

## THQ NORDICS EBIT ÖKADE MED 102% I FJÄRDE KVARTALET

Jag är stolt över THQ Nordics organisation, våra utvecklare och affärspartners, som alla har bidragit till vårt mest händelserika kvartal någonsin. Vi höll en hög lanseringstakt under kvartalet med elva nya lanseringar, varav nio baserade på våra egna varumärken. 74% av nettoomsättningen kom från nya lanseringar under kvartalet och 26% från den befintliga spelportföljen. Det är glädjande att konstatera att 82% av fjärde kvartalets nettoomsättning kom från egna titlar och 18% från förlagstitlar.

Under kvartalet lanserade vi också våra första internt utvecklade uppföljare. Sammantaget har de levt upp till ledningens förväntningar. Vårt nya varumärke, ELEX, mottogs väl av fansen men fick blandade omdömen av medierna, på grund av spelets speciella karaktär.

Vår verksamhet växte snabbt; Nettoomsättningen ökade med 99% till 255 MSEK under kvartalet. EBITDA ökade 157% till 156 MSEK och EBIT ökade med 102% till 102 MSEK jämfört med motsvarande kvartal föregående år.

I november välkomnade vi den Stockholmsbaserade utvecklingsstudio Experiment 101 till THQ Nordic-familjen. De utvecklar en av våra kommande större titlar: Biomutant. THQ Nordic har en klar tillväxtstrategi och en bra marknadsposition som vi kommer att få utväxling på de kommande åren.

Jag ser verkligen fram emot ett spännande 2018.

– LARS WINGEFORS, GRUNDARE & VD

### FJÄRDE KVARTALET 2017

- > Nettoomsättningen ökade med 99% till 255,4 MSEK [128,2].
- > Egna titlar motsvarade 208,2 MSEK [94,0], eller 82% [73], av nettoomsättningen under kvartalet.
- > EBITDA uppgick till 156,4 MSEK [60,8], motsvarande en EBITDA-marginal om 61% [47].
- > EBIT uppgick till 102,0 MSEK [50,6], motsvarande en EBIT-marginal om 40% [39].
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 98,6 MSEK [51,3].
- > Resultat per aktie uppgick till 0,93 SEK [0,59].
- > Nio egna titlar och två förlagstitlar lanserades under det fjärde kvartalet.

### HELÅR, JANUARI-DECEMBER 2017

- > Nettoomsättningen ökade med 68% till 507,5 MSEK [301,9].
- > Egna titlar motsvarade 391,2 MSEK [213,1], eller 77% [71], av nettoomsättningen under perioden.
- > EBITDA uppgick till 272,6 MSEK [132,4], motsvarande en EBITDA-marginal om 54% [44].
- > EBIT uppgick till 188,2 MSEK [95,0], motsvarande en EBIT-marginal om 37% [31].
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 179,1 MSEK [99,2].
- > Resultat per aktie uppgick till 1,88 SEK [1,18].
- > Per den 31 dec 2017 uppgick likvida medel till 626,5 MSEK [167,4]. Bolaget hade även utnyttjade kreditfaciliteter uppgående till 140,2 MSEK [71,2].
- > Styrelsen föreslår att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2017.

### NYCKELTAL KONCERNEN

MSEK	Okt-dec 2017	Okt-dec 2016	Helår 2017	Helår 2016
Nettoomsättning	255,4	128,2	507,5	301,9
EBITDA	156,4	60,8	272,6	132,4
EBIT	102,0	50,6	188,2	95,0
Resultat efter skatt	73,4	38,0	139,2	71,9
Resultat per aktie, SEK	0,93	0,59	1,88	1,18
Kassaflöde från den löpande verksamheten	98,6	51,3	179,1	99,2
Omsättningstillväxt, %	99	30	68	42
EBITDA-marginal, %	61	47	54	44
EBIT-marginal, %	40	39	37	31
Nettoomsättningens fördelning:				
– Egna spel, %	82	73	77	71
– Förlagstitlar, %	18	27	23	29

I denna rapport avser samtliga jämförelsetal inom parentes motsvarande period föregående år, om inte annat anges.

Fade to Silence



Darksiders III

## FINANSIELL UTVECKLING, FJÄRDE KVARTALET 2017

### KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING

Koncernens nettoomsättning för det fjärde kvartalet ökade med 99% till 255,4 MSEK [128,2]. Nettoomsättningens ökning hänför sig främst till nya spel lanserade under perioden.

Totala intäkter från nya spel lanserade under fjärde kvartalet uppgick till 190,2 MSEK [46,2], eller 74% [36] av omsättningen.

### KONCERNENS KOSTNADER

Kostnaderna under fjärde kvartalet uppgick till 189,0 MSEK [92,7]. Kostnad för sålda varor var 69,2 MSEK [50,7]. Personalkostnaderna uppgick till 33,5 MSEK [17,2], ökningen beror främst på fler anställda samt att tre studios har tillkommit jämfört med föregående år. Avskrivningarna var 54,4 MSEK [10,2]. Ökningen är främst hänförlig till avskrivningar på spel som lanserats under perioden.

### KONCERNENS RESULTAT

Koncernens rörelseresultat EBITDA för det fjärde kvartalet 2017 ökade med 157% till 156,4 MSEK [60,8]. EBIT, uppgick till 102,0 MSEK [50,6] för det fjärde kvartalet. Resultat efter skatt var 73,4 MSEK [38,0].

### UTDELNING FÖR 2017

Styrelsen föreslår att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2017.

### KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten var 98,6 MSEK [51,3]. Skillnaden beror på ett förbättrat rörelseresultat, men också på en negativ utveckling av rörelsekapitalet i jämförelse med motsvarande kvartal föregående år. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -154,5 MSEK [-67,6], varav merparten avser investeringar i spelprojekt samt förvärv av utvecklingsstudio Experiment 101. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 14,7 MSEK [17,5].

Likvida medel uppgick vid periodens utgång till 626,5 MSEK [167,4]. Därutöver fanns outnyttjade kreditlimiter uppgående till 140,2 [71,2]. Sammantaget uppgår likvida medel och outnyttjade kreditlimiter till 766,8 MSEK [238,6], per den 31 december 2017.

### INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNINGAR

Under fjärde kvartalet uppgick koncernens investeringar i immateriella anläggningstillgångar till 103,8 MSEK [67,0], vilket i huvudsak bestod av investeringar i spelutveckling. I samband med förvärvet av Experiment 101 har övertärdet fördelats på IP-rättigheter: 15,0 MSEK, utvecklingsstudio: 61,9 MSEK och goodwill: 13,4 MSEK. Beloppen ingår inte i beloppet för periodens investeringar ovan. Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick 52,7 MSEK [9,9]. Goodwill -1,0 [-]. Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick till 0,8 MSEK [0,3].

## FINANSIELL UTVECKLING, HELÅR 2017

Nettoomsättningen ökade med 68% till 507,5 MSEK [301,9] för perioden januari-december 2017.

Den sammanlagda nettoomsättningen av lanserade produkter under helåret uppgick till 306,9 MSEK [124,2] motsvarande 61% [41] av nettoomsättningen.

EBITDA uppgick till 272,6 MSEK [132,4] en ökning med 106,0%. EBIT uppgick till 188,2 MSEK [95,0]. Resultatet efter finansiella poster uppgick till 182,0 MSEK [92,9] och resultat efter skatt till 139,2 MSEK [71,9] för helåret.

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 179,1 MSEK [99,2]. Kassaflöde före förändring av rörelsekapital uppgår till 249,5 MSEK och rörelsekapitalet har påverkat kassaflödet negativt med 70,4 MSEK.

Koncernens investeringar i immateriella anläggningstillgångar uppgick till 311,6 MSEK [157,2]. Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgick till 4,9 MSEK [2,6]. Periodens avskrivningar på balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick till 61,9 MSEK [36,4].

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -375,4 MSEK [-159,7], varav merparten avser investeringar i spelprojekt. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 654,7 MSEK [202,0], varav nyemission uppgick till 580,4 MSEK, ny upplåning 79,8 MSEK, varav -5,5 MSEK avsåg återbetalning av lån till kreditinstitut.

Sammanlagda investeringar i IP-rättigheter under 2017 uppgick till 3,8 MSEK [22,6].

## VERKSAMHETEN

*THQ Nordic förvärvar, utvecklar och förlägger PC- och konsolspel. Bolaget har en bred portfölj omfattande 299 spel och 91 egna varumärken såsom Darksiders, Titan Quest, MX vs ATV, Red Faction, Delta Force, Destroy All Humans, Aquanox, ELEX, Biomutant, Jagged Alliance, SpellForce och The Guild. THQ Nordics förlagsverksamhet når globalt med marknadsföring, försäljning och distribution, både online och i fysiska kanaler. Koncernens huvudkontor ligger i Karlstad och förlaget ligger i Wien, Österrike. THQ Nordic sysselsätter 462 medarbetare, inklusive externa utvecklare, och har sju helägda utvecklingsstudios i Tyskland, USA och Sverige.*

### LANSERINGAR UNDER FJÄRDE KVARTALET

Under fjärde kvartalet 2017 lanserade bolaget följande titlar:

- Förlagstiteln **Battle Chasers: Nightwar** för Sony PlayStation 4, Microsoft Xbox One och PC/MAC. Spelet har utvecklats av den externa studion Airship Syndicate i Austin, Texas.
- **ELEX** för Sony PlayStation 4, Microsoft Xbox One och PC. Spelet utvecklades av den externa spelstudion Piranha Bytes.
- Asset Care-titeln **We Sing Pop** för Sony PlayStation 4 och Microsoft Xbox One.
- Asset Care-titeln **This is the Police** för Nintendo Switch.
- Asset Care-titeln **Sphinx and the Cursed Mummy** för PC/MAC/Linux enbart via digital distribution.
- Asset Care-titeln **de Blob** för Sony PlayStation 4 och Microsoft Xbox One.
- Asset Care-titeln **Titan Quest – Ragnarök** för PC. Spelet är ett expansions-pack för den egna titeln **Titan Quest** och har utvecklats av den nyligen förvärvade utvecklingsstudion Pieces Interactive AB.
- Den egenutvecklade uppföljaren **Black Mirror** för Sony PlayStation 4, Microsoft Xbox One och PC/MAC/LINUX. Spelet var det fjärde i **Black Mirror**-serien.
- Den egenutvecklade uppföljaren **SpellForce 3** för PC, utvecklad av bolagets egna utvecklingsstudio Grimlore Games.
- Det egenutvecklade varumärket **Fade to Silence** för PC. Spelet är för närvarande tillgängligt via Early Access på Steam. Spelet har utvecklats av bolagets egna utvecklingsstudio Black Forest Games.
- Mobilspelet **The Muscle Hustle** lanserades för plattformarna IOS och Android. Tidiga nyckeltal är positiva men antalet nedladdningar per dag är betydligt lägre än för bolagets andra mobilspel, **Sniper vs Thieves**. Titeln förläggs av den egna studion Foxglove och hittills har ingen storskalig betald marknadsföring påbörjats.

Alla nya produkter lanserade under fjärde kvartalet, utom **Battle Chasers: Nightwar** och **The Muscle Hustle** är baserade bolagets ägda IP-rättigheter.



TitanQuest

## ÖVRIGA HÄNDELSE R UNDER KVARTALET

I november förvärvade THQ Nordic AB aktierna i Experiment 101 AB, en svensk studio som för närvarande utvecklar Biomutant. Förvärvet omfattar studion samt de immateriella rättigheterna till Biomutant. Spelet är ett actionfyllt öppen värld-rollspel som är uppbyggt kring en post-apokalyptisk, kung-fu-inspirerad fabel. Spelet utannonserades på Gamescom-mässan i augusti 2017 och fick starkt gensvar från fans och spelmedia. Köpeskillingen för aktierna uppgår till 75,3 MSEK, varav 10,0 MSEK kommer att betalas genom utgivande av nya B-aktier i THQ Nordic till bolagets medgrundare Stefan Ljungqvist som samtidigt ingår ett treårigt avtal om lock-up. Därutöver utgår en eventuell tilläggsköpeskillning beroende på det finansiella utfallet.

THQ Nordic medverkade bland annat vid följande event:

- Paris Gamesweek, Paris, Frankrike
- Poznan Games Arena, Poznan, Polen
- The Game Awards Show, Los Angeles, USA

## HÄNDELSE R EFTER PERIODEN

Inga väsentliga händelser har inträffat efter perioden fram till offentliggörandet av denna rapport.

## PÅGÅENDE UTVECKLING

Bolaget hade vid fjärde kvartalets utgång 36 projekt under utveckling varav 12 hade utannonserats vid utgången av kvartalet.

Under kvartalet startades 9 nya spelutvecklingsprojekt. Bland dessa finns Asset Care-projekt/portering, remakes, nya expansions-pack såväl som utveckling av uppföljare med hjälp av både interna och externa utvecklingsstudios.

## UTANNONSERADE KOMMANDE LANSE RINGAR PER DEN 14 FEBRUARI 2018

TITEL	IP-ägare	Plattform	Försäljningskanal
Aquanox Deep Descent	THQ Nordic	PC, Mac, PS4, XboxOne	On- och Offline
Battle Chasers: Nightwar	Airship Syndicate	Nintendo Switch	On- och Offline
Biomutant	THQ Nordic	PC, PS4, XboxOne	On- och Offline
Darksiders 3	THQ Nordic	PC, PS4, XboxOne	On- och Offline
de Blob	THQ Nordic	Nintendo Switch	On- och Offline
de Blob 2	THQ Nordic	PS4, XboxOne	On- och Offline
Fade to Silence	THQ Nordic	PC, PS4, XboxOne	On- och Offline
Legend of Kay	THQ Nordic	Nintendo Switch	On- och Offline
MX vs ATV - All Out	THQ Nordic	PC, PS4, XboxOne	On- och Offline
Pillars of Eternity II - Deadfire	Obsidian	PC, Mac, LINUX, PS4, Xbox One, Nintendo Switch	Offline
Rad Rodgers	THQ Nordic	PC, PS4, XboxOne	On- och Offline
The Guild 3	THQ Nordic	PC	On- och Offline
The Raven HD	THQ Nordic	PC, Mac, PS4, XboxOne	On- och Offline
This is the Police 2	THQ Nordic	PC, Mac, PS4, XboxOne, Nintendo Switch	On- och Offline
Titan Quest	THQ Nordic	PS4, XboxOne, Nintendo Switch	On- och Offline
Wreckfest	Bugbear	PC, PS4, XboxOne	On- och Offline

Aktuella datum för lanseringar finns på [www.thqnordic.com](http://www.thqnordic.com)



## MEDARBETARE

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2017 till 193 personer [85]. Medelantalet heltidsanställda för kvartalet uppgick till 180 personer [83]. Ökningen i antalet anställda är till största delen hänförlig till förvärvade bolag.

## MODERBOLAGET

Moderbolagets nettoomsättning för fjärde kvartalet uppgick till 135,9 MSEK [48,1] och resultatet före skatt var 45,8 MSEK [21,1]. Resultatet efter skatt var 35,4 MSEK [16,2].

Likvida medel per den 31 december 2017 uppgick till 571,8 MSEK [148,0].

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar under perioden uppgick till SEK 142,6 MSEK [29,1]. Moderbolagets egna kapital vid kvartalets utgång var 971,3 MSEK [286,2].

## NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

THQ Nordic GmbH har under 2017 sålt spel till Game Outlet Europe AB för 11,4 MSEK. THQ Nordic GmbH har köpt tjänster från Quantic Lab för 3,5 MSEK. THQ Nordic har betalt 0,2 MSEK i hyra till bolag inom Lars Wingefors AB-koncernen. Nordic Games Group, Quantic Lab och Lars Wingefors AB ägs av ledande befattningshavare och medgrundare.

## ÄGARE PER 31 DECEMBER 2017

Namn	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
Lars Wingefors genom bolag <sup>1)</sup>	6 501 467	29 523 732	45,5	59,0
Erik Stenberg genom bolag <sup>2)</sup>	1 407 724	6 392 600	9,8	12,8
Swedbank Robur Fonder <sup>3)</sup>		6 826 979	8,6	4,3
Handelsbanken Fonder <sup>4)</sup>		4 899 700	6,2	3,2
Mikael Brodén genom bolag <sup>5)</sup>	483 378	2 195 063	3,4	4,4
Didner & Gerge Fonder		1 857 673	2,3	1,2
Pelle Lundborg med familj genom bolag <sup>6)</sup>	289 966	1 105 121	1,8	2,5
Familjen Olsson med stiftelse		1 290 000	1,6	0,8
RAM One Fonder		1 275 396	1,6	0,8
Chalex/Martin Larsson		1 270 944	1,6	0,8
Familjen Lundström		1 265 000	1,6	0,8
Avanza Pension		1 157 130	1,5	0,7
Klemens Kreuzer genom bolag <sup>7)</sup>	201 784	916 321	1,4	1,8
Life Insurance Skandia		854 312	1,1	0,5
Reinhard Pollice genom bolag <sup>8)</sup>	115 681	655 524	1,0	1,1
Fondita Fonder		692 000	0,9	0,4
Michael Knutsson		600 000	0,8	0,4
Skandia Fonder		435 509	0,5	0,3
Nordnet Pension Insurance		216 244	0,3	0,1
CM-CIC Asset Management		161 175	0,2	0,1
<b>TOTALT TOP 20</b>	<b>9 000 000</b>	<b>63 590 423</b>	<b>91,6</b>	<b>96,0</b>
<b>ÖVRIGA</b>		<b>6 645 327</b>	<b>8,4</b>	<b>4,0</b>
<b>TOTALT</b>	<b>9 000 000</b>	<b>70 235 750</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>

1) Lars Wingefors AB som ägs till 100% av VD Lars Wingefors.

2) Xagonus AB som ägs till 100% av Erik Stenberg

3) Swedbank Robur består av tre fonder; Småbolagsfond Sverige, Småbolagsfond Norden och Ny Teknik

4) Handelsbanken Fonder består av fem fonder; Sverige, Svenska Småbolag, Bosparfond Bostadsrätterna, Nordiska Småbolag och MicroCap

5) CMB Holding AB som ägs till 100% av Mikael Brodén, medgrundare THQ Nordic

6) Lumarisimo AB som ägs av Pelle Lundborg, medgrundare THQ Nordic, med familj

7) Gerado AB som ägs till 100% av Klemens Kreuzer, VD för THQ Nordics Österrikiska dotterbolag

8) Gigalomaniac Holding AB som ägs till 100% av Reinhard Pollice, Affärs- och produktutvecklingsdirektör



Biomutant

## INFORMATION OM NASDAQ FIRST NORTH

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till andel på First North.

FNCA Sweden AB är THQ Nordics certified adviser.

## RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Risker relaterade till THQ Nordics verksamhet beskrivs nedan.

### UTVECKLING AV SPELPROJEKT

THQ Nordic utvecklar spel både internt och genom samarbeten med externa spelutvecklare. Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Förseningar kan äga rum för såväl internt som externt utvecklade projekt. Färdigställandet av ett spelprojekt kan även komma att kräva mer resurser än vad som ursprungligen beräknats och då måste vanligen, främst i det fall det gäller ett internt projekt, kostnaden bäras av THQ Nordic.

### LANSERING AV NYA SPELTITLAR KAN GENERERA LÄGRE INTÄKTER ÄN BEDÖMT

Vid lanseringar av nya speltitlar finns risken att dessa inte mottas positivt av marknaden. Detta kan leda till intäktsbortfall, sämre marginaler och minskade kassaflöden. Det gäller såväl egenfinansierade projekt men även spel där bolaget agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Även aktiverade utvecklingskostnader riskerar att behöva skrivas ned.

### THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ETT FÅTAL VÄSENTLIGA DISTRIBUTÖRER AV SINA SPELTITLAR

Bolagets försäljning av digitala och fysiska speltitlar sker till stor del genom ett fåtal väsentliga distributörer. Att distributörerna kan fortsätta att tillhandahålla de digitala och fysiska distributionskanalerna är en förutsättning för att THQ Nordic ska kunna fortsätta att generera intäkter från dessa.

### THQ NORDIC KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT UTVECKLAS OCH ANPASSA SIG EFTER NY TEKNIK OCH KONSUMENTERNAS PREFERENSER OCH KRAV OCH ÄNDRAD REGLERING

Utvecklingen inom spelindustrin drivs till stor del av önskemål och krav från slutanvändare, spelutvecklare och förlag, vilket innebär att operatörer ständigt måste erbjuda nya produkter och tjänster i syfte att attrahera och behålla ett brett spektrum av slutanvändare. I en bransch som kännetecknas av den snabba uppkomsten och utvecklingen av nya produkter, teknik och slutanvändarpraxis, är det viktigt att bolaget kontinuerligt uppdaterar och utvecklar nya och befintliga produkter och teknologi.

### IMMATERIELLA RÄTTIGHETER

THQ Nordic är ett bolag som, likt andra bolag verksamma inom samma bransch som bolaget, är beroende av sina immateriella rättigheter och att dessa skyddas på ett adekvat sätt.

Inom spelbranschen förekommer ibland tvister om framförallt rätten till immateriella rättigheter. Följaktligen finns risk att THQ Nordic i framtiden involveras i rättsliga eller administrativa förfaranden, vilket kan avse omfattande skadeståndsanspråk eller andra krav på betalningar, inklusive skadeståndskrav från kunder eller konkurrenter.

### THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ATT BEHÅLLA OCH KUNNA REKRYTERA NYCKELPERSONER

THQ Nordic är beroende av vissa nyckelpersoner och anställda. Förlust av sådana personer, svårigheter att locka nya medarbetare, kan påverka koncernens verksamhet och förmåga att genomföra nuvarande och framtida strategier negativt.

### FÖRVÄRV

THQ Nordic har gjort och kan göra förvärv som kan visa sig vara misslyckade och/eller anstränga koncernens resurser.

En utökad beskrivning av de risker som är relaterade till THQ Nordics verksamhet finns på THQ Nordics hemsida. [www.thqnordic-investors.com](http://www.thqnordic-investors.com)



## REDOVISNING OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna bokslutskommuniké har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen. Tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper överensstämmer med K3-regelverket och är oförändrade jämfört med senast avlämnade årsredovisning.

Bolagets redovisningsprinciper finns beskrivna i den senast avgivna årsredovisningen 2016.

Belopp anges i svenska kronor, avrundade till närmaste tusental om inget annat anges. Avrundningar till tusentals kronor kan innebära att beloppen inte stämmer om de summeras. Belopp och siffror som anges inom parentes avser jämförelsesiffror för motsvarande period föregående år.

## REVISORS GRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## ÅRSSTÄMMA 2018

Årsstämman kommer att hållas 16 maj 2018.

## ÅRSREDOVISNING

Årsredovisningen publiceras vecka 16 (veckan som slutar med 22 april) och kommer finnas tillgänglig på THQ Nordics investor relations web: [www.thqnordic-investors.com](http://www.thqnordic-investors.com).

## KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

THQ Nordic avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Årsstämma	16 maj 2018
Delårsrapport, januari-mars 2018	16 maj 2018
Delårsrapport, januari-juni 2018	15 augusti 2018
Delårsrapport, januari-september 2018	14 november 2018
Bokslutskommuniké 2018	13 februari 2019

## FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida [www.thqnordic.com](http://www.thqnordic.com) samt på [thqnordic-investors.com](http://thqnordic-investors.com)

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta:

Lars Wingefors, Grundare & VD, [lwingefors@thqnordic.com](mailto:lwingefors@thqnordic.com)

Karlstad den 14 februari 2018

Lars Wingefors

*Verkställande direktör*

*Denna bokslutskommuniké är sådan information som THQ Nordic AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 14 februari 2018 kl. 06:30 CET.*

# KONCERNENS RESULTATRÄKNING

TSEK	Okt-dec 2017	Okt-dec 2016	Helår 2017	Helår 2016
Nettoomsättning	255 399	128 162	507 526	301 878
Aktiverat arbete för egen räkning	32 927	12 431	79 556	36 199
Övriga rörelseintäkter	2 697	2 699	2 697	8 747
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>291 023</b>	<b>143 292</b>	<b>589 779</b>	<b>346 824</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>				
Handelsvaror	-69 156	-50 710	-147 678	-118 828
Övriga externa kostnader	-33 069	-15 326	-75 159	-42 825
Personalkostnader	-33 462	-17 196	-94 101	-52 315
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-54 436	-10 156	-84 416	-37 354
Övriga rörelsekostnader	1 087	709	-224	-487
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-189 036</b>	<b>-92 679</b>	<b>-401 578</b>	<b>-251 809</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>101 987</b>	<b>50 613</b>	<b>188 201</b>	<b>95 015</b>
<i>Resultat från finansiella poster:</i>				
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	8	-5	11	1
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-4 886	-1 049	-6 200	-2 120
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>-4 878</b>	<b>-1 054</b>	<b>-6 189</b>	<b>-2 119</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>97 109</b>	<b>49 559</b>	<b>182 012</b>	<b>92 896</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>97 109</b>	<b>49 559</b>	<b>182 012</b>	<b>92 896</b>
Skatt på årets resultat	-23 708	-11 572	-42 843	-20 939
<b>Periodens resultat</b>	<b>73 401</b>	<b>37 987</b>	<b>139 169</b>	<b>71 957</b>
<i>Hänförligt till:</i>				
Moderföretagets aktieägare	73 401	37 987	139 169	71 957
Innehav utan bestämmande inflytande	-	-	-	-
Resultat per aktie, SEK	0,93	0,59	1,88	1,18
Genomsnittligt antal utestående aktier, tusental	79 236	64 447	73 927	61 121



## KONCERNENS BALANSRÄKNING

TSEK	31 dec 2017	31 dec 2016
Immateriella anläggningstillgångar	571 064	228 699
Materiella anläggningstillgångar	8 102	3 592
Finansiella anläggningstillgångar	2 781	194
Varulager	30 103	18 430
Kortfristiga fordringar	90 206	46 576
Likvida medel	626 523	167 445
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>1 328 779</b>	<b>464 936</b>
Aktiekapital (kvotvärde 100 sek)	660	600
Övrigt tillskjutet kapital	811 120	226 945
Annat eget kapital inkl årets resultat	261 452	117 543
Avsättningar	40 737	11 460
Kortfristiga skulder	214 810	108 388
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>1 328 779</b>	<b>464 936</b>
Räntebärande tillgångar uppgår till	626 523	167 445
Räntebärande skulder uppgår till	109 762	28 752

## KONCERNENS EGET KAPITAL

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl periodens resultat	Eget kapital i koncernen
<b>Belopp per 1 januari 2017</b>	<b>600</b>	<b>226 945</b>	<b>117 543</b>	<b>345 088</b>
Omräkningsdifferens			4 740	4 740
Nyemission <sup>1)</sup>	60	584 175		584 235
Periodens resultat			139 169	139 169
<b>Belopp per 31 december 2017</b>	<b>660</b>	<b>811 120</b>	<b>261 452</b>	<b>1 073 232</b>

1) Nyemission utgörs av nyemission 597 810 TSEK, kostnad för nyemission -17 480 TSEK och skatteeffekten av kostnaden 3 846 TSEK.

## KONCERNENS KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG

TSEK	Okt-dec 2017	Okt-dec 2016	Helår 2017	Helår 2016
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet</b>	<b>145 586</b>	<b>55 951</b>	<b>249 494</b>	<b>107 896</b>
Förändringar i rörelsekapitalet	-46 993	-4 611	-70 395	-8 660
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>98 593</b>	<b>51 340</b>	<b>179 099</b>	<b>99 236</b>
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-154 463</b>	<b>-67 560</b>	<b>-375 401</b>	<b>-159 732</b>
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>14 745</b>	<b>171 513</b>	<b>654 743</b>	<b>201 960</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-41 125</b>	<b>155 293</b>	<b>458 441</b>	<b>141 464</b>
Likvida medel vid periodens början	666 877	12 174	167 445	25 606
Omräkningsdifferens i likvida medel	771	-22	637	375
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>626 523</b>	<b>167 445</b>	<b>626 523</b>	<b>167 445</b>

## MODERBOLAGETS RESULTATRÄKNING

TSEK	Okt-dec 2017	Okt-dec 2016	Helår 2017	Helår 2016
Nettoomsättning	135 854	48 128	244 915	121 036
Övriga rörelseintäkter	3 332	3 246	3 332	8 031
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>139 186</b>	<b>51 374</b>	<b>248 247</b>	<b>129 067</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>				
Handelsvaror	-	-191	-	-523
Övriga externa kostnader	-3 516	-1 236	-8 280	-3 792
Personalkostnader	-936	-1 109	-4 165	-1 348
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-45 714	-7 317	-69 074	-33 812
Övriga rörelsekostnader	96	-2	-	-45
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-50 070</b>	<b>-9 855</b>	<b>-81 519</b>	<b>-39 520</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>89 116</b>	<b>41 519</b>	<b>166 728</b>	<b>89 547</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	-1 400	-905	-1 400	-905
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	8 046	337	15 643	413
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-4 799	-1 091	-6 073	-2 092
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>1 847</b>	<b>-1 659</b>	<b>8 170</b>	<b>-2 584</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>90 963</b>	<b>39 860</b>	<b>174 898</b>	<b>86 963</b>
<b>Bokslutsdispositioner</b>	<b>-45 127</b>	<b>-18 792</b>	<b>-45 127</b>	<b>-18 792</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>45 836</b>	<b>21 068</b>	<b>129 771</b>	<b>68 171</b>
Skatt på årets resultat	-10 452	-4 870	-28 930	-15 272
<b>Periodens resultat</b>	<b>35 384</b>	<b>16 198</b>	<b>100 841</b>	<b>52 899</b>

## MODERBOLAGETS BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG

TSEK	31 dec 2017	31 dec 2016
Immateriella anläggningstillgångar	171 336	51 447
Materiella anläggningstillgångar	18	71
Finansiella anläggningstillgångar	240 104	712
Kortfristiga fordringar	225 898	177 734
Likvida medel	571 850	147 984
<b>Summa tillgångar</b>	<b>1 209 206</b>	<b>377 948</b>
Eget kapital	971 314	286 238
Obeskattade reserver	91 748	51 960
Avsättningar	3 600	-
Kortfristiga skulder	142 544	39 750
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>1 209 206</b>	<b>377 948</b>

## NYCKELTAL, KONCERNEN

Finansiella mått som är definierade eller specificerade enligt BFAR	Okt-dec 2017	Okt-dec 2016	Helår 2017	Helår 2016
Nettoomsättning, TSEK	255 399	128 162	507 526	301 878
Rörelseresultat, TSEK	101 987	50 613	188 201	95 015
Resultat före skatt, TSEK	97 109	49 559	182 012	92 896
Resultat efter skatt, TSEK	73 401	37 987	139 169	71 957
Antal aktier vid periodens slut, st	79 236	72 032	79 236	72 032
Genomsnittligt antal aktier, st	79 236	64 447	73 927	61 121
Medelantalet heltidsanställda under perioden, st	180	83	143	68
Antal anställda vid periodens slut, st	193	85	193	85

Alternativa nyckeltal som inte är definierade eller specificerade enligt BFAR	Okt-dec 2017	Okt-dec 2016	Helår 2017	Helår 2016
Nettoomsättningstillväxt, %	99	30	68	42
EBITDA, TSEK	156 423	60 769	272 617	132 369
EBITDA-marginal, %	61	47	54	44
EBIT, TSEK	101 987	50 613	188 201	95 015
EBIT-marginal, %	40	39	37	31
Avskrivningar av IP-rättigheter, TSEK	-3 773	-3 008	-14 114	-13 039
Soliditet, %	81	74	81	74
Resultat per aktie, SEK	0,93	0,59	1,88	1,18
Lämnad utdelning per aktie, SEK	-	-	-	-
<i>Härledning av det Alternativa nyckeltalet EBITDA</i>				
<b>Rörelseresultat, EBIT, TSEK</b>	<b>101 987</b>	<b>50 613</b>	<b>188 201</b>	<b>95 015</b>
Avskrivningar, TSEK	54 436	10 156	84 416	37 354
<b>EBITDA, TSEK</b>	<b>156 423</b>	<b>60 769</b>	<b>272 617</b>	<b>132 369</b>

## DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Nedan anges THQ Nordics definitioner av ett antal alternativa nyckeltal som används i bokslutskommunikén. Nettoomsättningstillväxten redovisas av bolaget eftersom detta nyckeltal anses bidra till investerarens förståelse för bolagets historiska utveckling. EBITDA och EBITDA-marginal redovisas då det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på företags finansiella resultat. Soliditet anges då bolaget anser att det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på bolagets finansiella ställning. Utdelning per aktie anges i bokslutskommunikén för att illustrera direktavkastning som bolagets tidigare aktieägare har haft.

### DEFINITIONER AV NYCKELTAL, KONCERNEN

<b>Nettoomsättningstillväxt</b>	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år
<b>EBITDA</b>	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar
<b>EBITDA-marginal</b>	EBITDA i procent av nettoomsättningen
<b>EBIT-marginal</b>	EBIT i procent av nettoomsättningen
<b>Soliditet</b>	Eget kapital i procent av totala tillgångar
<b>Resultat per aktie</b>	Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

# KVARTALSINFORMATION

	2015					2016					2017				
	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår
Nettoomsättning	37,6	36,9	40,0	98,4	212,9	43,1	52,7	77,9	128,2	301,9	81,9	85,6	84,7	255,4	507,5
EBITDA	17,4	19,2	16,1	52,3	105,0	23,1	23,2	25,4	60,8	132,5	41,9	39,7	34,6	156,4	272,6
EBIT	9,3	12,5	9,6	35,2	66,6	14,2	14,2	16,0	50,6	95,0	31,9	30,3	24,0	102,0	188,2
Vinst efter skatt	7,0	9,5	7,2	27,6	51,3	10,7	10,6	12,7	38,0	72,0	23,5	23,2	19,0	73,4	139,2
Vinst per aktie, SEK	0,12	0,16	0,12	0,46	0,86	0,18	0,18	0,21	0,59	1,16	0,33	0,32	0,26	0,93	1,88
Kassaflöde från den löpande verksamheten	N/A	N/A	8,4	63,3	109,9	25,3	2,1	20,5	51,3	99,2	29,7	21,6	29,2	98,6	179,1
Genomsnittligt antal utestående aktier [A och B]	60,0	60,0	60,0	60,0	60,0	60,0	60,0	60,0	64,4	61,1	72,0	72,0	72,3	79,2	73,9
Nettoomsättningstillväxt, %	9%	0%	12%	39%	20%	15%	42%	95%	30%	42%	90%	62%	9%	99%	68%
EBITDA-marginal, %	46%	52%	40%	53%	49%	54%	44%	33%	47%	44%	51%	46%	41%	61%	54%
EBIT-marginal, %	25%	34%	24%	36%	31%	33%	27%	21%	39%	31%	39%	35%	28%	40%	37%
Bruttovinst (Nettoomsättning - Handelsvaror)	24,5	27,1	25,3	65,9	142,8	29,8	34,6	41,2	77,5	183,1	57,4	61,3	54,9	186,2	359,8
Bruttovinst-marginal, %	65%	74%	63%	67%	67%	69%	66%	53%	60%	61%	70%	72%	65%	73%	71%
<b>Specifikation av Nettoomsättningen</b>															
Egna varumärken, %	72%	77%	64%	85%	77%	86%	73%	56%	73%	71%	67%	76%	74%	82%	77%
Förlagstitlar, %	28%	23%	36%	15%	23%	14%	27%	44%	27%	29%	33%	24%	26%	18%	23%
Egna varumärken, MSEK	27,1	28,4	25,6	83,6	164,7	37,1	38,5	43,6	94,0	213,1	54,9	65,5	62,6	208,2	391,2
Förlagstitlar, MSEK	10,5	8,5	14,4	14,8	48,2	6,0	14,2	34,3	34,2	88,8	27,0	20,1	22,1	47,2	116,3
Nya releaser innevarande år, %	7%	20%	44%	61%	41%	0%	24%	51%	56%	41%	36%	20%	48%	86%	61%
Releaser från tidigare år, %	93%	80%	56%	39%	59%	100%	76%	49%	44%	59%	64%	80%	52%	14%	39%
Nya releaser innevarande år, MSEK	2,6	7,4	17,6	60,0	87,6	0,0	12,6	39,7	71,8	124,2	29,5	17,1	41,5	218,8	306,9
Releaser från tidigare år, MSEK	35,0	29,5	22,4	38,4	125,3	43,1	40,1	38,2	56,4	177,7	52,4	68,4	43,2	36,6	200,6
Försäljning av nya releaser per kvartal, %	7%	16%	37%	52%	-	0%	24%	37%	36%	-	36%	16%	39%	74%	-
Försäljning av releaser från tidigare år per kvartal, %	93%	84%	63%	48%	-	100%	76%	63%	64%	-	64%	84%	61%	26%	-
Försäljning av nya releaser per kvartal, MSEK	2,6	5,9	14,8	51,2	-	0,0	12,6	28,8	46,2	-	29,5	13,7	33,7	190,2	-
Försäljning av releaser från tidigare år per kvartal, MSEK	35,0	31,0	25,2	47,2	-	43,1	40,1	49,1	82,0	-	52,4	71,9	51,0	65,1	-
Försäljning av fysiska produkter, %	42%	33%	52%	57%	49%	48%	39%	49%	58%	51%	49%	31%	44%	60%	50%
Försäljning av digitala produkter, %	58%	67%	48%	43%	51%	52%	61%	51%	42%	49%	51%	69%	56%	40%	50%
Försäljning av fysiska produkter, MSEK	15,8	12,2	20,8	56,1	104,9	20,7	20,6	38,2	74,4	153,8	40,1	26,6	36,1	149,9	253,2
Försäljning av digitala produkter, MSEK	21,8	24,7	19,2	42,3	108,0	22,4	32,1	39,7	53,8	148,1	41,8	59,0	48,6	101,6	249,4
<b>Avskrivningar</b>															
Avskrivningar på förvärvade IP-rättigheter	-3,0	-2,9	-3,2	-3,2	-12,3	-3,3	-3,3	-3,3	-3,0	-13,0	-3,4	-3,4	-3,5	-3,8	-14,1
Avskrivningar på egen utvecklade spel	-5,2	-3,8	-3,3	-13,9	-26,2	-5,5	-5,6	-6,0	-7,1	-24,3	-6,3	-5,6	-6,5	-43,4	-61,8
<b>Investeringar</b>															
Förvärvade IP-rättigheter	-	0,3	4,4	-0,1	4,6	2,8	-	-	19,8	22,6	-	-	3,8	-	3,8
Egenutvecklade spel och förskott på royalties	16,5	15,0	15,4	17,6	64,5	22,0	28,8	35,1	34,7	120,6	67,2	58,6	78,1	93,2	297,1
Pågående egenutvecklade rättigheter	1,7	1,7	1,7	3,3	8,4	5,7	7,9	10,2	12,4	36,2	13,0	14,4	19,2	33,0	79,6
Slutförda egenutvecklade rättigheter	-	1,1	-	31,3	32,4	-	1,4	-	12,6	14,0	0,8	1,9	39,8	133,9	176,4
<b>Övriga nyckeltal</b>															
Totalt antal pågående utvecklingsprojekt	N/A	N/A	N/A	N/A		N/A	N/A	29	27		32	30	29	36	
Antal offentliggjorda utvecklingsprojekt	N/A	N/A	N/A	N/A		N/A	N/A	8	7		14	13	13	12	
Antal icke offentliggjorda utvecklingsprojekt	N/A	N/A	N/A	N/A		N/A	N/A	21	20		18	17	16	24	
Totalt antal spelutvecklare (interna)	N/A	N/A	N/A	N/A		N/A	N/A	69	68		78	82	163	178	
Totalt antal spelutvecklare (externa)	N/A	N/A	N/A	N/A		N/A	N/A	270	264		282	306	261	229	
Totalt antal inom ledning / förläggare	N/A	N/A	N/A	N/A		N/A	N/A	38	40		44	44	45	55	
Totalt antal medarbetare (interna och externa)	N/A	N/A	N/A	N/A		N/A	N/A	377	372		404	432	469	462	



THQ NORDIC AB [PUBL]

ÄLVGATAN 1  
652 25 KARLSTAD  
SWEDEN

[WWW.THQNORDIC.COM](http://WWW.THQNORDIC.COM)  
[WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM](http://WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM)