjat arbetet med att lansera mobilspel. Vår utvecklingsstudio Foxglove Studios kommer under året att genomföra en ”soft launch” av två större mobila titlar: ”Sniper vs Thieves” och ”The Muscle Hustle” på iOS och Android. Detta är en ny marknad för oss, men jag är övertygad om att det finns möjligheter som vi med vårt erfarna team kan ta vara på.

Jag är entusiastisk när jag ser till THQ Nordics möjligheter. Det är viktigt för mig att ha aktieägarnas fulla förtroende och jag tror på att bygga förtroende genom att leverera resultat. Jag har varit i den här branschen i 23 år och har för avsikt att stanna 23 till. Jag hoppas att ni kommer att följa med mig på den här resan.

- Lars Wingefors,
grundare och vd





Quantum Break®

MARKNADSTRENDER

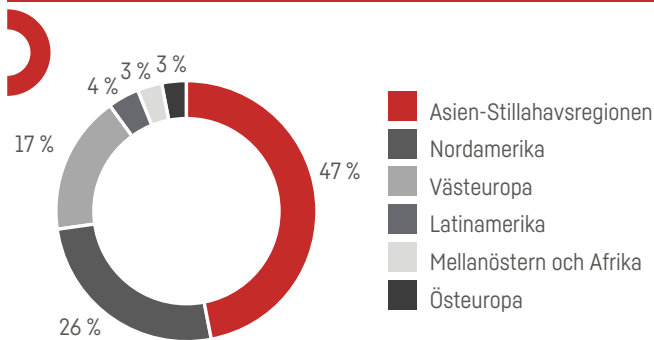
THQ Nordic verkar på den globala spelmarknaden som utvecklare och förläggare av PC och konsolspel. Den stora massan av spelkonsumenter har historiskt sett funnits främst i Nordamerika och Europa. Några av de mest centrala kännetecknen på den globala spelmarknaden som är relevanta för THQ Nordic sammanfattas nedan:

- Globalt sett utgör spel en av de största digitala underhållningsformerna. 2015 uppgick den samlade globala spelmarknaden till cirka

92 miljarder USD. Den förväntades växa till cirka 100 miljarder USD 2016.

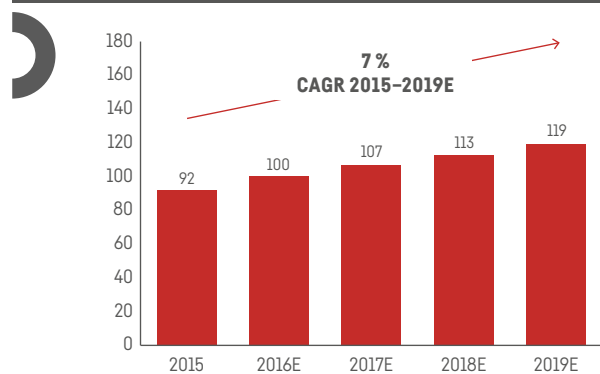
- Marknadstillväxten väntas vara stark under de närmaste åren med en årlig genomsnittlig tillväxttakt (CAGR) om cirka 7 procent mellan 2015 och 2019. Marknadens storlek uppskattas då uppgå till cirka 119 miljarder USD.

GLOBALA SPELMARKNADEN PER REGION 2016



Källa: Newzoo

GLOBAL MARKNADSSTORLEK (MILJARDER USD)



Källa: Newzoo

DEN GLOBALA SPELMARKNADEN PER GEOGRAFISK REGION

Det finns ett antal skillnader avseende den globala spelmarknadens geografiska regioner. Den största geografiska marknaden återfinns i Asien-Stillhavetsregionen, vilken utgör cirka 47 procent av den samlade globala spelmarknaden och har mer än en miljard spelare. Mellan 2015 och 2016 förväntades tillväxten inom detta område att uppgå till cirka 11 procent. THQ Nordic har sin största marknadsnärvare i Nordamerika

och Europa som tillsammans utgör cirka 43 procent av den globala marknaden. Tillväxten mellan 2015 och 2016 beräknades uppgå till cirka 4 procent i båda dessa geografiska områden. Det totala antalet spelare under 2016 i Nordamerika och Europa beräknades uppgå till cirka 535 miljoner, varav cirka 198 miljoner återfinns i Nordamerika och runt 337 miljoner finns i Europa.¹⁾

GEOGRAFISK ÖVERSIKT AV DEN GLOBALA SPELMARKNADEN PER GEOGRAFISKT OMRÅDE

Geografiskt område	Intäkter spel (USD miljarder)	Tillväxt (% 2015-2016)	Intäkter per capita (USD)	Antal spelare (miljoner)
Nordamerika	25	4 %	70	198
Västeuropa	17	4 %	43	185
Asien-Stillhavetsregionen	47	11 %	12	1 053
Östeuropa	3	7 %	8	153
Latinamerika	4	20 %	6	209
Mellanöstern och Afrika	3	26 %	2	301

Källa: Newzoo

1) Newzoo



SEGMENT PÅ DEN GLOBALA MARKNADEN

Spelmarknaden kan delas i två segment vilka vardera har liknande dynamik: PC-/konsolspel och mobilspel. Dessa två segment utgör tillsammans 91 procent¹⁾ av den totala spelmarknaden i 2015²⁾. THQ Nordic arbetar nästan uteslutande med PC- och konsolspel. Det finns tydliga skillnader avseende vilka spel som lämpar sig för varje segment, vilka fans som attraheras av respektive kategori och vilken typ av intäktsmodeller som passar bäst. För att förstå de olika segmenten är det viktigt att ha kunskap om slutkonsumenterna.

I spelindustrin är det vanligt att beskriva slutkonsumenterna i två kategorier: "hardcore gamers" och "casual gamers". Spel som lockar hardcore gamers brukar också benämnas just "hardcore"-spel och spel som lockar mindre frekventa användare kallas "casual games". De två konsumentgrupperna skiljer sig i termer av vilka typer av spel man föredrar, hur mycket och hur ofta de spelar, och på vilket sätt och hur mycket de är beredda att betala för ett spel. Casual och hardcore gamers kan sägas representera ytterligheter av två olika speltyper.

PC- OCH KONSOLSPEL

Under de senaste åren har digitalisering av distributionen blivit mer utpräglad. Digitala PC- och konsolspel förväntas uppgå till runt 47 procent av den totala spelmarknaden, medan fysiska PC- och konsolspel förväntas utgöra cirka 16 procent av marknaden.

Trenden mot digital distribution drivs till stor del av framväxten av digitala plattformar som Steam samt på traditionella distributionskanaler såsom PlayStation® Network och Microsoft® Xbox Live, som erbjuder digitala tjänster. Trots detta, utgör den fysiska marknaden fortfarande en betydande del av den totala spelmarknaden. Den fysiska andelen förväntas uppgå till cirka 16 miljarder USD under 2016.²⁾

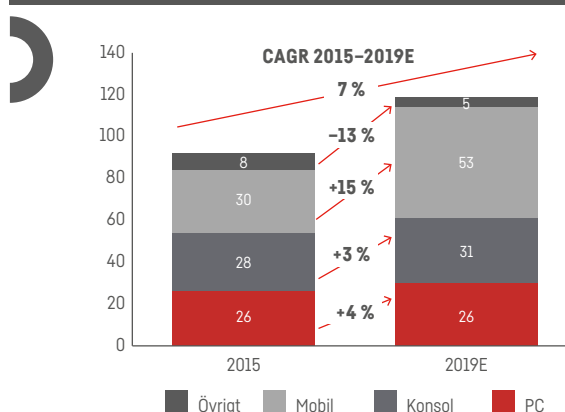
MOBILSPEL

År 2015 utgjorde den mobila andelen cirka 33 procent av den totala spelmarknaden, vilket motsvarar cirka 30 miljarder USD.

Mellan 2015 och 2019 väntas mobilandelen växa med i genomsnitt 15 procent per år. 2019 väntas marknaden uppgå till cirka 53 miljarder USD, vilket motsvarar 45 procent av den totala spelmarknaden. I motsats till PC- och konsolspel, består mobilsegmentet till stor del av casual gamers. Den här typen av spel kan oftast utvecklas under kortare tid och knappare resurser än ett hardcorespel anpassat till PC-/konsol-segmentet.

Inträdesbarriärerna för att konkurrera med mobilspel är därmed lägre än för motsvarande i PC-/konsol-segmentet. Mobilspel är till sin natur mindre avancerade än PC- och konsolspel. Därför är livscykler för mobilspel ofta kortare och antalet mobila spelutvecklare som har lyckats upprepa framgångsreceptet begränsade.³⁾

ANDEL PER SEGMENT AV DEN GLOBALA SPELMARKNADEN 2015-2019E (MILJARDER USD)



Källa: Newzoo

1) Web-based casual games and handheld console games account for the remaining 9 percent.

In 2015 these two categories accounted for around 6 percent and 3 percent respectively of the total global games market.

2) Newzoo

3) "Console games makers defy predictions of doom", Financial Times, 29 April 2016. Retrieved 23 September 2016.

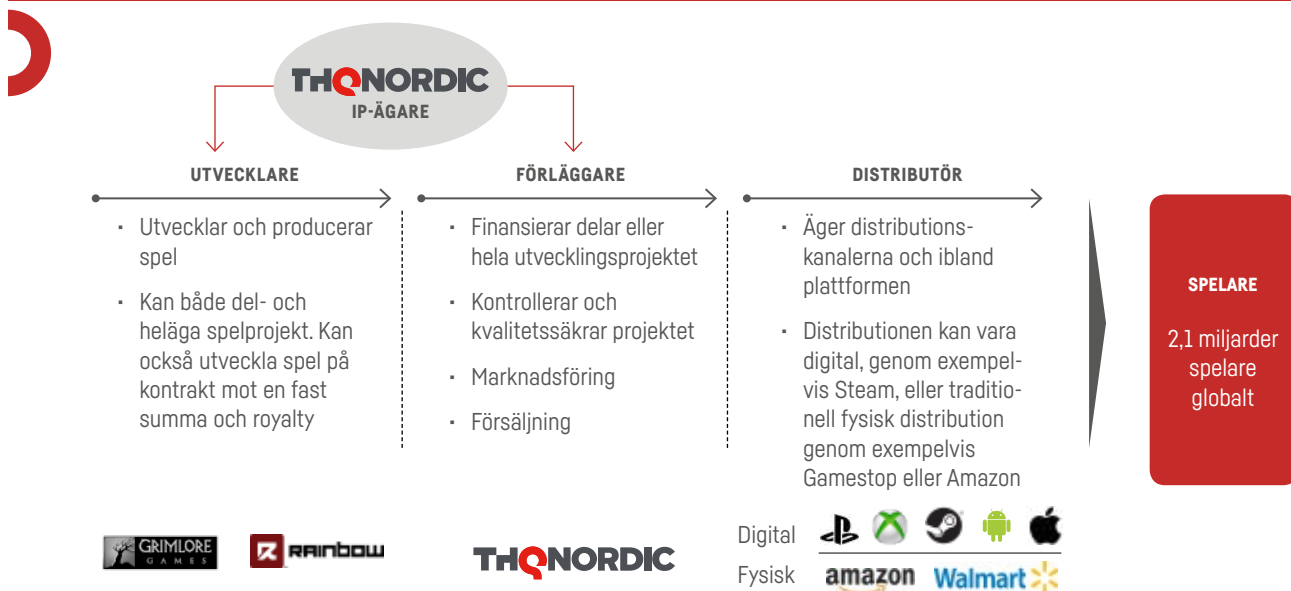
<https://www.ft.com/content/0d5f2e4a-0e0c-11e6-b41f-0beb7e589515>

SPELMARKNADENS VÄRDEKEDJA

Den globala spelmarknadens värdekedja kan delas in i fyra olika nivåer innan ett färdigt spel når slutkonsumenten. THQ Nordic är främst aktiv som ägare av immateriella rättigheter ("IP-ägare") och ansvarig utgivare, men har också fyra interna spelstudios

som utvecklar spel för förlagsverksamheten. I tabellen nedan framkommer bolagets analys av de olika delarna av värdekedjan och hur THQ Nordics roll på den globala spelmarknaden förhåller sig till den.

ÖVERSIKT ÖVER SPELMARKNADENS NÄRINGSKEDJA



SPELUTVECKLARE

Spelutvecklare är skaparna av ett spel. Det är ofta spelutvecklare som kommer på spelets koncept, utvecklar spelets karaktärer och historien om spelet. Slutligen är det dessa som rent tekniskt skriver koden och utvecklar spelet.

Utvecklingsstudios kan antingen vara externa, och således oberoende, alternativt interna. Externa utvecklingsstudios agerar självständigt och utvecklar spel antingen för en förläggare eller förlägger spelet själva i mindre skala.

Interna utvecklingsstudios ägs av en förläggare och arbetar mer eller mindre uteslutande med förlagets utvecklingsprojekt.

FÖRLÄGGARE

Förläggarna är nästa steg i spelmarknadens värdekedja och det är här som THQ Nordic huvudsakligen är verksam. Förläggarens roll innebär att finansiera utvecklingsprojektet, antingen helt eller delvis, men även kontrollera utvecklingsprocessen, dess innehåll och kvalitet. När spelet är redo för lansering är det förläggaren som marknadsför spelet och säkerställer att det distribueras via rätt distributörer och kanaler. Förläggare kan också fungera endast som ett förlag för en tredje part som äger alla IP-rättigheter.

DISTRIBUTÖRER

Det sista steget i värdekedjan innan spelet når slutkonsumenten är distribution av spel. Distributörerna äger kanalerna som spelen distribueras via och/eller de plattformar som de spelas på. Distributörerna kan vara fysiska och/eller digitala.

Exempel på fysiska distributörer är klassiska återförsäljare som Walmart, Amazon och Gamestop. Digitala distributörer inkluderar Sony och Microsoft, som också äger de två största plattformarna för konsolspel (PlayStation® och Microsoft® Xbox), vilka tillsammans står för 73 procent av de spelkonsoler som såldes globalt under 2015.^{1]}

Den största enskilda digitala distributionskanalen för PC-spel är Steam som har en andel på 75 procent av den digitala PC-spelmarknaden^{2]} Steam, som ägs av Valve Corporation, hade mer än 125 miljoner registrerade användare 2015.^{3]}

IP-ÄGARE^{4]}

En annan viktig del i spelmarknadens värdekedja är ägaren av de immateriella rättigheter som spelet bygger på (IP-ägare). Ägaren styr vilket spelprojekts IP de vill implementera baserat på varumärke. IP-ägare kan vara en utvecklingsstudio som har utvecklat en titel själv, ett förlag som äger en portfölj av varumärken eller till exempel upphovsrättsinnehavaren av en film eller boktitel som ett spel baseras på. THQ Nordic är ett exempel på ett förlag som äger en portfölj av immateriella rättigheter (franchise) och är därför också IP-ägare.

1] VGChartz., www.vgchartz.com, Retrieved 17 March 2016.

2] Edwards, Cliff [4 November 2013]. "Valve Lines Up Console Partners in Challenge to Microsoft, Sony". Bloomberg. Retrieved 23 October 2016.

3] Saed, Sherif [24 February 2015]. "Steam has over 125 million active users, 8.9M concurrent peak". VG247. Retrieved 23 October 2016.

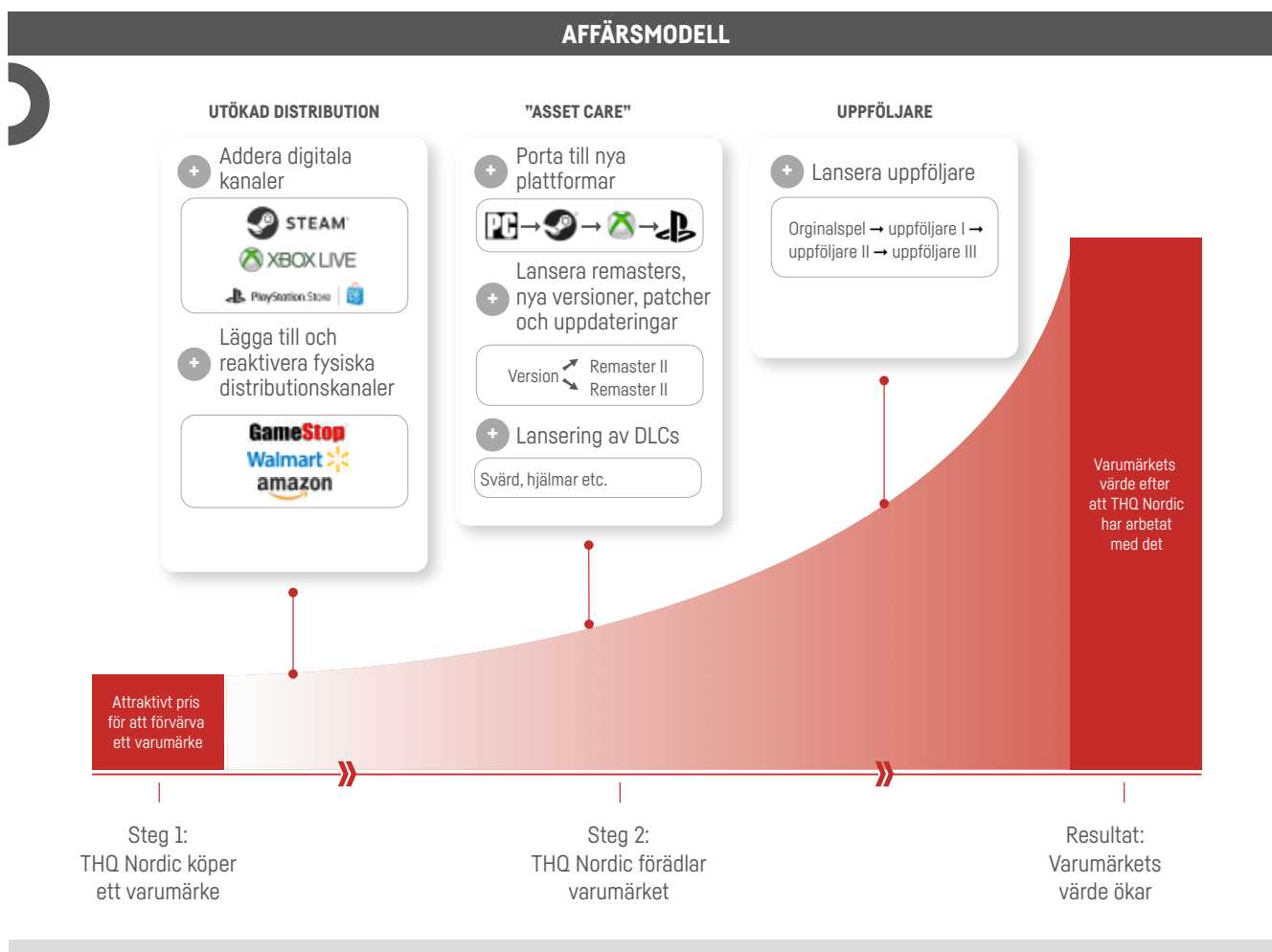
4] IP stands for Intellectual Property. Within the games industry, IP is often used as a collective term for a particular franchise, game title or other copyrighted material.

BEPRÖVAD AFFÄRSMODELL

KÄRNVERKSAMHETEN

THQ Nordics kärnverksamhet består i att förvärva etablerade varumärken och sedan höja värdet av dessa i följande tre steg:

1) Utökad distribution, 2) Asset Care och 3) Uppföljare.



UTÖKAD DISTRIBUTION

Det första steget i att förädla värdet av en förvärvad franchise är att expandera distributionen. Det här steget tar vanligtvis några månader upp till flera år att slutföra. Detta medför att spelen görs tillgängliga för slutkonsumenten via flera kanaler både via fysisk och digital distribution.

Vid förvärvstidpunkten av ett spel finns det vanligtvis inte längre tillgängligt på marknaden, och om det anses lämpligt, kan spelet göras tillgängligt via alla eller några av bolagets cirka 50 digitala kanaler, samt via alla lämpliga fysiska distributionspartners. Detta gör spelet tillgängligt för fler konsumenter och kan bidra till försäljningsintäkter relativt snabbt.

ASSET CARE

Det andra steget i att förfina värdet av ett förvärvat varumärke är vad företaget kallar Asset Care. Detta består av att förbättra själva spelet och öppna upp för nya plattformar (porting), lansera nya versioner (remasters) och nedladdningsbart innehåll (DLC).

Med porting menas spel som öppnas för en ny plattform. Exempelvis kan ett spel bara vara tillgängligt till PlayStation® 3-plattformen. Spelet utvecklas och omarbetas då så att det även kan spelas på senare generationers plattformar som PlayStation® 4 och Microsoft® Xbox One.

Lanseringen av remasters innebär grafiskt och/eller tekniskt polering och uppgradering av ett befintligt spel. En grafisk remaster kan innebära en HD-version som ser bättre ut grafiskt, medan resten av

spelets innehåll är oförändrat. En teknisk remaster kan utgöras av att rätta fel i spelet eller lägga till en ny funktion i spelet. I övrigt är koden fortsatt oförändrad i det underliggande spelet.

En lansering av ett DLC består av olika typer av tillägg för existerande spel. Sådana tillägg kräver att spelaren redan äger spelet. DLC hämtas digitalt och består vanligen av exempelvis en ny motorcykel, ett nytt vapen eller en ny bana att använda i spelet. Vilken typ av tillägg bestäms av spelet.

UTVECKLING OCH LANSERING AV UPPFÖLJARE

Att utveckla och lansera helt nya speltitlar i en redan etablerad spelserie är det tredje och sista steget i processen för öka värdet av ett förvärvat varumärke. Utveckling av en uppföljare betyder att man använder ett etablerat spelkoncept, men utvecklar ett helt nytt spel, med ny kod, nya åtgärder och nytt innehåll. Lanseringen av helt nya spel förknippas med en del risk eftersom det är svårt att på förhand bedöma hur det nya spelet kommer att tas emot av slutkonsumenten. THQ Nordic bedömer att de har lyckats minska denna risk, eftersom bolaget föredrar att utveckla nya spel baserade på redan beprövade spelkoncept och varumärken med befintliga fans.

2014 började THQ Nordic utveckla ett antal uppföljare till några av sina tidigare förvärvade varumärken. Bolaget har ännu inte lanserat någon av dessa uppföljare som fortfarande är under utveckling. Bolaget bedömer att det är det här skedet som har störst potential och som kan generera mest värde i form av ökad försäljning.

KOMPLEMENT TILL KÄRNVERKSAMHETEN

Som ett komplement till kärnverksamheten kan bolaget, mycket selektivt, utveckla sina egna helt nya spelserier och även publicera speltitlar för olika strategiska partners. Bolagets marknadsföringsstrategi är fokuserad på att bygga relationer med ledande digitala distributionskanaler, använda sig av sociala medier, och ha en nära relation till fansen. Företaget har både global fysisk och omfattande digital distributionskapacitet.

Förutom ovanstående kan THQ Nordic i framtiden även göra andra typer av investeringar och förvärv inom spelindustrin där företagsledningen anser att bolaget kan lägga värde genom att utnyttja sin befintliga kompetens och organisation.

Till exempel så kan det innebära att addera fler utvecklingsstudios, förvärva små förlag och utforska IP-utlicensiering och mobilspel.



Titan Quest HD Anniversary Edition

STRATEGISK AGENDA

LÖNSAM TILLVÄXT OCH AVKASTNING TILL AKTIEÄGARNA

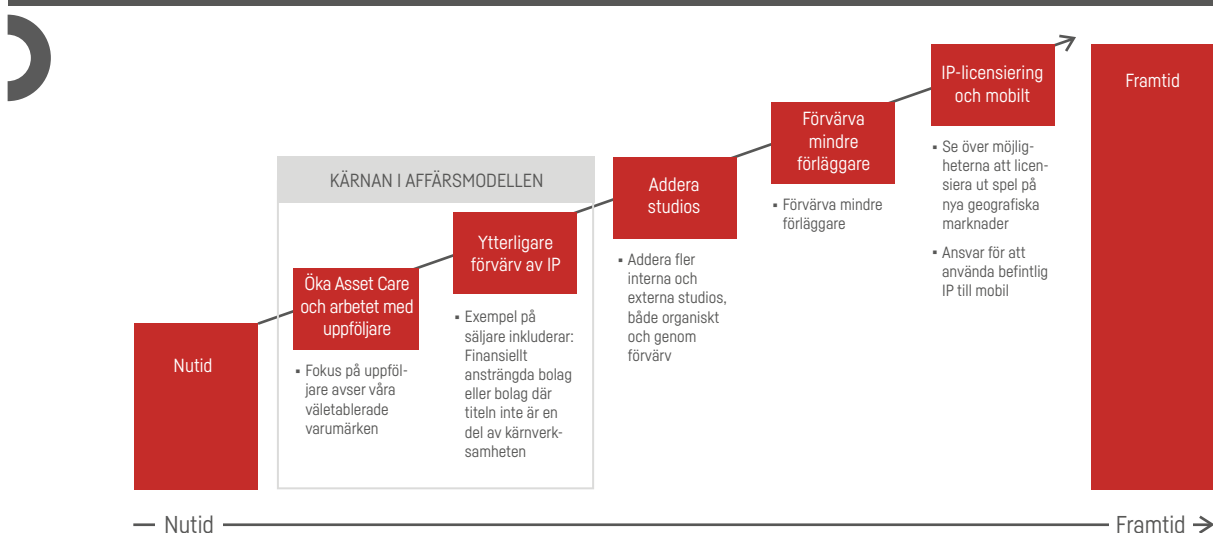
THQ Nordic har sedan 2011 lagt en grund för stark tillväxt. Utifrån denna kommer bolaget att fortsätta växa med lönsamhet vilket kommer att stödjas av bolagets notering på Nasdaq First North Stockholm samt den omprofilering som gjorts av bolaget.

Målsättningen är att uppnå betydande tillväxt i resultat per aktie. Tillväxten kommer främst att drivas av lansering av de spel som

för närvarande finns i bolagets pipeline och genom att utveckla kärnverksamheten.

Detta innebär ökad aktivitet av bolagets Asset Care för befintlig spelportfölj, lansering av uppföljare och fortsatt förvärv av ytterligare varumärken.

TILLVÄXTMODELL



ÖKA ASSET CARE OCH LANSERINGEN AV UPPFÖLJARE

THQ Nordic kommer framöver att ha ett tydligt fokus på att fortsätta att investera i ytterligare lanseringar och uppföljare till bolagets redan väletablerade varumärken. Dessutom kommer fokus läggas på att utveckla den befintliga kärnverksamheten ytterligare för att höja värdet på den befintliga spelportföljen.

YTTERLIGARE FÖRVÄRV AV VARUMÄRKEN

Typiska säljare är företag i ekonomiska svårigheter som inte själva kan utveckla varumärket ytterligare eller en säljare som inte har för avsikt att utveckla vidare eftersom den har beslutat att fokusera på en eller flera andra varumärkesportföljer.

ÖKAD UTVECKLINGSKAPACITET

Bolaget ser tillväxtpotentialer i att addera ytterligare utvecklingsstudios till den befintliga verksamheten. Dessa tillägg kan antingen ske organiskt eller genom förvärv av befintliga externa utvecklingsstudios.

IP-UTLICENSIERING

Bolaget ser tillväxtpotentialer i att utlicensiera bolagets varumärken för utveckling av nya spel till nya geografiska marknader via partners, till exempel på den asiatiska marknaden.

FÖRVÄRV AV MINDRE FÖRLÄGGARE

THQ Nordic ser tillväxtpotentialer i att förvärva hela eller delar av mindre förläggares produktkataloger för att integrera dessa till bolagets nuvarande affär.

DE ANSTÄLLDAS ENGAGEMANG ÄR EN AV DE VIKTIGASTE FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR FRAMGÅNG

Vår framgång bygger på, och är helt beroende av, människors kunskap och långa erfarenhet i branschen. THQ Nordics medarbetare representerar cirka 15 nationaliteter med färdigheter och erfarenheter från olika organisationer och kulturer, vilket bidrar positivt till bolagets

utveckling. Varje anställd gör skillnad i arbetet med att skapa det bästa erbjudandet och den bästa kunderfarenheten. Därför är det viktigt att vi lyckas attrahera och behålla viktiga personer och att våra medarbetare upplever THQ Nordic som en stimulerande arbetsgivare.



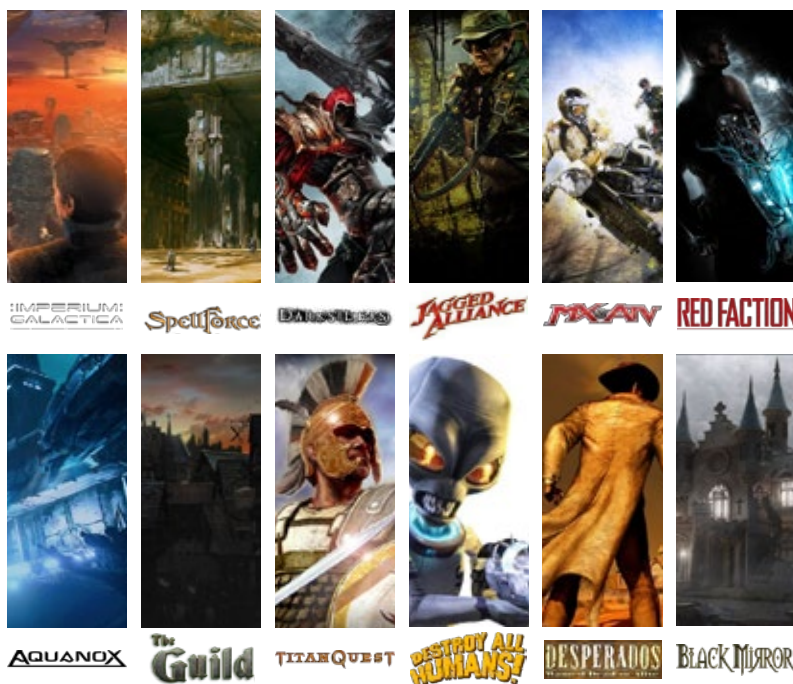
DIVERSIFIERAD SPELPORTFÖLJ

THQ Nordics spelportfölj kan delas upp i egna varumärken och förlagstitlar. Till egna varumärken räknas de som THQ Nordic själv äger

alla rättigheter till och därmed styr över. Förlagstitlar är speltitlar som THQ Nordic endast äger försäljningsrättigheter till.

ÖVERSIKT THQ NORDICS SPELPORTFÖLJ

ÄGDA VARUMÄRKEN



79 VARUMÄRKEN



fler än 200 spel

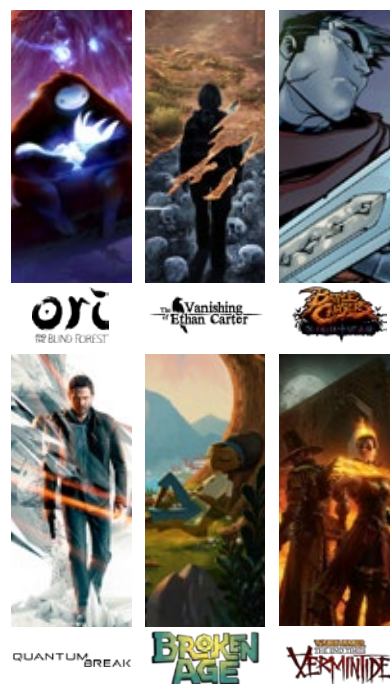


30 remasters



330 DLCs

FÖRLAGSTITLAR



fler än 60
FÖRLAGSTITLAR

Förklaring till varumärke, spel, remaster och DLC:


Ett varumärke är en etikett som används för en serie av spel. Flera olika spel kan frigöras som ett varumärke. Varje varumärke har ett övergripande spelkoncept, men varje spel har sin egen berättelse som passar in i det övergripande spelet och begreppet "varumärke". En remaster är en grafisk eller teknisk uppgradering av ett tidigare lanserat spel där handlingen i spelet är oförändrad. För varje spel och remaster kan en DLC (nedladdningsbart innehåll), såsom svärd, hjälmar och nya nivåer som sedan utvecklas och marknadsförs tillkomma.

STARK PIPELINE

THQ Nordic har en stark pipeline av olika typer av utvecklingsprojekt som uppföljare och remasters av egna varumärken samt nya förlagstitlar. Totalt hade bolaget vid årsskiftet 27 projekt i pipeline, varav sju har utannonserats och 20 ännu ej är kommunicerade. Av dessa har de tre största utvecklingsprojekten en utvecklingsbudget

på vardera 65-125 MSEK. THQ Nordic ser det som en av de viktigaste framgångsfaktorerna att projekten utvecklas av välrenommerade och lämpliga studios. Som utgångspunkt försöker bolaget alltid att arbeta med delar av det ursprungliga utvecklingsteamet. Bolagets viktigaste projekt som nu ligger i pipeline visas i bilden nedan.


STARK OCH VÄLFINANSIERAD PIPELINE



THQ Nordics första stora egna utvecklingsprojekt




€\$59.99
Ägd till 70 %



Stort projekt baserat på ett befintligt varumärke



€\$59.99
Ägd till 100 %



Stort projekt baserat på ett befintligt varumärke



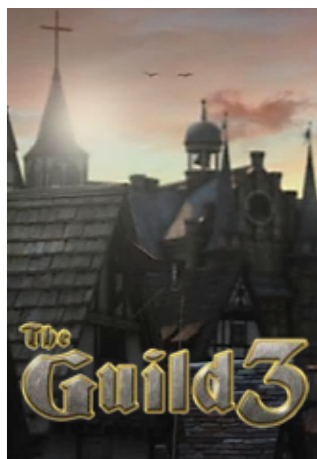
€\$59.99
Ägd till 100 %



Uppföljare till en av THQ Nordics största titlar



€\$49.99
Ägd till 100 %



Uppföljare till en av THQ Nordics största titlar



€\$49.99
Ägd till 100 %



Helt nytt spel baserat på bästsäljande seriemagasin



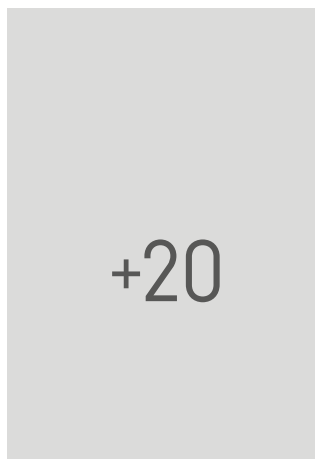
€\$29.99



Uppföljare till en av THQ Nordics största titlar



€\$49.99
Ägd till 100 %



20 ytterligare utvecklingsprojekt



NOTERAT PÅ NASDAQ

FIRST NORTH STOCKHOLM

ÄGARE PER DEN 31 DECEMBER 2016

NAMN	A-AKTIER	B-AKTIER	ANDEL KAPITAL, %	ANDEL RÖSTER, %
Lars Wingefors AB ¹⁾	6 501 467	29 523 732	50,01	61,79
Xagonus AB ²⁾	1 407 724	6 392 600	10,83	13,38
Swedbank Robur ³⁾	0	3 985 928	5,53	2,61
Handelsbanken fonder ⁴⁾	0	2 990 062	4,15	1,95
CMB Holding AB ⁵⁾	483 378	2 195 063	3,72	4,59
Didner & Gerge småbolag	0	2 250 000	3,12	1,47
RAM ONE AB	0	1 765 000	2,45	1,16
Lumarisimo AB ⁶⁾	289 966	1 316 760	2,23	2,76
Försäkrings AB, Avanza pension	0	1 414 253	1,96	0,92
Novobis AB	0	1 250 000	1,74	0,82
Övriga	317 465	9 949 102	14,26	8,55
Totalt antal aktier (A/B)	9 000 000	63 032 500		
Totalt antal röster	153 032 500			

1) Lars Wingefors AB ägs till 100 procent av VD Lars Wingefors

2) Xagonus AB ägs till 100 procent av Erik Stenberg

3) Swedbank Robur består av två fonder: Småbolagsfond Sverige och Småbolagsfond Norden

4) Handelsbanken Fonder består av tre fonder; Sverige, Svenska Småbolag och Nordiska Småbolag

5) CMB Holding AB ägs till 100 procent av Mikael Brodén

6) Lumarisimo AB ägs av Pelle Lundborg med familj

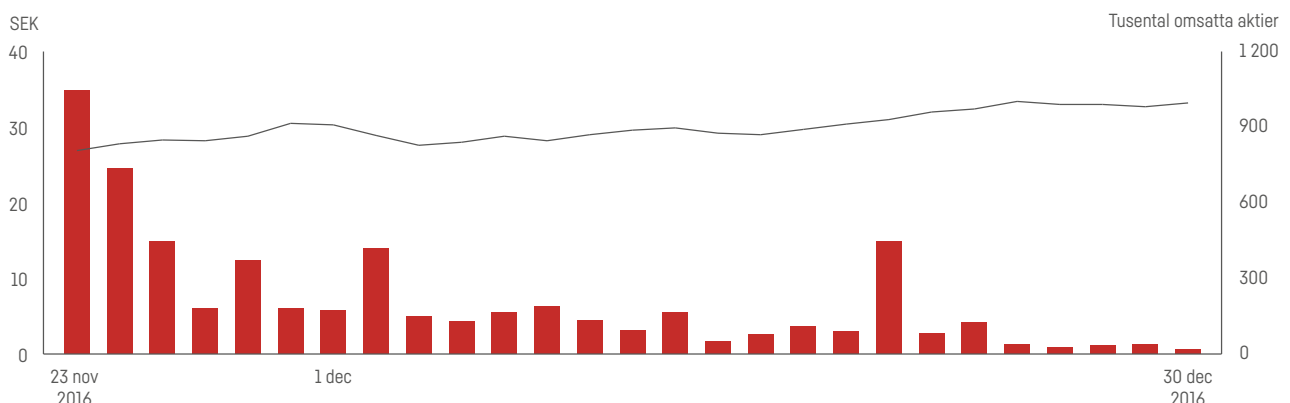
INFORMATION OM NASDAQ FIRST NORTH

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas

på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North.

FNCA Sweden AB är THQ Nordics certified adviser.

KURSENTVECKLING



BOLAGSSTYRNING

STYRELSEN

THQ Nordics styrelse består av fem ordinarie stämvalda ledamöter, inklusive styrelseordförande, vilka valts för tiden intill slutet av årsstämman 2017. Styrelseledamöterna, deras befattning, när de valdes första gången och om de anses vara oberoende i förhållande till bolaget, de ledande befattningshavarna samt i förhållande till större aktieägare beskrivs i tabellen nedan.

NAMN	BEFATTNING	LEDAMOT SEDAN	OBEROENDE I FÖRHÅLLANDE TILL:	
			BOLAGET OCH LEDNINGEN	STÖRRE AKTIEÄGARE
Kicki Wallje Lund	Styrelseordförande	2016	Ja	Ja
Lars Wingefors	Styrelseledamot	2002	Nej	Nej
Erik Stenberg	Styrelseledamot	2002	Nej	Nej
Maria Segolsson	Styrelseledamot	2016	Ja	Ja
Pia Rosin	Styrelseledamot	2016	Ja	Ja

KICKI WALLJE LUND

Född: 1953

Styrelseordförande

Utbildning/bakgrund: Kicki Wallje Lund har erfarenhet av affärsutveckling från ett antal olika internationella företag, företrädesvis inom IT-sektorn. Hon har haft ledande positioner i bolag som NCR, Digital Equipment, AT & T, Philips, ICL och Unisys. För närvarande arbetar Kicki Wallje Lund som VD för Wellnet AB.

Pågående uppdrag: Styrelseledamot och VD i Wellnet AB. Styrelseledamot i C-Rad AB (publ), Betsson AB (publ) samt Linkura AB.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2016 ägde Kicki Wallje Lund 12 500 B-aktier i THQ Nordic AB (publ).

LARS WINGEFORS

Född: 1977

Grundare av THQ Nordic. Styrelseledamot och verkställande direktör

Utbildning/bakgrund: Lars Wingefors är grundare av och verkställande direktör för THQ Nordic-koncernen. Lars Wingefors startade sin första egna verksamhet vid tretton års ålder. Han har mångårig och bred erfarenhet av entreprenörskap och företagsledning.

Pågående uppdrag: Han är styrelseledamot och verkställande direktör i Lars Wingefors AB. Lars Wingefors är styrelseledamot i The Crate Inventors AB, Inission AB (publ), Handelskammaren Värmland Service AB, Calmark Sweden AB, Wingefors Invest AB, Hemänglarna AB, Bra mat Hemma BMH AB.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2016 ägde Lars Wingefors, genom bolag, 6 501 467 A-aktier och 29 523 732 B-aktier i THQ Nordic AB (publ).

ERIK STENBERG

Född: 1963

Medgrundare, styrelseledamot samt ekonomi- och finansdirektör

Utbildning/bakgrund: Erik Stenberg har en civilekonomexamen från Högskolan i Karlstad (numera Karlstads universitet) samt en lång och gedigen erfarenhet av företagsledning.

Pågående uppdrag: Erik Stenberg är styrelseledamot i Xagonus Aktiebolag.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2016 ägde Erik Stenberg, genom bolag, 1 407 724 A-aktier och 6 392 600 B-aktier i THQ Nordic AB (publ).

MARIA "MIA" SEGOLSSON

Född: 1968

Styrelseledamot

Utbildning/bakgrund: Maria Segolsson har en treårig ekonomisk utbildning samt en utbildning inom reklam och marknadsföring från Berghs School of Communication. Maria Segolsson har mer än 15 års erfarenhet av den internationella musikbranschen både som marknadschef och General Manager.

Pågående uppdrag: Maria Segolsson är General manager på Polar Music International AB och styrelseledamot i Ma & Ma Consulting AB och Stiftelsen ABBA The Museum.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2016 ägde Maria Segolsson 15 000 B-aktier i THQ Nordic AB (publ).

PIA ROSIN

Född: 1976

Styrelseledamot

Utbildning/bakgrund: Pia Rosin har en magisterexamen i ekonomi från Lunds universitet. Hon har många års erfarenhet av finansiell kommunikation i börsnoterade bolag, bl.a. Kinnevikgruppen, försvarsföretaget Saab samt ett IT-bolag noterat på Nasdaq First North. Pia Rosin är för närvarande kommunikationschef i Betsson AB.

Pågående uppdrag: Pia Rosin är styrelseledamot i Rosinius Konsult AB.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2016 ägde Pia Rosin 5 000 B-aktier i THQ Nordic AB (publ).

REVISOR

THQ Nordics revisor är Ulrich Adolfsson, (född 1965), som varit ansvarig revisor sedan årsstämman 2006. Ulrich Adolfsson är auktoriserad revisor anställd hos Ernst & Young AB och medlem i FAR.

LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE**LARS WINGEFORS**

Född: 1977

Grundare av THQ Nordic. Styrelseledamot och verkställande direktör. Se "Styrelsen" ovan.

**ERIK STENBERG**

Född: 1963

Medgrundare, styrelseledamot samt ekonomi- och finansdirektör (CFO). Se "Styrelsen" ovan.

**REINHARD POLLICE**

Född: 1988

Medgrundare samt affärs- och produktutvecklingsdirektör. Utbildning/bakgrund: Reinhard Pollice har en kandidatexamen i projektledning och IT från University of Applied Sciences BFI i Wien.

**KLEMENS KREUZER**

Född: 1976

Medgrundare och managing director för THQ Nordic GmbH. Utbildning/bakgrund: Klemens Kreuzer har en mastersexamen i företagsekonomi från Vienna University of Economics and Business.

ÅRSREDOVISNING OCH KONCERNREDOVISNING

FÖR RÅKENSKAPSÅRET 1 JANUARI - 31 DECEMBER 2016

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE	24
RESULTATRÄKNING - KONCERNEN	29
BALANSRÄKNING - KONCERNEN	30
RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL - KONCERNEN	32
KASSAFLÖDESANALYS - KONCERNEN	33
RESULTATRÄKNING - MODERFÖRETAGET	34
BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET	35
RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL - MODERFÖRETAGET	37
KASSAFLÖDESANALYS - MODERFÖRETAGET	38
NOTER MED REDOVISNINGSPRINCIPER OCH BOKSLUTSKOMMENTARER	39
UNDERSKRIFTER	49

FÖRVALTNINGS- BERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för THQ Nordic AB (publ), org nr 556582-6558, avger härmed sin berättelse för 2016. THQ Nordic bedriver verksamhet i formen aktiebolag (publ) och har sitt säte i Karlstad, Sverige

ALLMÄNT OM VERKSAMHETEN

Koncernen bedriver förvaltning och utveckling av intellektuella rättigheter, förlagsverksamhet samt utveckling av data- och tv-spel.

Moderbolaget förvärvar och äger rättigheter och bedriver övrig verksamhet genom sina dotterbolag med underliggande bolag.

Affärsmodellen är att förvärva etablerade varumärken (IP) och på olika sätt förvalta och utveckla dem. Moderbolaget har sedan etableringen 2011 förvärvat betydande varumärken från förlag såsom JoWood, THQ Inc med flera, som av olika anledningar sålt av tillgångar, främst i obeståndprocesser. Koncernen har byggt en gedigen kompetens inom denna typ av transaktioner och är en ledande världsaktör inom detta område.

De största förvärvade varumärkena är: MX vs ATV, Darksiders, Red Faction, Titan Quest, The Guild, Spellforce, Codename Panzers, ArcaniA, Legend of Kay, Painkiller, Desperados, Impossible Creatures, Nexus, Imperium Galactica, Jagged Alliance, Men of Valor, Black Mirror, Destroy all Humans och ett flertal andra.

De största, åt andra förlagda (distribuerade) varumärken, är: The Books of Unwritten Tales, Gothic, Rio (Fox), Wheel of Fortune (Sony), Jeopardy (Sony), The Dwarves samt ett flertal andra. Moderbolaget kan äga delar av de distribuerade varumärkena (till exempel programkoden).

Totalt äger moderbolaget rättigheter till att sälja över 250 olika produkter som är fördelade på 79 egna varumärken.

Vid ett nytt förvärv så är första steget att skapa intäkter genom att distribuera produkten på koncernens nätverk av digitala och fysiska kanaler. Vid dessa förvärv saknas ibland komponenter såsom programkod, grafiskt material etc, vilket betyder en del jobb med att återställa och redigera för nylansering.

Andra steget i förädlingen är att uppdatera gamla utgåvor tekniskt till nya format eller grafiskt förnyade versioner, sk HD versioner, alternativt genom så kallade patchar (programkod som justerar tidigare eventuella kompatibilitetsproblem och liknande). Exempel på uppdateringar bolaget har gjort sedan 2011 är: Darksiders II Deathinitive Edition, MX vs ATV Encore, Painkiller HD, MX vs ATV Super Cross, Red Faction Guerilla Steam Edition, Super Power 2 Steam Edition, Legend of Kay Anniversary, Impossible

Creatures Steam Edition, Gothic 3: Forsaken Gods Enhanced Edition och ett flertal andra.

Tredje steget är utveckling av helt nya versioner. Att sätta samman rätt team av utvecklare är en process som tar lång tid. Bolaget har som ambition att engagera ursprungskreatörerna, vilka ofta sitter fast i andra utvecklingsuppdrag. Under 2017 planerar koncernen att släppa sina första större nyutvecklingsprojekt, The Guild 3 samt Spellforce 3 med flera. I framtiden kommer THQ Nordic löpande släppa nya versioner av sina varumärken.

Koncernen har fyra egna utvecklingsstudios - en i München (genom Grimlore Games GmbH), en i Phoenix, USA (Rainbow Studios Inc), två i Sverige, Foxglove Studios i Stockholm och Mirage Studios i Karlstad vilka totalt sysselsätter cirka 70 personer. Vidare engagerar THQ Nordic nästan tjugo externa utvecklingsstudios som sammanlagt engagerar motsvarande drygt 270 heltidstjänster.

Exempel på digitala distributionskanaler är Steam (PC), GOG (PC), PSN (Sony PlayStation®), Microsoft® Xbox Live (Microsoft® Xbox) och ett 50-tal andra digitala kanaler av mindre storlek.

Analyserar man data från Steam (endast digital distribution) var slutkonsumenterna finns baserat på köp från bolagets digitala katalog så var fördelningen 2016: 41 procent Västeuropa, 32 procent Nordamerika, 7 procent Ryssland, 4 procent Australien/NZL, 4 procent Östeuropa, 12 procent övriga områden såsom Asien, Latinamerika, Mellanöstern och Afrika. Totalt såldes produkterna till 210 olika länder. Svenska kunder motsvarade knappt 2 procent av intäkterna.

Fysiska intäkter skapas genom utgåvor som THQ Nordic säljer eller distribuerar genom återförsäljare som till exempel GameStop, Walmart, Amazon, GAME, MediaMarkt med flera runt om i världen.

Koncernens intäkter är ungefär fördelat på 49 procent från digitala spel och 51 procent från fysiska spel. Konso-ler som PlayStation®, Microsoft® Xbox samt Nintendo har stor betydelse för intäkterna från de fysiska spelen och för de digitala spelen är Steam den viktigaste distributionskanalen. THQ Nordics intäkter på mobila plattformar är ännu försumbara.

En nyckelfaktor i framtiden är att THQ Nordic lyckas behålla och rekrytera nya nyckelmedarbetare till verksamheten.

UTVECKLING AV FÖRETAGETS VERKSAMHET, RESULTAT OCH STÄLLNING - KONCERNEN

TSEK	2016	2015	2014	2013
Nettoomsättning	301 878	212 851	177 981	102 317
Rörelsemarginal, %	31	31	38	31
Balansomslutning	464 937	175 416	131 076	103 506
Soliditet, %	74	48	45	6
Medelantal anställda	68	38	20	13

Definitioner: se not 36

Huvuddelen av den egna anställda personalen finns på företags kontor i Wien.

NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT

Koncernens nettoomsättning för 2016 ökade med 42 procent till 301,9 MSEK [212,9]. Främsta förklaringen till den starka tillväxten är framgångsrika kampanjer av titlar, främst via digitala kanaler som Steam, PlayStation® Network och Microsoft® Xbox Live.

Räkenskapsårets ökning av aktiverade utvecklingsprojekt för egen räkning om 36,2 MSEK [8,4] MSEK, (om samma redovisning använts) har drivits av främst fler projekt.

Ökningen av de direkta kostnaderna för 2016 har i huvudsak drivits av ökade varu- och royaltykostnader totalt cirka 40 MSEK jämfört med 2015.

Personalkostnaderna uppgick till 52,3 MSEK [14,4 MSEK] och ökningen förklaras främst av tillkommande personal i de uppstartade bolagen Rainbow Studios Inc., Foxglove Studios AB, Mirage Game Studios AB men även en personalökning i den österrikiska delen av koncernen samt att personalkostnaden för eget aktiverat arbete reducerade personalkostnaden 2015 med 7,8 MSEK.

Kostnaderna för nyemissionen och noteringen uppgick till 17,4 MSEK och har bokförts direkt mot eget kapital i enlighet med gällande redovisningspraxis.

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 132,4 MSEK [105,1]

Räkenskapsårets avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -36,4 MSEK [-38,0]. Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick till -0,9 MSEK [-0,4].

Koncernens rörelseresultat uppgick till 95,0 MSEK [66,6] förbättringen är hänförlig till den ökade försäljningen om 42 procent jämfört med föregående år samt att kostnadsökningen har kunnat begränsas, vilket lett till att rörelseresultatet förbättrats med 28,4 MSEK.

Koncernens resultat före skatt var 92,9 MSEK [65,5] och resultatet efter skatt var 71,9 MSEK [51,2]

Resultatet per aktie uppgick till 1,18 SEK [0,85].

FINANSIELL STÄLLNING

Värdet på egenutvecklade spel uppgår till 18,2 MSEK [26,6] och har under året skrivits av med -22,4 MSEK [-25,7]. IP-rättigheter uppgår till 36,1 MSEK [26,6] och har under året skrivits av med -13,0 MSEK [-12,3]. Pågående projekt som avser balanserade utgifter för utveckling av nya spelprojekt uppgår vid räkenskapsårets utgång till 174,3 MSEK [51,3]. Tillgångarna tas upp till balansdagens valutakurs och är i huvudsak anskaffade i EUR. Räkenskapsårets aktiveringar består av cirka 25 projekt. När projekten färdigställts överförs de till moderbolaget THQ Nordic AB där rättigheterna ägs och utvecklas.

Varulagret som i huvudsak består av fysiska spel uppgår till 18,4 MSEK [12,8].

Kundfordringar uppgår till 21,7 MSEK [29,9].

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgår till 20,9 MSEK [0,2] varav merparten av fordran avser upplupna intäkter.

Vid räkenskapsårets utgång uppgår likvida medel till 167,4 MSEK [25,6].

Per den 31 december 2016 uppgick koncernens egna kapital till 345,1 MSEK [84,2] och soliditeten var 74 procent [48]. Eget kapital per aktie uppgick till 4,79 SEK [1,40].

Uppskjuten skatteskuld hänförlig till obeskattade reserver uppgår till 11,5 MSEK [7,5].

Bolaget har en checkräkningskredit om 100 MSEK [-], varav 28,8 MSEK [-] var utnyttjat per balansdagen.

Förskott från kunder och leverantörsskulder uppgår till 29 MSEK [2,7], varav 2,4 MSEK av leverantörsskulden avser utgifter i samband med emissionen och börsintroduktionen.

Skatteskuld uppgår till 6,8 MSEK [16,6].

Övriga skulder och upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick till 43,5 MSEK [25,5].

KASSAFLÖDE

Årets kassaflöde från den löpande verksamheten var 99,2 MSEK [109,9].

Nettoinvesteringar i anläggningstillgångar uppgår till 159,7 MSEK [68,5].

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 202,0 MSEK [-33,6], varav nyemissionen bidragit med 223,2 MSEK, nettoförändring av krediter 18,8 MSEK och en utdelning om 40,0 MSEK.

Årets kassaflöde uppgick till 141,5 MSEK [7,8].

INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNINGAR

Under räkenskapsåret uppgick koncernens investeringar i immateriella anläggningstillgångar till 157,2 MSEK [70,5] varav merparten avser investeringar i spel som ägs av koncernen. Investeringar i materiella anläggningstillgångar

uppgår till 2,6 MSEK [-], varav merparten avser investeringar i inventarier och IT-utrustning. Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -36,4 MSEK [-38,0] där merparten avser avskrivningar på IP-rättigheter och egenutvecklade spel.

SKATT

Årets skatt uppgick till -20,9 MSEK [-14,2], varav skattekostnaden i Sverige utgör huvuddelen av kostnaden. Koncernen har inte några betydande underskottsavdrag som kan utnyttjas i framtiden.

MODERBOLAGET

TSEK	2016	2015	2014	2013
Nettoomsättning	121 036	96 358	85 011	50 121
Rörelsemarginal, %	74	57	68	64
Balansomslutning	377 948	131 957	102 281	88 885
Soliditet, %	86	55	49	6

Definitioner: se not 36

Moderbolagets nettoomsättning för året uppgick till 121,0 MSEK [96,4] och resultatet före skatt var 68,2 MSEK [46,2]. Resultatet efter skatt var 52,9 MSEK [37,3].

Moderbolaget har lämnat ett koncernbidrag om 1,0 MSEK [-], vilket påverkat räkenskapsårets resultat negativt med 1,0 MSEK.

Likvida medel uppgick per den 31 december 2016 till 148,0 MSEK [19,1].

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar har under året uppgått till 29,1 MSEK [37,0] och avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar har uppgått till -33,8 MSEK [-38,0].

Moderbolagets egna kapital vid årets utgång var 286,2 MSEK [46,3].

VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER RÄKENSKAPSÅRET

I augusti bytte moderbolaget namn från Nordic Game Licensing AB till THQ Nordic AB och blev samtidigt ett publikt bolag.

Under sensommaren startades två utvecklingsstudios i Sverige, i Karlstad respektive Stockholm. Etableringarna är ett led i THQ Nordics satsning på att ytterligare förstärka utvecklingskapaciteten för att kunna förädla och vidareutveckla spelportföljen med nya spel och spelversioner. Verksamheterna sysselsätter sammanlagt cirka 20 personer. I båda fallen rör det sig om delvis befintliga team av etablerade spelutvecklare med ett bevisat track-record av både konsol- och mobilspelutveckling. Vid etableringen har även viss påbörjad spelutveckling övertagits vilket kommande år kan komma att bidra med en viss kostnadstäckning för etableringarna.

Under hösten förstärktes styrelsen för THQ Nordic AB genom inval av tre nya ledamöter: Kicki Wallje-Lund som även utsetts till styrelsens ordförande samt styrelseledamöterna Pia Rosin och Mia Segolsson.

Under oktober 2016 förvärvade THQ Nordic hela inkråmet inkluderande spel, immateriella tillgångar relaterade till befintliga spel och titlar som ännu inte blivit lanserade från den amerikanska förläggaren NovaLogic Inc. Bolaget bildades 1986 och är mest känt för spel som "Delta Force", "Comanche", "Tachyon: The Fringe", "Armored Fist", "Wolfpack" och "Joint Operations". Förvärvet är i linje med THQ Nordics asset care-strategi. Förvärvet inkluderar totalt 30 spel som bygger på fem varumärken.

I slutet av året förvärvades även "Sphinx and the Cursed Mummy", som THQ Inc. under tidigt 2000-tal var förläggare för från Mobile Gaming Studios.

Per 30 september genomfördes en fondemission om 400 TSEK och antalet aktier ökades med 499 000.

Under oktober 2016 genomfördes en aktiesplit som ett led i förberedelserna inför kommande ägarspridning. Efter aktiespliten uppgår antalet aktier till 60 000 000 varav 9 000 000 A-aktier med 10 röster per aktie och 51 000 000 B-aktier med en röst per aktie.

I början av november genomfördes en riktad nyemission om 32 500 B-aktier till delar av styrelsen.

THQ Nordic noterades på Nasdaq First North Stockholm och första handelsdagen var 22 november. En nyemission om 12 000 000 B-aktier genomfördes i samband med noteringen. Priset per aktie i nyemissionen uppgick till 20 SEK. Emissionen tillförde bolaget 223 108 TSEK efter kostnader för emissionen.

VIKTIGA FÖRHÅLLANDEN

THQ Nordics intäkter härrör från försäljning av spel med förhållandevis korta säljcykler, där en stor andel av intäkterna för respektive spel uppkommer vid lanseringen och under tiden närmast efter denna. Bolagets intäkter kan därför komma att variera förhållandevis mycket mellan respektive år beroende på hur många spellanseringar som genomförs och hur dessa utvecklar sig.

FÖRVÄNTAD FRAMTIDA UTVECKLING

2017 kommer att bli det första året som THQ Nordic AB lanserar betydande uppföljare av de egna spelen. Koncernen kommer under året också att ha ett antal betydande förlagstitlar. Aviserade lanseringar under 2017 är hittills "Spellforce 3", "ELEX", "The Guild 3", "Battle Chasers: Night War" och "Aquanox – Deep Descent". Ledningen räknar med att återkomma kring ytterligare produkttyper, både vad gäller egna titlar och förlagstitlar, löpande under de närmaste kvartalen. Nyheterna kommer även att avse titlar som väntas under 2018 och 2019.

Per den 31 december 2016 hade koncernen 27 pågående projekt under utveckling varav 7 var utannonserade.

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Risker relaterade till THQ Nordics verksamhet beskrivs nedan

UTVECKLING AV SPELPROJEKT

THQ Nordic utvecklar spel både internt och genom samarbeten med externa spelutvecklare. Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Förseningar kan uppkomma för såväl internt som externt utvecklade projekt. Färdigställandet av ett spelprojekt kan även komma att kräva mer resurser än vad som ursprungligen beräknats och då måste vanligen, främst i det fall det gäller ett internt projekt, kostnaden bäras av THQ Nordic.

LANSERING AV NYA SPELTITLAR KAN GENERERA LÄGRE INTÄKTER ÄN BEDÖMT

Vid lanseringar av nya speltitlar finns risken att dessa inte mottas positivt av marknaden. Detta kan leda till intäktsbortfall, sämre marginaler och minskade kassaflöden. Det gäller såväl egenfinansierade projekt som spel där bolaget agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Även aktiverade utvecklingskostnader riskerar att behöva skrivas ned.

THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ETT FÅTAL VÄSENTLIGA DISTRIBUTÖRER FÖR SINA SPELTITLAR

Bolagets försäljning av digitala och fysiska speltitlar sker till stor del genom ett fåtal väsentliga distributörer. Att distributörerna kan fortsätta att tillhandahålla de digitala och fysiska distributionskanalerna är en förutsättning för att THQ Nordic ska kunna fortsätta att generera intäkter från dessa.

THQ NORDIC KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT UTVECKLAS OCH ANPASSA SIG EFTER NY TEKNIK OCH KONSUMENTERNAS PREFERENSER OCH KRAV OCH ÄNDRAD REGLERING

Utvecklingen inom spelindustrin drivs till stor del av önskemål och krav från slutanvändare, spelutvecklare och förlag, vilket innebär att operatörer ständigt måste erbjuda nya produkter och tjänster i syfte att attrahera och behålla ett brett spektrum av slutanvändare. I en bransch som kännetecknas av den snabba uppkomsten och utvecklingen av nya produkter, teknik och slutanvändarpraxis, är det viktigt att bolaget kontinuerligt uppdaterar och utvecklar nya och befintliga produkter och teknologi.

IMMATERIELLA RÄTTIGHETER

THQ Nordic är ett bolag som, liksom andra bolag i samma bransch, är beroende av immateriella rättigheter och att dessa skyddas på ett adekvat sätt. Inom spelbranschen förekommer ibland tvister om framförallt rätten till immateriella rättigheter. Följaktligen finns risk att THQ Nordic i framtiden involveras i rättsliga eller administrativa förfaranden, vilket kan avse omfattande skadeståndsanspråk eller andra krav på betalningar, inklusive skadeståndskrav från kunder eller konkurrenter

THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ATT BEHÅLLA OCH KUNNA REKRYTERA NYCKELPERSONER

THQ Nordic är beroende av vissa nyckelpersoner och anställda. Förlust av sådana personer, svårigheter att locka nya medarbetare, kan påverka koncernens verksamhet och förmåga att genomföra nuvarande och framtida strategier negativt.

FÖRVÄRV

THQ Nordic har gjort och kan göra förvärv som kan visa sig vara misslyckade och/eller anstränga koncernens resurser.

En utökad beskrivning av de risker som är relaterade till THQ Nordics verksamhet finns på THQ Nordics hemsida. www.thqnordic-investors.com

EGNA AKTIER	A-aktier	B-aktier	Totalt
Antal aktier	9 000 000	63 032 500	72 032 500
Antal röster	90 000 000	63 032 500	153 032 500

Aktierna är utgivna i två serier, serie A och serie B. Antalet aktier av respektive slag får motsvara högst hela antalet aktier i bolaget. Aktie av serie A medför tio (10) röster och aktie av serie B medför en (1) röst.

ÄGARE PER 31 DECEMBER 2016 MED MER ÄN 10 PROCENT AV RÖSTERNA	Andel			
	A-aktier	B-aktier	Kapital, %	Röster, %
Lars Wingefors AB ¹⁾	6 501 467	29 523 732	50,01	61,79
Xagonus AB ²⁾	1 407 724	6 392 600	10,83	13,38

¹⁾ Lars Wingefors AB ägs till 100 procent av VD Lars Wingefors

²⁾ Xagonus AB ägs till 100 procent av CFO Erik Stenberg

De ursprungliga aktieägarna samt styrelsen och ledande befattningshavare har åtagit sig att inte sälja sina respektive kvarvarande aktieinnehav i bolaget under en Lock-up period som omfattar 22 november 2016 - 21 november 2017 gentemot Pareto Securities, vilka ansvarade för bolagets listning på Nasdaq. Pareto Securities kan medge undantag från gjorda Lock-up åtagande. Eventuella undantag kan medges från fall till fall och kan vara av såväl personlig som affärsmässig karaktär. Vidare har bolaget gentemot Pareto Securities åtagit sig att, med vissa förbehåll, under en period av 360 dagar från 22 november, inte utan skriftligt medgivande från Pareto Securities, besluta eller föreslå bolagsstämma att besluta om ökning av aktiekapitalet genom emission av aktier.

Såvitt THQ Nordic känner till finns inga aktieägaravtal eller andra avtal mellan bolagets aktieägare som syftar till att gemensamt påverka bolaget. THQ Nordics styrelse känner inte heller till några avtal eller motsvarande som kan leda till att kontrollen över bolaget förändras.

Vid extra bolagsstämma den 6 oktober 2016 beslutade aktieägarna om att bemyndiga styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen, inom bolagsordningens gränser, besluta om emission av aktier med eller utan företrädesrätt för aktieägarna att betalas kontant, genom kvittning och/eller med apportegendom.

ANVÄNDNING AV FINANSIELLA INSTRUMENT

Bolaget har i huvudsak intäkter i USD och EUR, bolagets rapporteringsvaluta är SEK därmed uppstår viss känslighet för valutakursförändringar. Bolaget har under året valt att terminssäkra vissa flöden i EUR men dessa har avslutats innan räkenskapsårets utgång.

ICKE-FINANSIELLA UPPLYSNINGAR

Ersättning till verkställande direktören och andra ledande befattningshavare utgörs av en marknadsmässig grundlön samt sedvanliga anställningsförmåner samt pension. Någon rörlig ersättning utgår inte.

Uppsägningslön och avgångsvederlag skall sammantaget inte överstiga sex månadslöner för respektive befattningshavare. Styrelsen skall äga rätt att frångå linjerna om det i enskilt fall finns särskilda skäl för detta.

TILLSTÅNDS- ELLER ANMÄLNINGSPLIKTIG VERKSAMHET ENLIGT MILJÖBALKEN

KONCERNEN OCH MODERBOLAGET

Koncernen och moderbolaget bedriver ingen tillstånds- eller anmälningspliktig verksamhet enligt miljöbalken.

FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV FÖRETAGETS VINST

Styrelsen föreslår att fritt eget kapital, 280 856 TSEK, disponeras enligt följande:

Balanseras i ny räkning [TSEK]	280 856
Summa	280 856

Vad beträffar koncernens och moderbolagets resultat och ställning i övrigt, hänvisas till efterföljande resultat- och balansräkningar med tillhörande noter.

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	Not	2016	2015
Nettoomsättning	3	301 878	212 851
Aktiverat arbete för egen räkning	4	36 199	-
Övriga rörelseintäkter	5	8 747	5 038
Summa rörelsens intäkter		346 824	217 889
Rörelsens kostnader			
Handelsvaror		-118 828	-70 096
Övriga externa kostnader	6,7	-42 825	-28 334
Personalkostnader	8	-52 315	-14 399
Avskrivningar (och nedskrivningar) av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-37 354	-38 494
Övriga rörelsekostnader	9	-487	-
Rörelseresultat		95 015	66 566
<i>Resultat från finansiella poster:</i>			
Ränteintäkter och liknande resultatposter	11	1	32
Räntekostnader och liknande resultatposter	12	-2 120	-625
Resultat efter finansiella poster		92 896	65 973
Bokslutsdispositioner			
Koncernbidrag, lämnade		-	-500
Resultat före skatt		92 896	65 473
Skatt på årets resultat	14	-20 949	-14 235
Årets resultat		71 947	51 238
<i>Hänförligt till:</i>			
Moderbolagets aktieägare		71 947	51 238
Innehav utan bestämmande inflytande		0	0

BALANSRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	Not	31 dec 2016	31 dec 2015
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Färdiga spel (egenutvecklade)	15	18 246	26 636
IP-rättigheter	16	36 116	26 568
Pågående projekt	17	174 337	51 294
		228 699	104 498
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	18	3 592	1 794
		3 592	1 794
Finansiella anläggningstillgångar			
Uppskjuten skattefordran	20	194	-
		194	-
Summa anläggningstillgångar		232 485	106 292
Omsättningstillgångar			
Varulager m m			
Färdiga varor och handelsvaror		18 430	12 835
		18 430	12 835
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		21 685	29 912
Aktuell skattefordran		1 840	-
Övriga fordringar		2 192	555
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	21	20 860	216
		46 577	30 683
Kassa och bank			
Kassa och bank		167 445	25 606
		167 445	25 606
Summa omsättningstillgångar		232 452	69 124
SUMMA TILLGÅNGAR		464 937	175 416

forts. BALANSRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	Not	31 dec 2016	31 dec 2015
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	22	600	100
Övrigt tillskjutet kapital		226 945	-
Reserver		1 769	-140
Balanserat resultat inkl årets resultat		115 774	84 257
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare	24	345 088	84 217
Innehav utan bestämmande inflytande		-	-
Summa eget kapital		345 088	84 217
Avsättningar			
Uppskjuten skatteskuld	20	11 460	7 548
Summa avsättningar		11 460	7 548
Långfristiga skulder			
Skulder till koncernföretag		-	1 400
Summa långfristiga skulder		-	1 400
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		-	10 000
Checkräkningskredit	27, 29	28 752	-
Förskott från kunder		1 023	809
Leverantörsskulder		27 988	1 886
Skulder till koncernföretag		232	27 475
Aktuell skatteskuld		6 826	16 588
Övriga skulder		5 244	291
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	28	38 324	25 202
Summa kortfristiga skulder		108 389	82 251
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		464 937	175 416

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, KONCERNEN

TSEK	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat inkl årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående balans 2015-01-01	100	-	556	58 019	-	58 675
Årets resultat				51 238	-	51 238
<i>Förändringar direkt mot eget kapital</i>						
Omräkningsdiff			-696		-	-696
<i>Summa</i>	-	-	-696	-	-	-696
<i>Transaktioner med ägare</i>						
Utdelning				-25 000	-	-25 000
<i>Summa</i>	-	-		-25 000	-	-25 000
Vid årets utgång 2015-12-31	100	-	-140	84 257	-	84 217
Ingående balans 2016-01-01	100	-	-140	84 257	-	84 217
Årets resultat				71 947	-	71 947
<i>Förändringar direkt mot eget kapital</i>						
Omräkningsdiff			1 909	-30	-	1 879
<i>Summa</i>	-	-	1 909	-30	-	1 879
<i>Transaktioner med ägare</i>						
Utdelning				-40 000	-	-40 000
Nyemission	100	240 550				240 650
Kostnader nyemission	-	-17 442	-	-	-	-17 442
Skatteeffekt emissionskostnader	-	3 837	-	-	-	3 837
<i>Summa</i>	100	226 945	-	-40 000	-	187 045
<i>Omföring mellan poster i eget kapital</i>						
Fondemission	400	-	-	-400	-	-
<i>Summa</i>	400	-	-	-400	-	-
Vid årets utgång 2016-12-31	600	226 945	1 769	115 774	-	345 088

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK	Not	2016	2015
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	32	92 895	65 973
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	33	38 317	38 801
		131 212	104 774
Betald inkomstskatt		-23 316	-11 150
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		107 896	93 624
<i>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</i>			
Ökning(-)/Minskning(+) av varulager		-4 603	-4 427
Ökning(-)/Minskning(+) av rörelsefordringar		-49 204	-1 724
Ökning(+)/Minskning(-) av rörelseskulder		45 147	22 458
Kassaflöde från den löpande verksamheten		99 236	109 931
Investeringsverksamheten			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-2 579	-
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-157 153	-70 536
Förvärv av dotterföretag/rörelse, netto likvidpåverkan		-	-949
Avyttring av finansiella tillgångar		-	2 954
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-159 732	-68 531
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		240 650	-
Emissionskostnader		-17 442	-
Upptagna lån		28 752	-
Amortering av lån		-10 000	-8 600
Utbetald utdelning till moderbolagets aktieägare		-40 000	-25 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		201 960	-33 600
Årets kassaflöde		141 464	7 800
Likvida medel vid årets början		25 606	17 638
Kursdifferens i likvida medel		376	168
Likvida medel vid årets slut	34	167 446	25 606

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	Not	2016	2015
Nettoomsättning	3	121 036	96 358
Övriga rörelseintäkter	5	8 031	-
Summa rörelsens intäkter		129 067	96 358
Rörelsens kostnader			
Handelsvaror		-523	-
Övriga externa kostnader	6,7	-3 792	-2 558
Personalkostnader	8	-1 348	-
Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-33 812	-38 099
Övriga rörelsekostnader	9	-45	-1 107
Rörelseresultat		89 547	54 594
<i>Resultat från finansiella poster:</i>			
Resultat från andelar i koncernföretag	10	-905	6 066
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	11	413	4
Räntekostnader och liknande resultatposter	12	-2 092	-597
Resultat efter finansiella poster		86 963	60 067
Bokslutsdispositioner			
Koncernbidrag, lämnade		-1 011	-
Bokslutsdispositioner, övriga	13	-17 781	-13 890
Resultat före skatt		68 171	46 177
Skatt på årets resultat	14	-15 272	-8 845
Årets resultat		52 899	37 332

BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	Not	31 dec 2016	31 dec 2015
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Färdiga spel (egenutvecklade)	15	12 429	26 636
IP-rättigheter	16	36 116	26 568
Pågående projekt	17	2 902	2 902
		51 447	56 106
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	18	71	124
		71	124
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	19	712	369
		712	369
Summa anläggningstillgångar		52 230	56 599
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Fordringar hos koncernföretag		176 243	55 927
Aktuell skattefordran		1	-
Övriga fordringar		958	310
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	21	532	16
		177 734	56 253
Kassa och bank			
Kassa och bank		147 984	19 105
		147 984	19 105
Summa omsättningstillgångar		325 718	75 358
SUMMA TILLGÅNGAR		377 948	131 957

forts. BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	Not	31 dec 2016	31 dec 2015
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	22	600	100
Fond för utvecklingsutgifter		4 782	-
		5 382	100
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond		226 945	-
Balanserat resultat		1 012	8 862
Årets resultat		52 899	37 332
	23	280 856	46 194
Summa eget kapital		286 238	46 294
Obeskattade reserver			
Akkumulerade överavskrivningar	25	6 953	6 372
Periodiseringsfonder	26	45 007	27 807
		51 960	34 179
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		-	10 000
Checkräkningskredit	27, 29	28 752	-
Leverantörsskulder		2 363	15
Skulder till moderbolag		232	-
Skulder till koncernföretag		1 011	26 500
Aktuell skatteskuld		5 926	14 938
Övriga skulder		146	-
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	28	1 320	31
Summa kortfristiga skulder		39 750	51 484
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		377 948	131 957

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, MODERBOLAGET

TSEK	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital		Summa eget kapital
	Aktie-kapital	Fond för utvecklings-utgifter	Överkurs-fond	Balanserat resultat inkl årets resultat	
Ingående balans 2015-01-01	100	-	-	33 862	33 962
Årets resultat				37 332	37 332
<i>Transaktioner med ägare</i>					
Utdelning				-25 000	-25 000
<i>Summa</i>	-	-	-	-25 000	-25 000
Vid årets utgång 2015-12-31	100	-	-	46 194	46 294
Ingående balans 2016-01-01	100	-	-	46 194	46 294
Årets resultat				52 899	52 899
<i>Transaktioner med ägare</i>					
Utdelning				-40 000	-40 000
Nyemission	100		240 550		240 650
Emissionskostnader	-	-	-17 442	-	-17 442
Skatteeffekt emissionskostnader	-	-	3 837	-	3 837
<i>Summa</i>	100	-	226 945	-40 000	187 045
<i>Omföring mellan poster i eget kapital</i>					
Fondemission	400	-		-400	-
Fond för utvecklingsutgifter	-	4 782	-	-4 782	-
<i>Summa</i>	400	4 782	-	-5 182	-
Vid årets utgång 2016-12-31	600	4 782	226 945	53 911	286 238

KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAGET

TSEK	Not	2016	2015
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	32	86 963	60 067
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	33	34 718	32 033
		121 681	92 100
Betald inkomstskatt		-20 448	-2 740
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		101 233	89 360
<i>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</i>			
Ökning(-)/Minskning(+) av rörelsefordringar		-147 748	-308
Ökning(+)/Minskning(-) av rörelseskulder		3 783	-8 192
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-42 732	80 860
Investeringsverksamheten			
Lämnat aktieägartillskott		-1 000	-
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-29 101	-36 999
Förvärv av finansiella tillgångar		-248	-50
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-30 349	-37 049
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		240 650	-
Emissionskostnader		-17 442	-
Upptagna lån		28 752	-
Amortering av lån		-10 000	-12 635
Utbetald utdelning till moderbolagets aktieägare		-40 000	-25 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		201 960	-37 635
Årets kassaflöde		128 879	6 176
Likvida medel vid årets början		19 105	12 929
Likvida medel vid årets slut	34	147 984	19 105

NOTER (Belopp i TSEK om inget annat anges)

NOT 1 REDOVISNINGSPRINCIPER

Årsredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges nedan under avsnittet "Redovisningsprinciper i moderbolaget".

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med tidigare år, med undantag av det som framgår av Not 4 Aktiverat arbete för egen räkning.

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats till anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

Immateriella tillgångar

Färdiga spel (egenutvecklade)

Färdiga spel (egenutvecklade) redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar.

Anskaffningsvärdet för Färdiga spel utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter.

Indirekta tillverkningskostnader som utgör mer än en oväsentlig del av den sammanlagda utgiften för tillverkningen och uppgår till mer än ett obetydligt belopp räknas in i anskaffningsvärdet.

Avskrivningar på färdiga spel

Avskrivning sker med degressiv avskrivning över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

IP-rättigheter

IP-rättigheter som förvärvats är redovisade till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar.

Avskrivningar på IP-rättigheter

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

Internt upparbetade immateriella tillgångar	Nyttjandeperiod
Färdiga spel (egenutvecklade)	2 år
Pågående utveckling av spelprojekt	-

Förvärvade immateriella tillgångar

IP-rättigheter	5 år
----------------	------

Pågående projekt (aktivering av upparbetade immateriella anläggningstillgångar)

Aktiveringsmodellen: Samtliga utgifter som uppkommer under utvecklingsfasen aktiveras när följande förutsättningar är uppfyllda; företagets avsikt är att färdigställa den immateriella tillgången samt att använda eller sälja den och företaget har förutsättningar att använda eller sälja tillgången, det är tekniskt möjligt för företaget att färdigställa den immateriella tillgången så att den kan användas eller säljas och det finns adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja tillgången, det är sannolikt att den immateriella anläggningstillgången kommer att generera framtida ekonomiska fördelar och företaget kan på ett tillförlitligt sätt beräkna de utgifter som är hänförliga till tillgången under dess utveckling.

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Tillkommande utgifter

Tillkommande utgifter som uppfyller tillgångskriteriet räknas in i tillgångens redovisade värde. Utgifter för löpande underhåll och reparationer redovisas som kostnader när de uppkommer.

Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod eftersom det återspeglar den förväntade förbrukningen av tillgångens framtida ekonomiska fördelar. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

	Nyttjandeperiod
Inventarier, verktyg och installationer	5 år

Nedskrivningar - materiella och immateriella anläggningstillgångar samt andelar i koncernföretag

Vid varje balansdag bedöms om det finns någon indikation på att en tillgångs värde är lägre än dess redovisade värde. Om en sådan indikation finns, beräknas tillgångens återvinningsvärde.

Återvinningsvärdet är det högsta av verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader och nyttjandevärde. Vid beräkning av nyttjandevärdet beräknas nuvärdet av de framtida kassaflöden som tillgången väntas ge upphov till i den löpande verksamheten samt när den avyttras eller uttrangeras. Den diskonteringsränta som används är före skatt och återspeglar marknadsmässiga bedömningar av pengars tidsvärde och de risker som avser tillgången. En tidigare nedskrivning återförs endast om de skäl som låg till grund för beräkningen av återvinningsvärdet vid den senaste nedskrivningen har förändrats.

Leasing

Leasetagare

Alla leasingavtal har klassificerats som finansiella eller operationella leasingavtal. Ett finansiellt leasingavtal är ett leasingavtal enligt vilka de risker och fördelar som är förknippade med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till leasetagaren. Ett operationellt leasingavtal är ett leasingavtal som inte är ett finansiellt leasingavtal.

Finansiella leasingavtal

Rättigheter och skyldigheter enligt finansiella leasingavtal redovisas som tillgång och skuld i balansräkningen. Vid det första redovisningstillfället värderas tillgången och skulden till det lägsta av tillgångens verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna. Utgifter som är direkt hänförliga till ingående och upplägg av leasingavtalet läggs till det belopp som redovisas som tillgång.

Efter det första redovisningstillfället fördelas minimileaseavgifterna på ränta och amortering av skulden enligt effektivräntemetoden. Variabla avgifter redovisas som kostnader det räkenskapsår de uppkommit.

Den leasade tillgången skrivs av över nyttjandeperioden [leasingperioden].

Operationella leasingavtal

Leasingavgifterna enligt operationella leasingavtal, inklusive förhöjd förstagångshyra men exklusive utgifter för tjänster som försäkring och underhåll, redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden.

Utländsk valuta

Poster i utländsk valuta

Monetära poster i utländsk valuta räknas om till balansdagens kurs. Icke-monetära poster räknas inte om utan redovisas till kursen vid anskaffningstillfället.

Icke-monetära poster som värderas till verkligt värde i utländsk valuta ska räknas om till valutakursen den dag då det verkliga värdet fastställdes.

Valutakursdifferenser som uppkommer vid reglering eller omräkning av monetära poster redovisas i resultaträkningen det räkenskapsår de uppkommer.

Nettoinvesteringar i utlandsverksamhet

En valutakursdifferens som avser en monetär post som utgör en del av en nettoinvestering i en utlandsverksamhet och som är värderad utifrån anskaffningsvärde redovisas i koncernredovisningen som en separat komponent direkt i eget kapital.

Omräkning av utlandsverksamheter

Tillgångar och skulder, inklusive goodwill och andra koncernmässiga över- och undervärden, räknas om till redovisningsvalutans balansdagskurs. Intäkter och kostnader räknas om till en kurs som utgör en approximation av den faktiska kursen - en genomsnittlig kurs. Valutakursdifferenser som uppkommer vid omräkningen redovisas direkt mot eget kapital.

Varulager

Varulagret är upptaget till det lägsta av anskaffningsvärdet och nettoförsäljningsvärdet per balansdagen. Med nettoförsäljningsvärde avses varornas beräknade försäljningspris minskat med försäljningskostnader. Därvid har inkuransrisk beaktats.

Finansiella tillgångar och skulder

Finansiella tillgångar och skulder redovisas i enlighet med kapitel 11 [Finansiella instrument värderade utifrån anskaffningsvärdet] i BFNAR 2012:1.

Redovisning i och borttagande från balansräkningen

En finansiell tillgång eller finansiell skuld tas upp i balansräkningen när företaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. En finansiell tillgång tas bort från balansräkningen när den avtalsenliga rätten till kassaflödet från tillgången har upphört eller reglerats. Detsamma gäller när de risker och fördelar som är förknippade med innehavet i allt väsentligt överförs till annan part och företaget inte längre har kontroll över den finansiella tillgången. En finansiell skuld tas bort från balansräkningen när den avtalade förpliktelsen fullgjorts eller upphört.

Värdering av finansiella tillgångar

Finansiella tillgångar värderas vid första redovisningstillfället till anskaffningsvärde, inklusive eventuella transaktionsutgifter som är direkt hänförliga till förvärvet av tillgången.

Finansiella omsättningstillgångar värderas efter första redovisningstillfället till det lägsta av anskaffningsvärdet och nettoförsäljningsvärdet på balansdagen.

Kundfordringar och övriga fordringar som utgör omsättningstillgångar värderas individuellt till det belopp som beräknas inflyta.

Finansiella anläggningstillgångar värderas efter första redovisningstillfället till anskaffningsvärde med avdrag för eventuella nedskrivningar och med tillägg för eventuella uppskrivningar.

Räntebärande finansiella tillgångar värderas till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

Värdering av finansiella skulder

Finansiella skulder värderas till upplupet anskaffningsvärde. Utgifter som är direkt hänförliga till upptagande av lån korrigerar

lånets anskaffningsvärde och periodiseras enligt effektivräntemetoden.

Ersättningar till anställda

Ersättningar till anställda efter avslutad anställning

– Klassificering

Planer för ersättningar efter avslutad anställning klassificeras som antingen avgiftsbestämda eller förmånsbestämda.

Vid avgiftsbestämda planer betalas fastställda avgifter till ett annat företag, normalt ett försäkringsföretag, och företaget har inte längre någon förpliktelse till den anställde när avgiften är betald. Storleken på den anställdes ersättningar efter avslutad anställning är beroende av de avgifter som har betalats och den kapitalavkastning som avgifterna ger.

Vid förmånsbestämda planer har företaget en förpliktelse att lämna de överenskomna ersättningarna till nuvarande och tidigare anställda. Företaget bär i allt väsentligt dels risken att ersättningarna kommer att bli högre än förväntat [aktuariell risk], dels risken att avkastningen på tillgångarna avviker från förväntningarna [investeringsrisk]. Investeringsrisk föreligger även om tillgångarna är överförda till ett annat företag.

Koncernen har endast avgiftsbestämda pensionsplaner.

– Avgiftsbestämda planer

Avgifterna för avgiftsbestämda planer redovisas som kostnad. Obetalda avgifter redovisas som skuld.

Ersättningar vid uppsägning

Ersättningar vid uppsägningar, i den omfattning ersättningen inte ger företaget några framtida ekonomiska fördelar, redovisas endast som en skuld och en kostnad när företaget har en legal eller informell förpliktelse att antingen

- avsluta en anställds eller en grupp av anställdas anställning före den normala tidpunkten för anställningens upphörande, eller
- lämna ersättningar vid uppsägning genom erbjudande för att uppmuntra frivillig avgång.

Ersättningar vid uppsägningar redovisas endast när företaget har en detaljerad plan för uppsägningen och inte har någon realistisk möjlighet att annullera planen.

Skatt

Skatt på årets resultat i resultaträkningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser.

Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade per balansdagen och har inte nuvärdeberäknats.

Uppskjutna skatteskulder eller uppskjutna skattefordringar för temporära skillnader som hänför sig till investering i dotterföretag, filialer, intresseföretag eller gemensamt styrda företag redovisas inte om tidpunkten för återföring av de temporära skillnaderna kan styras och det inte är uppenbart att den temporära skillnaden kommer att återföras inom en överskådlig framtid.

Uppskjutna skattefordringar har värderats till högst det belopp som sannolikt kommer att återvinnas baserat på innevarande

och framtida skattepliktiga resultat. Värderingen omprövas varje balansdag.

I koncernbalansräkningen delas obeskattade reserver upp på uppskjuten skatt och eget kapital.

Eventualförpliktelser

En eventualförpliktelse är:

- En möjlig förpliktelse som till följd av inträffade händelser och vars förekomst endast kommer att bekräftas av en eller flera osäkra framtida händelser, som inte helt ligger inom företagets kontroll, inträffar eller uteblir, eller
- En befintlig förpliktelse till följd av inträffade händelser, men som inte redovisas som skuld eller avsättning eftersom det inte är sannolikt att ett utflöde av resurser kommer att krävas för att reglera förpliktelsen eller förpliktelsens storlek inte kan beräknas med tillräcklig tillförlitlighet.

Eventualförpliktelser är en sammanfattande beteckning för sådana garantier, ekonomiska åtaganden och eventuella förpliktelser som inte tas upp i balansräkningen.

Intäkter

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Försäljning av varor

Vid försäljning av varor redovisas normalt inkomsten som intäkt när de väsentliga förmåner och risker som är förknippade med ägandet av varan har överförts från företaget till köparen.

Ränta, royalty och utdelning

Intäkt redovisas när de ekonomiska fördelarna som är förknippade med transaktionen sannolikt kommer att tillfalla företaget samt när inkomsten kan beräknas på ett tillförlitligt sätt. Ränta redovisas som intäkt enligt effektivräntemetoden. Royalty periodiseras i enlighet med överenskommelsens ekonomiska innebörd. Utdelning redovisas när ägarens rätt att erhålla betalningen har säkerställts.

Koncernredovisning

Dotterföretag

Dotterföretag är företag i vilka moderbolaget direkt eller indirekt innehar mer än 50 procent av röstetalet eller på annat sätt har ett bestämmande inflytande. Bestämmande inflytande innebär en rätt att utforma ett företags finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Det innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att alla tillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterföretag.

Anskaffningsvärdet för dotterföretag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskilling. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid förvärvstidpunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt minoritetsintresse. Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företags intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

Eliminering av transaktioner mellan koncernföretag, intresseföretag och gemensamt styrda företag

Koncerninterna fordringar och skulder, intäkter och kostnader och realiserade vinster eller förluster som uppkommer vid transaktioner mellan koncernföretag elimineras i sin helhet.

Redovisningsprinciper i moderbolaget

Redovisningsprinciperna i moderbolaget överensstämmer med de ovan angivna redovisningsprinciperna i koncernredovisningen utom i nedanstående fall.

Finansiella tillgångar och skulder

Andelar i dotterföretag, intresseföretag och gemensamt styrda företag redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Skatt

I moderbolaget särredovisas inte uppskjuten skatt som är hänförlig till obeskattade reserver.

Anteiciperad utdelning

Eftersom moderbolaget innehar mer än hälften av rösterna för samtliga andelar i dotterföretaget redovisas utdelning när rätten att få utdelning bedöms som säker och kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Koncernbidrag och aktieägartillskott

Koncernbidrag som erhållits/lämnats redovisas som en bokslutsdisposition i resultaträkningen. Det erhållna/lämnade koncernbidraget har påverkat företagets aktuella skatt.

Aktieägartillskott som lämnas utan att emitterade aktier eller andra egetkapitalinstrument erhållits i utbyte redovisas i balansräkningen som en ökning av andelens redovisade värde.

NOT 2 UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Upprättandet av bokslut och tillämpning av redovisningsprinciper, baseras ofta på ledningens bedömningar, uppskattningar och antaganden som anses vara rimliga vid den tidpunkt då bedömningen görs. Uppskattningar och bedömningar är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer, som under rådande omständigheter anses vara rimliga. Resultatet av dessa används för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder, som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. Uppskattningar och antaganden ses över regelbundet.

Enligt företagsledningen är väsentliga bedömningar avseende tillämpade redovisningsprinciper samt källor till osäkerhet i uppskattningar inom koncernen och moderbolaget främst relaterade till immateriella anläggningstillgångar, lagervärdering och fordringar.

Immateriella anläggningstillgångar

De väsentliga riskerna i den finansiella rapporteringen avser främst redovisat värde på immateriella anläggningstillgångar. Det bokförda värdet är beroende av att den framtida marknaden för bolagets tjänster utvecklas som förväntat. Per den 31 december 2016 är bedömningen att redovisat värde på dessa poster inte överstiger verkligt värde.

Varulager

Varulagret har värderats till det lägsta av anskaffningsvärde och nettoförsäljningsvärde. Storleken av nettoförsäljningsvärdet omfattar beräkningar bland annat utifrån bedömningar av framtida, försäljningspriser där bedömda prisnedsättningar beaktas. Verkligt utfall av framtida försäljningspriser kan komma att avvika från gjorda bedömningar.

Fordringar

Fordringar redovisas netto efter reserveringar för osäkra kundfordringar. Reserven avseende fordringar baseras på individuell bedömning. Nettovärdet motsvarar det värde som förväntas erhållas. Nuvarande reservering bedöms tillräcklig av företagsledningen.

NOT 3 NETTOOMSÄTTNING PER GEOGRAFISK MARKNAD

Nettoomsättning per geografisk marknad	KONCERNEN	
	2016	2015
Sverige	7 163	-
Europa	81 633	55 341
Övrigt	213 082	157 510
	301 878	212 851

Nettoomsättning per geografisk marknad	MODERBOLAGET	
	2016	2015
Europa	121 036	96 358
	121 036	96 358

NOT 4 AKTIVERAT ARBETE FÖR EGEN RÄKNING

Under 2015 redovisades Aktiverat arbete för eget räkning som en avdragspost mot rörelsens kostnader. Aktiverat belopp uppgick till 8 374 TSEK, 607 TSEK minskade Övriga externa kostnader och 7 767 TSEK minskade Personalkostnader.

NOT 5 ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

	KONCERNEN	
	2016	2015
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	8 097	5 038
Realisationsvinster	650	-
	8 747	5 038
	MODERBOLAGET	
	2016	2015
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	7 920	-
Övrigt	111	-
	8 031	-

NOT 6 ARVODE OCH KOSTNADERSÄTTNING TILL REVISORER

	KONCERNEN	
	2016	2015
EY		
Revisionsuppdrag	707	300
Skatterådgivning	-	7
Andra uppdrag	279	-
Övriga revisorer		
Revisionsuppdrag	87	-
Skatterådgivning	121	-
Andra uppdrag	435	-

	MODERBOLAGET	
	2016	2015
EY		
Revisionsuppdrag	325	66
Andra uppdrag	267	-

Med revisionsuppdrag avses granskning av årsredovisningen och bokföringen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning, övriga arbetsuppgifter som det ankommer på företagets revisor att utföra samt rådgivning eller annat biträde som föranleds av iakttagelser vid sådan granskning eller genomförandet av sådana övriga arbetsuppgifter.

NOT 7 OPERATIONELL LEASING

Leasingavtal där företaget är leasetagare	KONCERNEN	
	2016-12-31	2015-12-31
Framtida minimileaseavgifter avseende icke uppsägningsbara operationella leasingavtal		
Inom ett år	1 792	-
Mellan ett och fem år	4 708	-
Senare än fem år	4 162	-
	10 662	-

	2016	2015
Räkenskapsårets kostnadsförda leasingavgifter	1 544	681

Leasingkostnader avser i sin helhet externa lokalhyror.

Leasingavtal där företaget är leasetagare	MODERBOLAGET	
	2016-12-31	2015-12-31
Framtida minimileaseavgifter avseende icke uppsägningsbara operationella leasingavtal		
Inom ett år	120	-
	120	-

	2016	2015
Räkenskapsårets kostnadsförda leasingavgifter	40	-

Moderbolaget har hyrt lokaler från ett närstående bolag 2016, avtalet löper tillsvidare.

NOT 8 ANSTÄLLDA, PERSONALKOSTNADER OCH ARVODEN TILL STYRELSE

Medelantal anställda	2016		2015		Redovisning av könsfördelning bland ledande befattningshavare	2016-12-31 andel kvinnor	2015-12-31 andel kvinnor
	varav män		varav män				
Moderbolaget							
Sverige	1	100 %	-	0 %			
Totalt i moderbolaget	1	100 %	-	0 %			
Dotterföretag							
Sverige	7	83 %	-	0 %			
Österrike	17	71 %	19	84 %			
Tyskland	23	95 %	19	95 %			
Nederländerna	2	100 %	-	0 %			
USA	13	100 %	-	0 %			
Övriga	5	100 %	-	0 %			
Totalt i dotterföretag	67	90 %	38	89 %			
Koncernen totalt	68	90 %	38	89 %			
					Moderbolaget		
					Styrelsen	60 %	0 %
					Övriga ledande befattningshavare	0 %	0 %
					Koncernen totalt		
					Styrelsen	20 %	0 %
					Övriga ledande befattningshavare	17 %	0 %

Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader	2016		2015	
	Löner och ersättningar	Sociala kostnader	Löner och ersättningar	Sociala kostnader
Moderbolaget	978	354	-	-
(varav pensionskostnader)	¹⁾	[124]	¹⁾	(-)
Dotterföretag	33 459	7 063	16 192	3 609
(varav pensionskostnader)		[328]		[58]
Koncernen totalt ²⁾	34 437	7 414	16 192	3 609
(varav pensionskostnader)	³⁾	[452]		

¹⁾ Av moderbolagets pensionskostnader avser 124 TSEK (f.å. -) företagets VD och styrelse. Företagets utestående pensionsförpliktelser till dessa uppgår till - (f.å. -).

²⁾ Bolagen Rainbow och Grimlore har klassificerat ersättningar till egenföretagare som en lönekostnad i resultaträkningen. Totalt uppgår ersättningen till 7 412 TSEK (f.å. -), beloppet ingår inte i summan 34 437 TSEK i ovanstående tabell.

³⁾ Av koncernens pensionskostnader avser 165 TSEK (f.å. -) koncernens VD:ar och styrelser. Koncernens utestående pensionsförpliktelser till dessa uppgår till - (f.å. -).

Löner och andra ersättningar fördelade mellan styrelseledamöter med flera och övriga anställda	2016		2015	
	Styrelse och VD	Övriga anställda	Styrelse och VD	Övriga anställda
Moderbolaget	978	-	-	-
(varav tantiem o.d.)	(-)		(-)	
Dotterföretag	2 488	30 971	1 081	15 111
(varav tantiem o.d.)	(-)	[110]	(-)	
Koncernen totalt	3 466	30 971	1 081	15 111
(varav tantiem o.d.)	(-)	[110]	(-)	

Ledande befattningshavares ersättningar	2016							Pensionsförpliktelse
	Grundlön, styrelse-arvoden	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensionskostnad	Finansiella instrument mm	Övrig ersättning	Summa	
Kicki Wallje Lund	125	-	-	-	-	-	125	-
Lars Wingefors (ledamot o VD)	386	-	-	69	-	-	455	-
Pia Rosin	62	-	-	-	-	-	62	-
Maria Segolsson	62	-	-	-	-	-	62	-
Erik Stenberg	180	-	-	55	-	-	235	-
Andra ledande befattningshavare [2 pers] ¹⁾	2 775	-	-	-	-	-	2 775	-
Summa	3 590	-	-	124	-	-	3 714	-

¹⁾ Ersättning till Andra ledande befattningshavare har utgått från det bolag de är anställda i. För övriga befattningshavare har ersättningen utgått från moderbolaget.

2015 utbetalades inga löner eller ersättningar till den dåvarande styrelsen och VD, lön utgick till andra ledande befattningshavare med 1 891 TSEK - ersättningen har utgått från dotterbolag.

forts. Not 8

Avgångsvederlag

THQ Nordic och VD samt CFO ska iakttä tre månaders uppsägningstid. Utöver uppsägningstiden har både VD och CFO rätt till ett avgångsvederlag motsvarande tre månadslöner, förutsatt att det är THQ Nordic som sagt upp anställningsavtalet och att VD eller CFO inte har blivit avskedade.

De övriga ledande befattningshavarna har rätt till en uppsägningstid i enlighet med Angestelltengesetz. Befattningshavarna ska iakttä samma uppsägningstid, dock längst tre månader. Befattningshavarna är därutöver berättigade till ersättning i anslutning till att deras anställning avslutas.

NOT 9 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	KONCERNEN	
	2016	2015
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	-487	-
	-487	-
	MODERBOLAGET	
	2016	2015
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	-45	-1 107
	-45	-1 107

NOT 10 RESULTAT FRÅN ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	MODERBOLAGET	
	2016	2015
Anteciperad utdelning	-	6 066
Nedskrivningar	-905	-
	-905	6 066

NOT 11 RÄNTEINTÄKTER OCH LIKANDE RESULTATPOSTER

	KONCERNEN	
	2016	2015
Ränteintäkter, övriga	1	32
	1	32
	MODERBOLAGET	
	2016	2015
Ränteintäkter, koncernföretag	413	4
	413	4

NOT 12 RÄNTEKOSTNADER OCH LIKANDE RESULTATPOSTER

	KONCERNEN	
	2016	2015
Räntekostnader, koncernföretag	-86	-625
Räntekostnader, övriga	-2 034	-
	-2 120	-625
	MODERBOLAGET	
	2016	2015
Räntekostnader, koncernföretag	-86	-287
Räntekostnader, övriga	-2 006	-310
	-2 092	-597

NOT 13 BOKSLUTSDISPOSITIONER, ÖVRIGA

	MODERBOLAGET	
	2016	2015
Skilnad mellan skattemässig och redovisad avskrivning – IP-rättigheter	-581	-489
Periodiseringsfond, årets avsättning	-17 200	-13 401
	-17 781	-13 890

NOT 14 SKATT PÅ ÅRETS RESULTAT

Avstämning av effektiv skatt	2016		2015	
	Procent	Belopp	Procent	Belopp
Koncernen				
Resultat före skatt		92 896		65 473
Skatt enligt gällande skattesats för moderbolaget	22,0 %	-20 437	22,0 %	-14 404
Effekt av andra skattesatser för utländska dotterföretag	0,5 %	-484	-0,3 %	189
Andra icke-avdragsgilla kostnader	0,5 %	-469	0,0 %	-
Ej skattepliktiga intäkter	-0,1 %	59	0,0 %	-
Ökning av underskottsavdrag utan motsvarande aktivering av uppskjuten skatt	0,1 %	-49	0,0 %	-
Utnyttjande av tidigare ej aktiverade underskottsavdrag	0,0 %	10	0,0 %	-
Skatt hänförlig till tidigare år	-0,1 %	51	0,0 %	-
Schablonränta på periodiseringsfond	0,0 %	-29	0,0 %	-20
Övrigt	-0,4 %	399	0,0 %	-
Redovisad effektiv skatt	22,6 %	-20 949	21,7 %	-14 235
Avstämning av effektiv skatt	2016		2015	
	Procent	Belopp	Procent	Belopp
Moderbolaget				
Resultat före skatt		68 171		46 177
Skatt enligt gällande skattesats för moderbolaget	22,0 %	-14 998	22,0 %	-10 159
Ej avdragsgilla kostnader	0,4 %	-245	0,0 %	-
Schablonränta på periodiseringsfond	0,0 %	-29	0,0 %	-20
Utdelning från dotterbolag	0,0 %	-	-2,0 %	1 334
Redovisad effektiv skatt	22,4 %	-15 272	20,1 %	-8 845

NOT 15 FÄRDIGA SPEL (EGENUTVECKLADE)

	KONCERNEN	
	2016-12-31	2015-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	113 224	44 941
Rörelseförvärv	-	35 895
Internt utvecklade tillgångar	14 035	32 388
Vid årets slut	127 259	113 224
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-86 588	-24 971
Rörelseförvärv	-	-35 895
Årets avskrivning	-22 425	-25 722
Vid årets slut	-109 013	-86 588
Redovisat värde vid årets slut	18 246	26 636
	MODERBOLAGET	
	2016-12-31	2015-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	77 329	44 941
Internt utvecklade tillgångar	6 514	32 388
Vid årets slut	83 843	77 329
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-50 693	-24 971
Årets avskrivning	-20 721	-25 722
Vid årets slut	-71 414	-50 693
Redovisat värde vid årets slut	12 429	26 636

NOT 16 IP-RÄTTIGHETER

	KONCERNEN	
	2016-12-31	2015-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	64 065	59 454
Nyanskaffningar	22 587	4 611
Vid årets slut	86 652	64 065
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-37 497	-25 173
Årets avskrivning	-13 039	-12 324
Vid årets slut	-50 536	-37 497
Redovisat värde vid årets slut	36 116	26 568
	MODERBOLAGET	
	2016-12-31	2015-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	64 065	59 454
Nyanskaffningar	22 587	4 611
Vid årets slut	86 652	64 065
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-37 497	-25 173
Årets avskrivning	-13 039	-12 324
Vid årets slut	-50 536	-37 497
Redovisat värde vid årets slut	36 116	26 568

NOT 17 PÅGÅENDE PROJEKT

KONCERNEN		
	2016-12-31	2015-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Ingående anskaffningsvärden	51 294	20 432
Förändring via förvärv/avyttring av dotterföretag	-	227
Omklassificeringar	-25 491	-
Årets investeringar	146 017	30 635
Årets omräkningsdifferenser	3 449	-
Vid årets slut	175 269	51 294
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-	-
Årets avskrivning	-923	-
Årets omräkningsdifferenser	-9	-
Vid årets slut	-932	-
Redovisat värde vid årets slut	174 337	51 294
MODERBOLAGET		
	2016-12-31	2015-12-31
Ingående anskaffningsvärden	2 902	-
Årets investeringar	-	2 902
Redovisat värde vid årets slut	2 902	2 902

NOT 18 INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

KONCERNEN		
	2016-12-31	2015-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	3 109	1 318
Nyanskaffningar	2 578	1 487
Avyttringar och utrangeringar	-	-103
Omklassificeringar	-	407
Årets omräkningsdifferenser	184	-
Vid årets slut	5 871	3 109
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-1 315	-534
Återförda avskrivningar på avyttringar och utrangeringar	-	50
Omklassificeringar	-	-383
Årets avskrivning	-892	-448
Årets omräkningsdifferenser	-72	-
Vid årets slut	-2 279	-1 315
Redovisat värde vid årets slut	3 592	1 794
MODERBOLAGET		
	2016-12-31	2015-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	264	264
Vid årets slut	264	264
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-140	-87
Årets avskrivning	-53	-53
Vid årets slut	-193	-140
Redovisat värde vid årets slut	71	124

NOT 19 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

MODERBOLAGET		
	2016-12-31	2015-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	369	319
Förvärv	1 248	50
Vid årets slut	1 617	369
<i>Akkumulerade nedskrivningar</i>		
Vid årets början	-	-
Årets nedskrivningar	-905	-
Vid årets slut	-905	-
Redovisat värde vid årets slut	712	369

	Antal andelar	Andel i %	2016-12-31	2015-12-31
			Redovisat värde	Redovisat värde
THQ Nordic GmbH, FN366280y, Wien Österrike		100,0	319	319
THQ Nordic NA Inc, 33-1224317, Bohemia, USA		100,0		
Grimlore Games GmbH, HRB214761, München, Tyskland		100,0		
Rainbow Studios Inc, 81-0979019, Phoenix, USA		100,0		
We Sing Company Holding AB, 556997-4255, Karlstad, Sverige	50	100,0	50	50
We Sing Company AB, 556758-8024, Karlstad Sverige		100,0		
We Sing Production Ltd, 07071028, England and Wales		100,0		
Foxglove Studios AB, 556997-4271, Färentuna, Sverige	50	100,0	145	-
Mirage Game Studios AB, 559043-8437, Karlstad, Sverige	500	100,0	48	-
Övriga dotterföretag, vilande eller av mindre betydelse		100,0	150	-
			712	369

Rörelseförvärv under räkenskapsåret

Foxglove Studios AB, Rainbow Studios Inc och Mirage Game Studios har startats upp under året. Verksamheterna har inte förvärvats utan startats i respektive bolag.

NOT 20 UPPSKJUTEN SKATT

Väsentliga temporära skillnader hänförliga till uppskjuten skattefordran	KONCERNEN		
	2016-12-31		
	Redovisat värde	Skattemässigt värde	Temporär skillnad
Skattemässiga underskottsavdrag	0	167	167
Övriga temporära skillnader	0	27	27
	0	194	194

Skattemässiga underskottsavdrag uppgår till 759 TSEK. 2015 fanns inga väsentliga temporära skillnader.

Väsentliga temporära skillnader	KONCERNEN		
	2016-12-31		
	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld	Netto
Obeskattade reserver	-	11 460	-11 460
Övriga temporära skillnader	27	-	27
Skattemässigt underskottsavdrag	167	-	167
Uppskjuten skattefordran/skuld	194	11 460	-11 266
Kvittning	-	-	-
Uppskjuten skattefordran/skuld (netto)	194	11 460	-11 266

Koncernens uppskjutna skatteskuld 2015, 7 548 TSEK, var i sin helhet hänförlig till obeskattade reserver.

NOT 21 FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

	KONCERNEN	
	2016-12-31	2015-12-31
Upplupna intäkter	18 581	-
Övriga poster	2 172	195
Försäkring	107	21
	20 860	216

	MODERBOLAG	
	2016-12-31	2015-12-31
Försäkring	107	16
Upplupna ränteintäkter från koncernbolag	337	-
Övriga poster	88	-
	532	16

NOT 22 AKTIEKAPITAL

Aktiekapitalet i bolaget utgörs av 9 000 000 aktier av Serie A och 63 032 500 aktier av Serie B. Aktiernas är denominerade i SEK och varje aktie har ett kvotvärde om cirka 0,008333 SEK. Varje A-aktie berättigar innehavaren till 10 röster och varje B-aktie berättigar innehavaren till 1 röst på bolagsstämmor.

NOT 23 FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV FÖRETAGETS VINST

Styrelsen föreslår att fritt eget kapital, 280 856 TSEK, disponeras enligt följande:

Balanseras i ny räkning	280 856
Summa	280 856

NOT 24 RESULTAT PER AKTIE

	KONCERNEN	
	2016-12-31	2015-12-31
Resultat per aktie, SEK	1,18	0,85
Årets resultat, TSEK	71 947	51 238
Vägt genomsnitt av antalet utestående aktier, tusental	61 121	60 000

Det finns inga utestående konverteringslån, teckningsoptioner eller liknande i THQ Nordic som skulle kunna föranleda en potentiell utspädning för aktieägarna.

NOT 25 ACKUMULERADE ÖVERAVSKRIVNINGAR

	MODERBOLAG	
	2016-12-31	2015-12-31
IP-rättigheter	6 935	6 354
Inventarier, verktyg och installationer	18	18
	6 953	6 372

NOT 26 PERIODISERINGSFONDER

	MODERBOLAG	
	2016-12-31	2015-12-31
Avsatt räkenskapsår 2011	506	506
Avsatt räkenskapsår 2014	13 900	13 900
Avsatt räkenskapsår 2015	13 401	13 401
Avsatt räkenskapsår 2016	17 200	-
	45 007	27 807

NOT 27 CHECKRÄKNINGSKREDIT

	KONCERNEN			MODERBOLAG	
	2016-12-31	2015-12-31		2016-12-31	2015-12-31
Beviljad kreditlimit	100 000	-	Beviljad kreditlimit	100 000	-
Outnyttjad del	-71 248	-	Outnyttjad del	-71 248	-
Utnyttjat kreditbelopp	28 752	-	Utnyttjat kreditbelopp	28 752	-

NOT 28 UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	KONCERNEN			MODERBOLAG	
	2016-12-31	2015-12-31		2016-12-31	2015-12-31
Upplupen royalty/provisioner	28 311	9 043	Upplupna personalrelaterade kostnader	508	-
Förutbetalda intäkter	832	809	Upplupna noteringskostnader	457	-
Upplupna personalrelaterade kostnader	3 787	1 362	Revision och konsultkostnader	300	-
Revision och konsultkostnader	946	-	Övriga poster	55	31
Upplupna kostnader för handelsvaror	3 594	-		1 320	31
Övriga poster	854	13 988			
	38 324	25 202			

NOT 29 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSE

	KONCERNEN			MODERBOLAGET	
	2016-12-31	2015-12-31		2016-12-31	2015-12-31
Ställda säkerheter			Ställda säkerheter		
<i>För egna skulder och avsättningar</i>			<i>För egna skulder och avsättningar</i>		
<i>Checkräkningskredit/Övriga skulder till kreditinstitut</i>			<i>Checkräkningskredit/Övriga skulder till kreditinstitut</i>		
<i>Företagsinteckningar</i>	100 000	60 000	<i>Företagsinteckningar</i>	100 000	30 000
	100 000	60 000		100 000	30 000
Summa ställda säkerheter	100 000	60 000	Summa ställda säkerheter	100 000	30 000
Eventualförpliktelser	Inga	Inga	Eventualförpliktelser	Inga	Inga

NOT 30 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Nordic Games Group AB har 2016 fakturerat THQ Nordic AB för "management fees" och hyreskostnader uppgående till ett belopp om totalt 1,4 MSEK. Faktureringen avser främst lönekostnader för VD och CFO. Sedan september 2016 är VD och CFO anställda i bolaget. Under 2016 har Nordic Games Group AB fakturerat THQ Nordic Inc för management fee uppgående till 45 000 USD.

Game Outlet Europe AB har köpt varor från THQ Nordic GmbH under 2016 för cirka 6,3 MSEK. Försäljningen har skett på marknads-mässiga villkor. THQ Nordic GmbH har köpt "QA tjänster" från Quantic Labs i Rumänien. Totalt har THQ Nordic GmbH köpt tjänster för 1,8 MSEK under 2016. Under året förvärvade THQ Nordic också fem vilande bolag från närstående för totalt 248 TSEK.

NOT 31 VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

Inga väsentliga händelser har inträffat efter räkenskapsårets slut.

NOT 32 BETALDA RÄNTOR OCH ERHÅLLEN UTDELNING

	KONCERNEN			MODERBOLAG	
	2016	2015		2016-12-31	2015-12-31
Erhållen ränta	1	32	Erhållen ränta	75	4
Erlagd ränta	-2 120	-625	Erlagd ränta	-2 092	-597

**NOT 33 ÖVRIGA UPPLYSNINGAR TILL
KASSAFLÖDESANALYSEN**

<i>Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet m m</i>	KONCERNEN	
	2016	2015
Avskrivningar	37 354	38 494
Orealiserade kursdifferenser	1 032	-
Rearesultat försäljning av anläggningstillgångar	-	53
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	-69	254
	38 317	38 801

	MODERBOLAG	
	2016	2015
Avskrivningar	33 813	38 099
Nedskrivning av aktier i dotterbolag	905	-
Erhållen utdelning från koncernföretag	-	-6 066
	34 718	32 033

NOT 34 LIKVIDA MEDEL

<i>Följande delkomponenter ingår i likvida medel</i>	KONCERNEN	
	2016-12-31	2015-12-31
Kassamedel	12	36
Banktillgodohavanden	167 433	25 570
	167 445	25 606

<i>Följande delkomponenter ingår i likvida medel</i>	MODERBOLAG	
	2016-12-31	2015-12-31
Banktillgodohavanden	147 984	19 105
	147 984	19 105

NOT 35 KONCERNUPPGIFTER

Företaget är ett dotterföretag till Lars Wingefors AB, org nr 556691-9121 med säte i Karlstad, vilket också upprättar koncernredovisning för den största koncernen som bolaget ingår i.

Inköp och försäljning inom koncernen

Av koncernens totala inköp och försäljning mätt i kronor avser 2,2 procent (2,7) av inköpen och 2,1 procent (1,7) av försäljningen andra företag inom hela den företagsgrupp som koncernen tillhör.

Av moderbolagets totala inköp och försäljning mätt i kronor avser 41,7 procent (83,8) av inköpen och 100,0 procent (99,6) av försäljningen andra företag inom hela den företagsgrupp som företaget tillhör.

Av de anskaffade immateriella anläggningstillgångarna förvärvades 14 035 TSEK (32 387) av koncernbolag.

NOT 36 NYCKELTALSDEFINITIONER

Balansomslutning: Totala tillgångar

EBITDA: Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal: EBITDA i procent av nettoomsättningen

EBIT-marginal: EBIT i procent av nettoomsättningen

Medel antalet anställda: Antalet anställda i medeltal under perioden

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år

Resultat per aktie: Årets resultat / Vägt genomsnitt av antalet utestående aktier under året

Rörelsemarginal: Rörelseresultat / Nettoomsättning

Soliditet: Totalt eget kapital + 78 procent av obeskattade reserver / Totala tillgångar

Karlstad den 21 april 2017

Kicki Wallje Lund
Ordförande

Pia Rosin

Maria Segolsson

Erik Stenberg

Lars Wingefors
Verkställande direktör

Min revisionsberättelse har lämnats den 21 april 2017

Ulrich Adolfsson
Auktoriserad revisor
Ernst & Young AB

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i THQ Nordic AB (publ), org.nr 556582-6558

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för THQ Nordic AB (publ) för räkenskapsåret 2016-01-01 – 2016-12-31. Bolagets årsredovisning ingår på sidorna 23 – 49 i detta dokument.

Enligt min uppfattning har årsredovisningen och koncernredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets och koncernens finansiella ställning per den 31 december 2016 och av dessas finansiella resultat och kassaflöden för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Jag tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Jag är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för den andra informationen. Den andra informationen består av sidorna 1 – 22 i detta dokument (men innefattar inte årsredovisningen, koncernredovisningen och min revisionsberättelse avseende denna).

Mitt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och jag gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med min revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det mitt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar jag även den kunskap jag i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om jag, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är jag skyldig att rapportera detta. Jag har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några

väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om att årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller fel och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på fel, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar jag mig en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns

en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen och koncernredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen och koncernredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag och en koncern inte längre kan fortsätta verksamheten.

- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen och koncernredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen och koncernredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.
- inhämtar jag tillräckliga och ändamålsenliga revisionsbevis avseende den finansiella informationen för enheterna eller affärsaktiviteterna inom koncernen för att göra ett uttalande avseende koncernredovisningen. Jag ansvarar för styrning, övervakning och utförande av koncernrevisionen. Jag är ensam ansvarig för mina uttalanden.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Uttalanden

Utöver min revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för THQ Nordic AB (publ) för räkenskapsåret 2016-01-01 – 2016-12-31 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Jag tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Jag är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisionssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försumelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Mitt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed mitt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för mitt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har jag granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Karlstad den 21 april 2017

Ulrich Adolfsson
Auktoriserad revisor



THQ NORDIC AB (PUBL)
ÄLVGATAN 1

SE-652 25 KARLSTAD
SWEDEN

WWW.THQNORDIC.COM
WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM