

THQ NORDIC

ÅRSREDOVISNING 2017

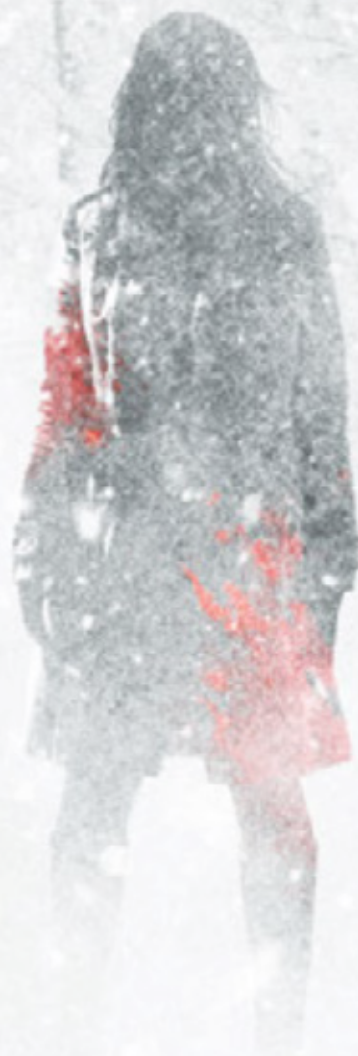


INNEHÅLL

THQ NORDIC I KORTHET	1	AKTIEN OCH ÄGARNA	22
ÅRETS HÖJDPUNKTER	2	STYRELSE, LEDNING OCH REVISOR	24
BOLAGETS GRUNDARE OCH VD HAR ORDET	4	ÅRSREDOVISNING	27
MÅL OCH TILLVÄXTSTRATEGI	6	FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE	28
MARKNADSÖVERSIKT	9	KONCERNENS RÄKENSKAPER	33
AFFÄRSÖVERSIKT	12	MODERFÖRETAGETS RÄKENSKAPER	38
SPELPORTFÖLJ OCH PIPELINE	14	NOTER	43
ORGANISATION OCH MEDARBETARE	16	REVISIONSBERÄTTELSE	56
THQ NORDIC STUDIOS	17		
KOCH MEDIA	19		
DEEP SILVER STUDIOS	20		

FINANSIELL KALENDER

Q1, JAN-MAR	16 MAJ 2018
Q2, APR-JUN	15 AUGUSTI 2018
Q3, JUL-SEP	14 NOVEMBER 2018
BOKSLUTSKOMMUNIKÉ	13 FEBRUARI 2019



THQ NORDIC I KORTHET

THQ Nordic-koncernen förvärvar, utvecklar och förlägger PC- och konsolspel till den globala spelmarknaden. Sedan den 14 februari 2018 består koncernen av THQ Nordic och Koch Media. Koncernen är en ledande aktör inom spel och förlagsverksamhet med en bred portfölj som omfattar 106 ägda varumärken. Bland dessa kan nämnas THQ Nordics varumärken Darksiders, Titan Quest, MX vs ATV, Red Faction, Delta Force, Destroy All Humans, Aquanox, ELEX, Biomutant, Jagged Alliance, SpellForce och The Guild samt Koch Medias varumärken Metro (på licens), Dead Island, Saints Row och Homefront.

Koncernen har en global förläggarverksamhet med marknadsföring, försäljning och distribution, såväl online som fysisk. I koncernen finns även en oberoende filmdistributör och medproducent. Bolaget har global närvaro med huvudkontor i Karlstad i Sverige, samt operativa kontor i Wien i Österrike och München i Tyskland.

Koncernen har tio interna utvecklingsstudios baserade i Tyskland, Storbritannien, USA och Sverige samt 26 kontrakterade externa utvecklingsstudios i ett antal olika länder. Totalt engagerar bolaget 1 643 medarbetare varav 644 utgörs av externa spelutvecklare.

KONCERNEN, INKLUSIVE KOCH MEDIA SOM FÖRVÄRVADES EFTER VERKSAMHETSÅRETS SLUT



ÅRETS HÖJDPUNKTER

DIVERSIFIERAD SPELPORTFÖLJ GAV LÖNSAM TILLVÄXT

En av THQ Nordics främsta styrkor är den väl diversifierade spelportföljen bestående av etablerade produkter för ett flertal plattformar och inom ett stort antal genrer. Portföljen fortsatte att bidra till tillväxt och lönsamhet under året.

HÖG LANSERINGSTAKT

Under året lanserades ett betydande antal nya produkter, varav de flesta på bolagets egna varumärken. Bland annat lanserades bolagets första uppföljare på ägda varumärken; Black Mirror och SpellForce 3. Black Mirror lanserades för Sony PlayStation 4, Microsoft Xbox One och PC/MAC/LINUX. Spelet var den fjärde upplagan baserad på Black Mirror-konceptet. Uppföljaren SpellForce 3, även den ett eget varumärke, lanserades för PC. Den har utvecklats av bolagets interna utvecklingsstudio Grimlore Games.

Under året lanserades även ELEX, The Guild 3 och Battle Chasers: Night War samt ett stort antal så kallade Asset Care-lanseringar, det vill säga spelversioner för nya plattformar och liknande. Nylanserade produkter stod för en växande andel av försäljningsintäkterna under året, 61 procent [41].

FÖRVÄRV AV UTVECKLINGSTUDIOS

Tre nya utvecklingsstudios förvärvades under året; Black Forest Games baserat i Tyskland samt Pieces Interactive

och Experiment 101, båda Sverigebaserade. Förvärven är en del av THQ Nordics fokuserade satsning på att förstärka utvecklingskapaciteten. De studios som förvärvats består av talangfulla spelutvecklare med ett starkt track record vad gäller utveckling av både PC- och konsolspel. Alla tre utvecklingsstudios har produkter under utveckling som nu ingår i bolagets utvecklings-pipeline.

FÖRVÄRV AV VARUMÄRKEN

Bolaget fortsatte strategin att växa genom förvärv av varumärken, bland annat genom förvärvet av Biomutant, en av bolagets kommande större titlar. Biomutant är ett actionfyllt rollspel i öppen-värld miljö, baserad på en postapokalyptisk kung fu-fabel. Biomutant utannonserades för första gången i augusti 2017 på Gamescom, och mottogs positivt av fans och spel-media.

BIOMUTANT.

NYCKELTAL, KONCERNEN

MSEK	2017	2016	2015	2014
Nettoomsättning	507,5	301,9	212,9	178,0
EBITDA	272,6	132,4	105,1	95,2
EBIT	188,2	95,0	66,6	68,1
Resultat efter skatt	139,2	71,9	51,2	52,2
Resultat per aktie, SEK	1,88	1,18	0,85	0,87
Kassaflöde från löpande verksamhet	179,1	99,2	109,9	60,4
Omsättningstillväxt, %	68	42	20	74
EBITDA-marginal, %	54	44	49	53
EBIT-marginal, %	37	31	31	38
Nettoomsättningens fördelning:				
– Egna spel, %	77	71	76	83
– Förslagstitlar, %	23	29	22	17
– Övrigt, %	-	-	2	-
Försäljning av nya releaser, %	61	41	41	-
Försäljning av digitala produkter, %	50	49	51	-

Definitioner: se not 36

OMSÄTTNINGSTILLVÄXT

68 %

EBITDA -MARGINAL

54 %

EBIT-MARGINAL

37 %



Biomutant®

ÖKANDE INVESTERINGAR I SPELUTVECKLING

Högre investeringar gjordes i såväl asset care som i utveckling av uppföljare.

176 MSEK
SLUTFÖRDA EGEN-
UTVECKLADE RÄTTIGHETER

297 MSEK
EGENUTVECKLADE SPEL
& FÖRSKOTT PÅ ROYALTIES

PROJEKT-PIPELINE
12 | **24**
UTANNONSERADE | OANNONSERADE
**PROJEKT UNDER
UTVECKLING**

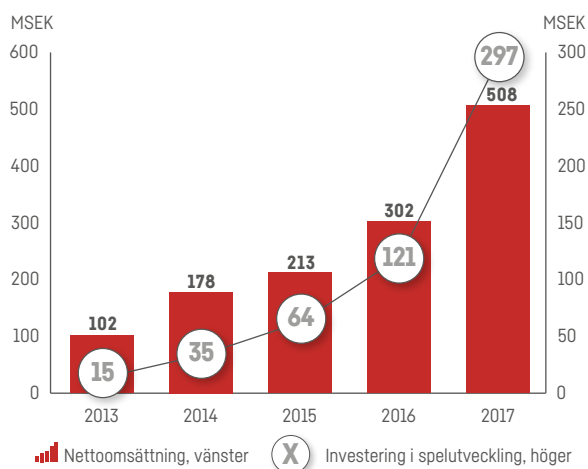
NYEMISSION GENOMFÖRDES FÖR ATT ÖKA TILLVÄXTEN

Bolaget genomförde en riktad nyemission om 7 203 250 B-aktier till en vid krets av svenska och internationella institutionella investerare, som inbringade 598 MSEK före transaktionskostnader. Nyemissionen innebar ett viktigt steg för att skapa förutsättningar för att finansiera nya förvärv av varumärken och utvecklingsstudios samt att accelerera investeringarna i den fortsatta utvecklingen av bolaget.

FÖRVÄRV AV KOCH MEDIA EFTER VERKSAMHETSÅRETS SLUT

Den 14 februari 2018 ingick THQ Nordic avtal om att förvärva Koch Media GmbH, inklusive spelutvecklaren och förläggaren Deep Silver som innehar flera AAA-klassade varumärken, såsom Saints Row, Dead Island och exklusiv rätt till Metro. Köpeskillingen för Koch Media uppgick till 91,5 MEUR, vilket motsvarade ett värde om 121 MEUR på skuldfri basis. Läs mer om Koch Media på sidan 19.

OMSÄTTNING OCH INVESTERINGAR I SPELUTVECKLING





EN SOLID TILLVÄXTSTRATEGI

Jag är stolt över vad vi uppnådde 2017, bolagets bästa år hittills. Vi redovisade god tillväxt och förbättrade vinstmarginaler. Vi höll en hög lanseringstakt under året och nådde över 500 MSEK i försäljningsintäkter med 37 procent EBIT-marginal. Vi tog också viktiga steg mot vårt mål att bygga upp ett betydelsefullt bolag med relevans i vår bransch. Vi kommer att fortsätta leta efter förvärvsmöjligheter och genomföra förbättringar i verksamheten för att fortsätta skapa värde för aktieägarna.

Vår asset care-strategi fungerar väl och vi hade stabila intäkter från vår portfölj av etablerade produkter hela året. Vi ökade våra investeringar i utvecklingsprojekt under året. Tack vare tidigare års investeringar kunde vi hålla en hög lanseringstakt, särskilt i fjärde kvartalet då vi genomförde elva lanseringar, varav nio på våra egna varumärken. Bland dessa fanns även våra första internt utvecklade uppföljare.

Uppföljarna har sammantaget levt upp till våra förväntningar. Trots det ser vi utrymme för att fortsätta vårt arbete med att kontinuerligt förbättra kvalitet, prestanda och värde för aktieägarna och för alla konsumenter som använder och uppskattar våra produkter. Våra slutförda projekt har gett oss värdefulla erfarenheter som vi kommer att dra nytta av i utvecklingen inför kommande lanseringar.

Vi kommer löpande att fortsätta att investera i nya uppföljare till bolagets väletablerade varumärken, liksom i vår befintliga spelportfölj.

Vår spelportfölj är välinvesterad med 36 projekt under utveckling, varav tolv var utannonserade 31 december 2017. Det är glädjande att notera att andelen intäkter från egna titlar växte till 77 procent. Nylanserade produkter stod också för en växande andel av årets försäljningsintäkter.

Under året förvärvade vi tre nya utvecklingsstudios, och välkomnade Pieces Interactive, Black Forest Games och Experiment 101 till det vi kallar THQ Nordic-familjen. Experiment 101 utvecklar en av våra större kommande titlar: Biomutant. Alla tre studios bidrar till vår utvecklingskapacitet liksom till vår portfölj av varumärken och vår pipeline av titlar under utveckling för framtida lansering.

RIKTAD NYEMISSION UPPGÅENDE TILL 598 MSEK

I september tog vi tillfället i akt och tog in 598 MSEK i en riktad nyemission. Med det kapital som då tillfördes har vi kunnat höja takten i vår förvärvsstrategi. I februari 2018 hade jag glädjen att offentliggöra vårt förvärv av Koch Media. Under mina 25 år i branschen har Koch Media alltid varit närvarande. De har ett långt track record som förläggare av egna spel och för partners och film. Det är ett entreprenörsdrivet bolag och THQ Nordic och Koch Media passar bra ihop och kompletterar varandra väl.

De har en stark portfölj av varumärken som de äger och har exklusiva licenser till, med fyra AAA-klassade titlar såsom Metro Exodus och Dead Island 2 under utveckling. De har också tre större utvecklingsstudios med mycket gott rykte, varav två av AAA-klass.

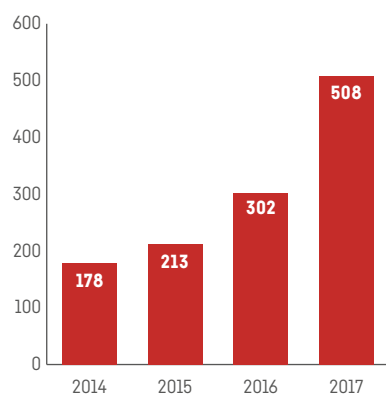
Koch Media har haft en stabil utveckling under lång tid, men råkade ut för en välkänd motgång förra året när en viktig lansering fallerade och medförde en större nedskrivning.

Vi fokuserar nu primärt på att leverera på koncernens kommande lanseringar. Vi förväntar oss en stabilare verksamhet i kraft av den större förläggarkapaciteten och en mer flexibel organisation. Vi kommer att kunna skapa intäkts synergier genom samarbeten kring koncernens varumärken, resurser, utvecklingskapacitet, distributionskapacitet och närheten mellan kontoren. Marginalerna kan förbättras genom samordning av förläggarverksamhet, licensiering och tillkommande förläggarprodukter.

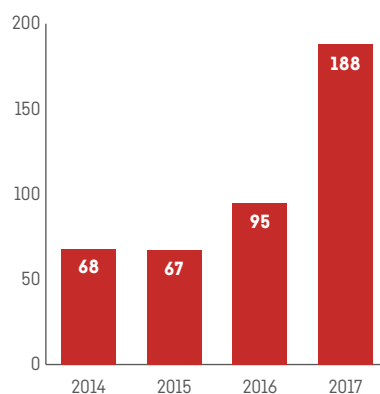
Vi kommer också att fortsätta att utvärdera nya förvärv inom varje oberoende enhet. THQ Nordic har en tillväxtstrategi och en stark position på marknaden. Vi kommer att fortsätta att arbeta hårt för att utveckla bolaget vidare för att bygga betydande värden för våra aktieägare under kommande år. Vi kommer kontinuerligt att utmana oss själva till nya förbättringar och fokusera på sådant som skapar värde för aktieägarna. Många nya aktieägare tillkom under året som gick, och jag vill rikta ett tack till alla aktieägare för ert förtroende för THQ Nordic. Under 2017 tog vi viktiga steg för vår framtida utveckling. Men, vi har fortfarande det bästa framför oss.

Lars Wingefors, Grundare & VD

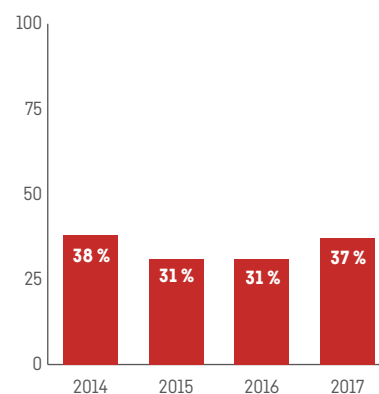
NETTOOMSÄTTNING, MSEK



EBIT, MSEK



EBIT-MARGINAL, %



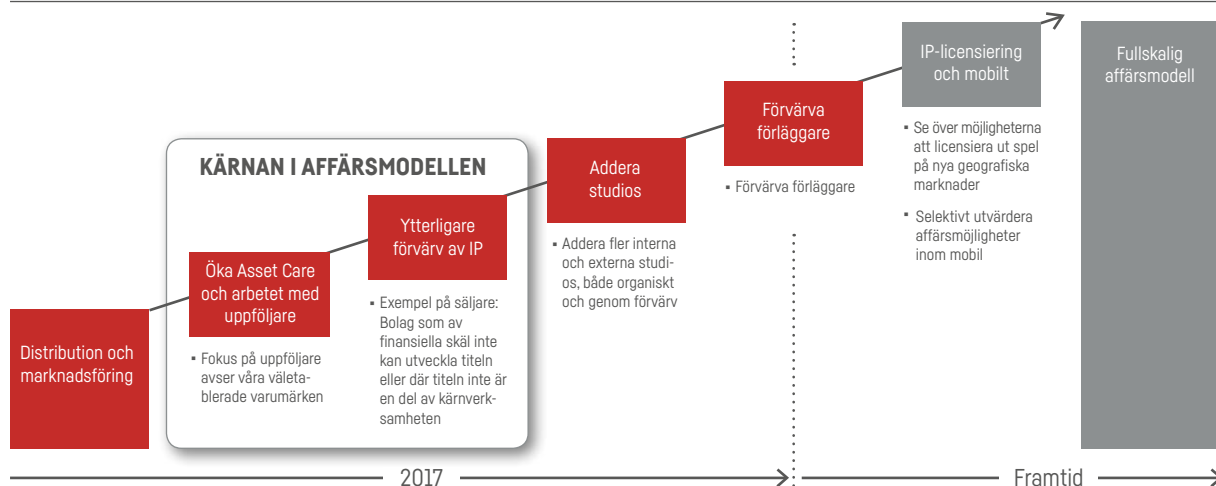
STRATEGISKA PRIORITERINGAR

LÖNSAM TILLVÄXT OCH AVKASTNING TILL AKTIEÄGARNA

THQ Nordic har sedan 2011 etablerat en stark plattform för uthållig tillväxt och lönsamhet. THQ Nordics mål är att uppnå betydande tillväxt av vinsten per aktie. Tillväxten kommer främst att drivas av lansering av de spel som för närvarande finns i bolagets pipeline och genom att utveckla kärnverksamheten. Detta innebär asset care för den befintliga spelportföljen,

lansering av uppföljare och att fortsätta förvärva ytterligare varumärken som kan integreras i kärnverksamheten. Förvärv av ytterligare utvecklingsstudios kommer att bidra med erfarenhet, expertis och resurser för utveckling och ge ytterligare hävstång åt affärsmodellen. Förvärv av partnerförläggare förstärker marknadsföringskapaciteten och räckvidden.

TILLVÄXTMODELL



ASSET CARE OCH LANSERINGEN AV UPPFÖLJARE

THQ Nordic har ett tydligt fokus på att löpande investera i uppföljare till bolagets redan väletablerade varumärken. Dessutom görs löpande Asset Care-investeringar för att höja värdet på befintliga spel och ge ytterligare avkastning på den befintliga spelportföljen.

YTTERLIGARE FÖRVÄRV AV VARUMÄRKEN

THQ Nordic utvecklar kärnverksamheten kontinuerligt genom förvärv av varumärken. Säljare av varumärken kan vara företag som inte själva klarar av att vidareutveckla sina varumärken, eller företag som inte är beredda att investera i dem på grund av andra affärsmässiga prioriteringar.

ÖKA ANTALET UTVECKLINGSSTUDIOS

Bolaget ser tillväxtpotentialer i att addera ytterligare utvecklingsstudios till den befintliga verksamheten, såväl

interna som externa. Det kan ske organiskt genom bildande av nya utvecklingsstudios eller genom förvärv av externa utvecklingsstudios.

FÖRVÄRV AV SPELFÖRLÄGGARE

THQ Nordic ser tillväxtpotentialer i att förvärva av etablerade spelförläggare för att förstärka marknadsföringskapaciteten och räckvidden. Det kan vara partnerförläggare eller förläggare som äger en egen portfölj av varumärken.

UTVÄRDERA IP-LICENSIERING OCH MOBILT

Bolaget ser tillväxtpotentialer i att utvärdera licensiering av bolagets varumärken för utveckling av nya spel och till nya geografiska marknader via partners, till exempel på den asiatiska marknaden. Därtill utvärderar bolaget selektivt affärsmöjligheter inom mobilspel.

A detailed, atmospheric scene from the video game Metro. In the foreground, a train with several passenger cars is stopped on a track. The train cars are cluttered with various items, including barrels and debris. To the left, a large, rusted metal structure, possibly a crane or a piece of industrial machinery, stands prominently. In the background, more power lines and structures are visible, along with a hazy, mountainous landscape under a cloudy sky. The overall color palette is muted, with a lot of browns, greys, and muted greens, creating a somber and desolate mood.

”

THQ NORDICS MÅL
ÄR ATT UPPNÅ
BETYDANDE TILLVÄXT
I VINST PER AKTIE



”

**SPEL ÄR EN AV VÄRLDENS
STÖRSTA MARKNADER
INOM UNDERHÅLLNING**

GLOBALA MARKNADSTRENDER

THQ Nordic verkar på den globala spelmarknaden som utvecklare och förläggare av PC- och konsolspel. Bolaget har historiskt sett haft merparten av sina kunder i Nordamerika och Europa. Dessa två marknader står för något mindre än halva den globala spelmarknaden. De geografiska regionernas andel av de totala försäljningsintäkterna på marknaden var i stort sett oförändrad sedan 2016.¹⁾

STADIGT VÄXANDE MARKNAD

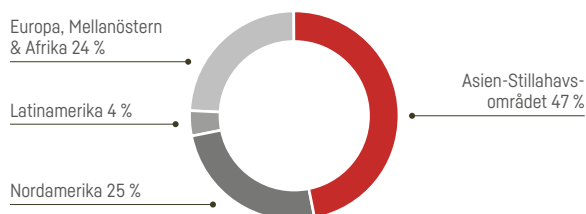
Marknaden för spel är en av de största i världen inom digital underhållning. För 2017 beräknas den totala försäljningen av spel i världen för första gången överstiga 100 miljarder USD. Totalt uppgick försäljningen till 109 miljarder USD vilket betyder att den växt med över 9 procent årligen de senaste fem åren. Även om det har skett strukturella omfördelningar av försäljningsmixen så har den aggregerade tillväxten varit uthållig under en lång rad av år, med ett icke-cykliskt mönster. Den stadiga tillväxten väntas fortsätta de kommande åren.

KONSUMENTER LÄGGER ALLT MER TID

Tillväxten i marknaden väntas vara fortsatt stark de kommande åren, men marknaden förändras samtidigt i snabb takt. Spelen erbjuder konsumenterna i allt högre utsträckning en bredare underhållning än att enbart spela. Därmed utvecklas spelföretag till underhållningsföretag i en vidare bemärkelse, i takt med den tid som konsumenterna spenderar ökar. De traditionella gränserna mellan branscherna spel, media, telekommunikation och sport är på väg att lösas upp vilket märks i nya samarbeten och internationella företagsaffärer.

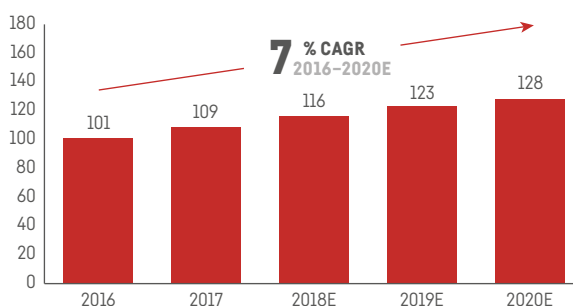
¹⁾ Källan till siffrorna i det här kapitlet är hämtade i rapporten: Newzoo Global Games Market Report 2017 om ingenting annat framgår. Kommentarer i texten är bolagets egna.

GLOBALA SPELMARKNADEN, PER REGION 2017



Källa: Newzoo

GLOBALA SPELMARKNADEN, OMSÄTTNING (MILJARDER USD)



Källa: Newzoo



MX vs ATV All Out

GLOBALA SPELMARKNADENS SEGMENT

Spelmarknaden kan delas i två segment vilka vardera har liknande dynamik: PC- och konsolspel respektive mobilspel. För närvarande verkar THQ Nordic nästan uteslutande inom segmentet PC- och konsolspel vilket representerar något mer än halva den globala spelmarknaden (54 procent).

Det finns tydliga skillnader avseende vilka spel som lämpar sig för varje segment, vilka fans som attraheras av respektive kategori och vilken typ av intäktsmodeller som passar bäst. Marknaden för PC- och konsolspel befinner sig i en mogen fas, medan mobilmarknaden växer med nästan 14 procent årligen. Den globala marknaden för PC- och konsolspel bedöms uppgå till ungefär 58 miljarder USD.

HÄNGIVNA FANS

För att förstå de olika segmenten är det vanligt att dela upp slutkonsumenterna i de två kategorierna "hardcore gamers" och "casual gamers". Spel som lockar hardcore gamers brukar också benämnas just "hardcore-spel" och spel som lockar mindre frekventa användare kallas "casual-spel". De två konsumentgrupperna skiljer sig i termer av vilka typer av spel de spelar, hur mycket och hur ofta de spelar, och på vilket sätt och hur mycket de är beredda att betala för ett spel.

SPELARE SÖKER BREDARE UNDERHÅLLNING

Hardcore-spel har ofta en kärna av väldigt engagerade fans. De är lojala sina spel men vill ha nytt innehåll för att behålla intresset. Att utveckla innehåll av god kvalitet är därför en tydlig framgångsfaktor, något som också blir allt viktigare genom breddningen av spel till att inkludera även video och tjänster. Skiftet till att distributionen av spel sker globalt online har också drivit på framväxten av allt större företag och en konsolidering av branschen.

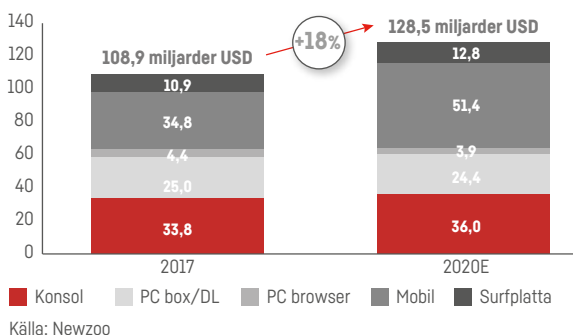
ÖKANDE ANDEL DIGITAL DISTRIBUTION

På senare år har det skett ett skifte mot digital distribution. Trenden har till stor del drivits fram genom framväxten av digitala plattformar som Steam och genom det digitala tjänsteutbudet på traditionella distributionskanaler såsom PlayStation® Network och Microsoft® Xbox Live. Trots detta, utgör den fysiska marknaden fortfarande en betydande del av den totala spelmarknaden.

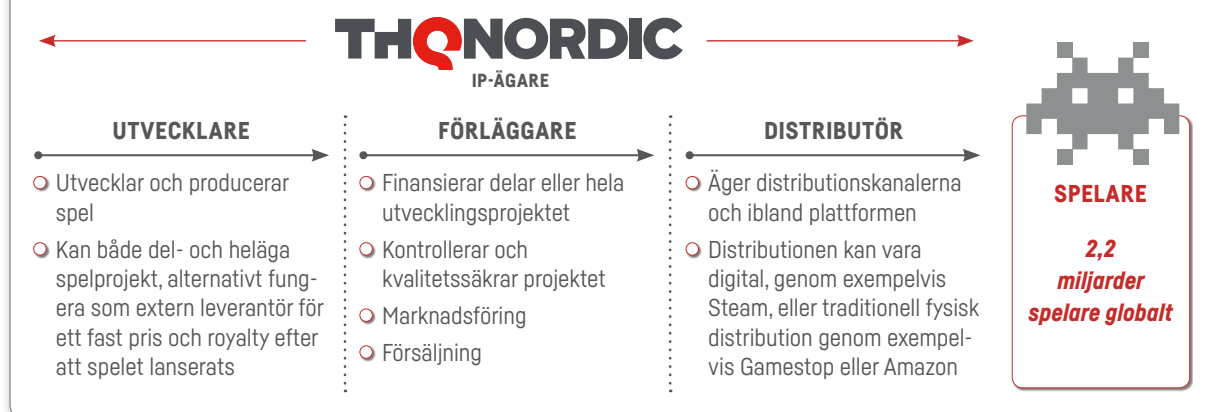
MOBILSPEL FÖR CASUAL GAMERS

Till skillnad från PC- och konsolspel utgörs segmentet för mobilspel framför allt av casual-spel. Dessa kan ofta utvecklas på mycket kortare tid och med betydligt mer begränsade resurser jämfört med hardcore-spelen på PC- och konsolmarknaden. Mobilspel är till sin natur mindre avancerade och mindre engagerande än PC- och konsolspel. Delvis som en följd av detta är livscyklerna för mobilspel typiskt sett kortare och antalet mobilspeleutvecklare som lyckas upprepa en framgång relativt begränsad.

DEN GLOBALA SPELMARKNADEN PER SEGMENT 2017–2020E



ÖVERSIKT ÖVER SPELMARKNADENS VÄRDEKEDJA



SPELMARKNADENS VÄRDEKEDJA

Den globala spelmarknadens värdekedja kan delas in i tre olika nivåer innan ett färdigt spel når slutkonsumenten. THQ Nordic är aktivt i alla steg av värdekedjan, och hade vid årsskiftet sju interna spelstudios som utvecklar spel för förlagsverksamheten. I figuren ovan framkommer bolagets analys av de olika delarna av värdekedjan och hur THQ Nordics roll på den globala spelmarknaden förhåller sig till den.

SPELUTVECKLARE

Spelutvecklare är de som skapar ett spel. Det är ofta spelutvecklare som kommer upp med spelets koncept, utvecklar karaktärer och historien om spelet. De skriver koden och utvecklar spelet rent tekniskt.

Utvecklingsstudios kan antingen vara externa och oberoende eller interna. Externa utvecklingsstudios agerar självständigt och utvecklar spel antingen för en förläggare eller förlägger spelet själva i mindre skala. Interna utvecklingsstudios ägs av en förläggare och arbetar mer eller mindre exklusivt med förlagets utvecklingsprojekt.

FÖRLÄGGARE

I förläggarens roll ingår att helt eller delvis finansiera och styra utvecklingsprocessen, innehållet och spelets kvalitet. När spelet är redo för lansering är det förläggaren som marknadsför spelet och säkerställer att det distribueras via rätt distributörer och kanaler.

Förläggare kan äga hela eller delar av ett utvecklingsprojekt eller enbart fungera som ett förlag för en tredje part som äger alla IP-rättigheter.

DISTRIBUTÖRER

Det sista steget i värdekedjan innan spelet når slutkonsumenten är distribution av spel. Distributörerna äger kanalerna som spelen distribueras via och/eller de plattformar som dem spelas på. Distributörerna kan vara fysiska och/eller digitala.

Exempel på fysiska distributörer är klassiska återförsäljare som Walmart, Amazon och Gamestop. Digitala distributörer inkluderar Sony och Microsoft, som också äger de två största plattformarna för konsolspel (PlayStation® och Microsoft® Xbox). Den största enskilda digitala distributionskanalen för PC-spel är Steam som ägs av Valve Corporation. Steam uppger själva att de har 67 miljoner användare varje månad.

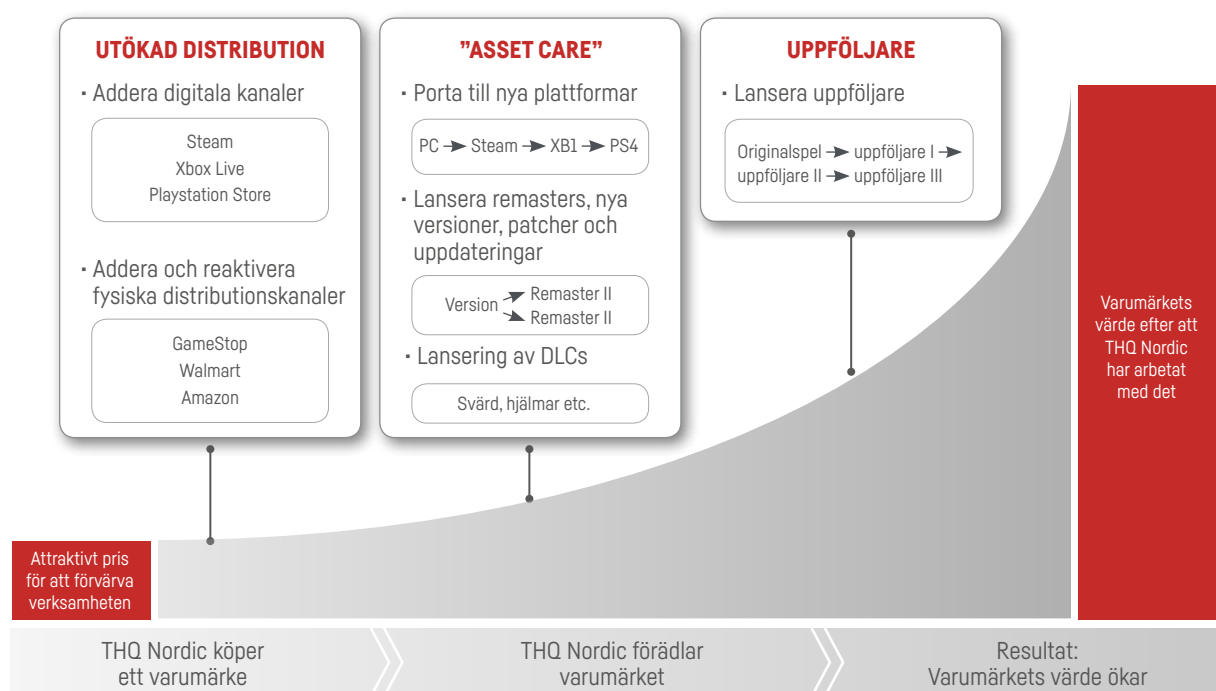
IP-ÄGARE

En annan viktig del av spelmarknadens värdekedja är ägaren av de immateriella rättigheter som spelet bygger på (IP-ägare). Ägaren styr vilket spelprojekts IP de vill implementera baserat på varumärket. IP-ägare kan vara en utvecklingsstudio som har utvecklat en titel själv, ett förlag som äger en portfölj av varumärken eller till exempel innehavaren av upphovsrätten till en film eller boktitel som ett spel baseras på. THQ Nordic är ett exempel på ett förlag som äger en portfölj av immateriella rättigheter (franchise) och är därför också IP-ägare.

BEPRÖVAD AFFÄRSMODELL

KÄRNVERKSAMHETEN

THQ Nordics kärnverksamhet består av att förvärva etablerade varumärken och sedan gradvis höja värdet av dessa i följande tre steg:



UTÖKAD DISTRIBUTION

Det första steget i att förädla värdet av en förvärd franchise är att expandera distributionen. Det här steget kan ta några månader upp till flera år att slutföra. Detta innebär att spelen görs tillgängliga för slutkonsumenten via flera lämpliga kanaler för både fysisk och digital distribution.

Många gånger när bolaget förvärvar spel är de inte längre tillgängliga på marknaden. Om det då bedöms lämpligt kan de göras tillgängliga via alla eller några av bolagets cirka 50 digitala kanaler, samt via lämpliga fysiska distributionskanaler. När spelet väl är tillgängligt för flera kunder kan försäljningsintäkterna öka relativt snabbt.

"ASSET CARE"

Det andra steget i att förädla värdet av ett förvärvat varumärke är vad företaget kallar "asset care". Det innebär att själva spelet förbättras eller att det görs tillgängligt för nya plattformar (portering), vidareutvecklas till nya versioner (remasters) eller kompletteras med nedladdningsbart innehåll (DLC, downloadable content).

Med portering menas att ett spel görs tillgängligt för en ny plattform. Exempelvis kan ett spel som bara finns för PlayStation® 3-plattformen vidareutvecklas så att det även kan spelas på senare generationers plattformar såsom PlayStation® 4 och Microsoft® Xbox One.



Battle Chasers: Nightwar

Remasters innebär att spelet poleras och uppgaderas grafiskt och/eller tekniskt. En grafisk remaster kan innebära en HD-version som ser bättre ut grafiskt, medan resten av spelets innehåll är oförändrat. En teknisk remaster kan bestå av att rätta fel i spelet eller lägga till en ny funktion i spelet. I övrigt förblir koden oförändrad i det underliggande spelet.

DLC kan vara olika typer av tillägg för det befintliga spelet. Sådana tillägg kräver att spelaren redan äger spelet. DLC hämtas digitalt och kan bestå av en ny motorcykel, ett nytt vapen eller en ny bana att använda i spelet. Vilka möjligheter som finns att skapa sådan merförsäljning avgörs av vad det är för typ av spel.

UTVECKLING OCH LANSERING AV UPPFÖLJARE

Att utveckla och lansera helt nya speltitlar i en redan etablerad spelserie är det tredje och sista steget i processen för att öka värdet av ett förvärvat varumärke. Uppföljare använder ett etablerat spelkoncept, men man utvecklar ett helt nytt spel med ny kod, nya funktioner och nytt innehåll.

Både försäljningspotentialen och risken är högre när det gäller uppföljare jämfört med förbättringar genom asset care och distribution. Genom att THQ Nordic främst utvecklar nya spel baserade på redan beprövade spelkoncept och varumärken med befintliga fans, har risken begränsats jämfört med spel som utvecklas utan sådan historik.

Under 2017 lanserade bolaget sina första uppföljare till tidigare förvärvade varumärken. Dessa lanserades i slutet av året och deras försäljningsutveckling har hittills levt upp till ledningens förväntningar. Det finns fortfarande en förbättringspotential för utfallet vid kommande lanseringar.

KOMPLEMENT TILL KÄRNVERKSAMHETEN

Bolaget använder sin förlagskapacitet till att även förlägga utvalda titlar för olika strategiska partners och oberoende spelutvecklare. Denna affärsmodell har historiskt varit lönsam med lägre risk och lägre bruttomarginal. Den har också skapat intressanta affärs- och förvärvsmöjligheter med ytterligare värdepotential för bolaget.

Bolagets marknadsföringsstrategi fokuserar på att bygga relationer med ledande digitala distributionskanaler, använda sig av sociala media, och ha en nära relation till fansen. Företaget har både global fysisk och omfattande digital distributionskapacitet.

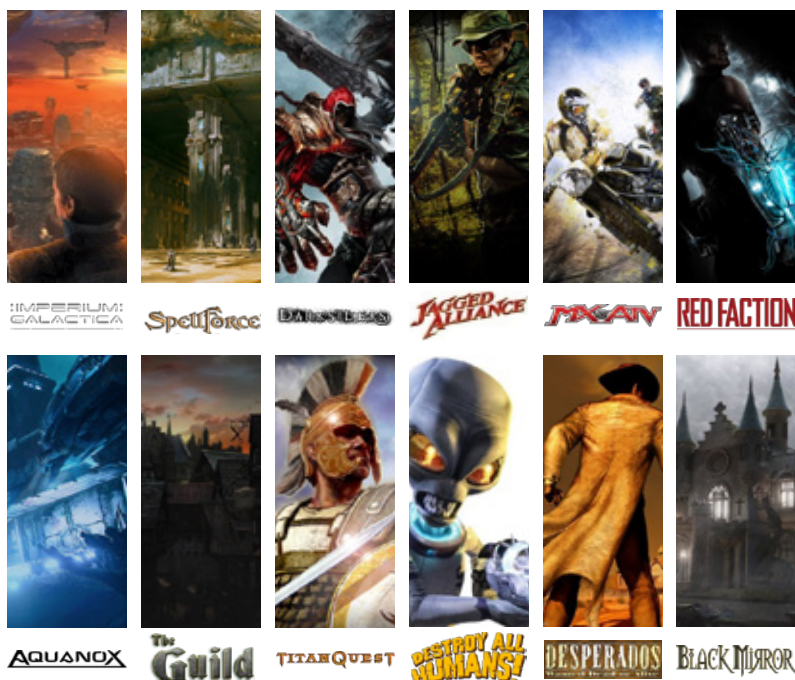
DIVERSIFIERAD SPELPORTFÖLJ

THQ Nordics spelportfölj kan delas upp i egna varumärken och förlagstitlar. Till egna varumärken räknas dem som THQ Nordic själv äger alla rättigheter till och där bolaget kan styra över varumärkets framtida utveckling.

Förlagstitlar är speltitlar där bolaget helt eller delvis äger försäljningsrättigheterna men inte IP-rättigheterna, och alltså förlägger titlarna för olika partners räkning.

ÖVERSIKT AV THQ NORDICS SPELPORTFÖLJ (PER DEN 31 DEC 2017, EXKLUSIVE KOCH MEDIA)

ÄGDA VARUMÄRKEN



91 VARUMÄRKEN

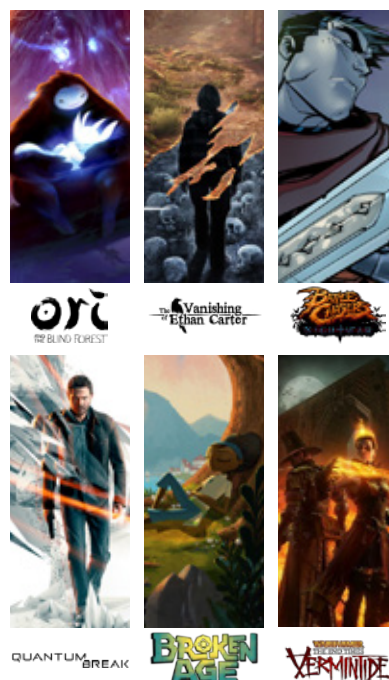


229 SPEL



35 DLCs

FÖRLAGSTITLAR



fler än 70
FÖRLAGSTITLAR

FÖRKLARING AV BEGREPPEN VARUMÄRKE, SPEL OCH DLC

Ett varumärke är en etikett som används för en serie av spel. Flera olika spel kan lanseras under ett och samma varumärke. Varje varumärke har ett övergripande spelkoncept, men varje spel har sin egen berättelse

som passar in i det övergripande varumärket. För varje spel kan bolaget utveckla och marknadsföra kompletterande nedladdningsbart innehåll, "DLC" (downloadable content) såsom svärd, hjälmar och nya nivåer.

STARK OCH VÄLINVESTERAD PIPELINE

THQ Nordic har en stark och välinvesterad pipeline av olika typer av utvecklingsprojekt såsom uppföljare och remasters av egna varumärken samt nya förlagstitlar.

Totalt hade bolaget vid per den 31 december 36 projekt i pipeline, varav 12 har utannonserats medan 24 ännu ej är offentliggjorda. THQ Nordic ser det som en av de viktigaste

framgångsfaktorerna att projekten utvecklas med välrenommerade utvecklingsstudios. Som utgångspunkt försöker bolaget alltid att arbeta med hela eller delar av det ursprungliga utvecklingsteamet när uppföljare ska utvecklas.

Bolagets viktigaste projekt som nu ligger i pipeline visas i översikten nedan.

URVAL AV ANNONSERADE TITLAR FÖR 2018 OCH SENARE



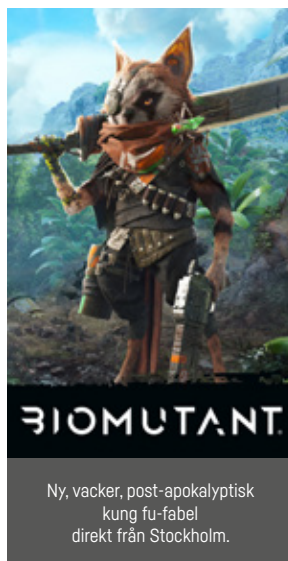
En kärleksförklaring till klassiska JRPGs av Joe Mad, snart även tillgänglig på Nintendo Switch.

Nintendo Switch



Efter karaktärerna War och Death är det Fury's tur att sätta efter demonerna.

PC, PS4, XB1



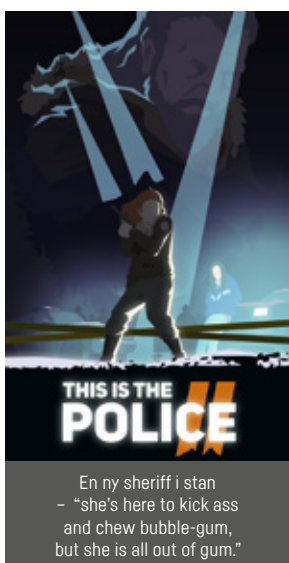
Ny, vacker, post-apokalyptisk kung fu-fabel direkt från Stockholm.

PC, PS4, XB1



Under havsytan: "where the shooting is better – because it's wetter."

PC, PS4, XB1



En ny sheriff i stan – "she's here to kick ass and chew bubble-gum, but she is all out of gum."

PC, PS4, XB1, Nintendo Switch



Det är motorsport. Men inte vilken motorsport som helst, utan motorsport med attityd.

PC, PS4, XB1



Det klassiska ARPG tar nu steget till konsolspel och blir även portabelt i en Nintendo Switch-version.

PS4, XB1, Nintendo Switch



Överlev på den röda planeten med hjälp av en slägg i helt nya Re-Mars-tered Edition av Red Faction Guerrilla.

PC, PS4, XB1

HÄNGIVNA TEAM

ENGAGERADE MEDARBETARE ÄR NYCKELN TILL FRAMGÅNG

THQ Nordics framgång bygger på, och är beroende av, människors kunskap och långa erfarenhet i branschen. Efter förvärvet av Koch Media har koncernen 1 643 medarbetare. THQ Nordics medarbetare representerar cirka 32 nationaliteter. En av THQ Nordics framgångsfaktorer är förmågan att respektera och stötta varje individs kreativa oberoende, kultur och kännetecken. Kompetens och erfarenhet från olika organisationer och kulturer bidrar positivt till bolagets utveckling. Varje anställd gör skillnad i arbetet med att skapa det bästa erbjudandet och den bästa kundupplevelsen. Därför är det viktigt att lyckas attrahera och behålla viktiga medarbetare och att de upplever bolaget som en stimulerande arbetsgivare.

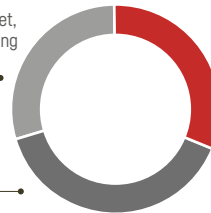
UTVECKLARE OCH STUDIOS

- THQ Nordic har 403 utvecklare i 7 interna studios och 18 externa studios.
- Deep Silver har 754 utvecklare i 3 interna studios och 8 externa studios.

ROLLER I THQ NORDICKONCERNEN

Intern förlagsverksamhet, försäljning, marknadsföring & administration, 482

Extern utveckling, 644



Intern utveckling, 517



UTVECKLINGSSTUDIOS



INTERNA UTVECKLINGSSTUDIOS

FOXGLOVE • STOCKHOLM, SVERIGE 22 MEDARBETARE

Foxglove grundades 2016 och är baserat i Stockholm. Foxglove Studios är en spelutvecklare med inriktning på grattisspel och mobilspel. Studio ligger bakom titlarna Snipers vs Thieves och Muscle Hustle.

GRIMLORE GAMES • MÜNCHEN, TYSKLAND 32 MEDARBETARE

Grimlore Games grundades 2013 av THQ Nordic med spelutvecklare från tidigare Studio Coreplay i München. 2017 släppte Grimlore Games SpellForce 3 som togs emot väl av spelets fans.

MIRAGE • KARLSTAD, SVERIGE 5 MEDARBETARE

Mirage Game Studios etablerades 2016 i samarbete med THQ Nordic i Karlstad. Sedan dess har studion arbetat med ett strategispel om fabriker.

RAINBOW STUDIOS • PHOENIX, AZ, USA 28 MEDARBETARE

Rainbow Studios grundades 1995 i Phoenix, Arizona. Teamet var mest känd för sina MX vs ATV-titlar. 2010 namnändrades bolaget till THQ Digital Studios Phoenix och lades ner av dåvarande THQ Inc. i augusti 2011. 2016 återuppväcktes studion i THQ Nordics ägo.

STUDIOS FÖRVÄRVADE 2017

BLACK FOREST • OFFENBURG, TYSKLAND 56 MEDARBETARE

Black Forest Games grundades 2012 av Andreas Speer och Adrian Goersch. Företaget består av en grupp erfarna internationella medarbetare med en väl dokumenterad förmåga att utveckla kvalitetsspel i olika genrer. På Black Forest Games arbetar idag merparten av medarbetarna från tidigare Spellbound Entertainment, en gång en av Tysklands mest långlivade oberoende spelutvecklare.

EXPERIMENT 101 • STOCKHOLM 19 MEDARBETARE

Experiment 101 grundades 2015 av Goodbye Kansas Game Invest och den svenske spelutvecklingsveteranen Stefan Ljungqvist, som tidigare varit AD och chefsutvecklare på Avalanche Studios, och en av nyckelpersonerna bakom Mad Max och Just Cause spelen. Experiment 101 utvecklar Biomutant, en av THQ Nordics större kommande speltitlar.

PIECES INTERACTIVE • SKÖVDE 16 MEDARBETARE

Sedan starten 2007 har Pieces Interactive lanserat mer än tio spel för PC, konsol och mobil på ägda koncept såsom Puzzlegeddon, Fret Nice, Leviathan Warships och Robo Surf. Pieces Interactive arbetade med expensionspaketet Titan Quest: Ragnarök, som lanserades 2017.

The background image is a cinematic, high-quality rendering of a post-apocalyptic winter scene. In the foreground, a large, olive-green gas mask with a circular lens and a filter lies on a snow-covered ground. The lens is heavily splattered with red blood. The filter has some text on it, including "01-08-11" and "0178". In the background, a dark, rusted train or bus is partially visible, also covered in snow. The scene is filled with snow and some bare, thin trees, creating a desolate and cold atmosphere.

EN STORSKALIG EUROPEISK AKTÖR SKAPAS

METRO
EXODUS

LEDANDE INOM DIGITAL UNDERHÅLLNING

FÖRVÄRV EFTER ÅRETS SLUT

Den 14 februari 2018 ingick THQ Nordic avtal om förvärv av Koch Media GmbH, inklusive spelutvecklaren och förläggaren Deep Silver och AAA-klassade varumärken som Saints Row, Dead Island och en exklusiv licens för Metro.

Koch Media är en ledande oberoende producent och marknadsförare av underhållning i Europa och Nordamerika med studios i Tyskland, England och USA och kontor i flera städer i Europa. Koch Medias verksamhet har tre affärsområden:

- i) Spel, som främst förlägs under etiketten Deep Silver med flera AAA-klassade IP-rättigheter såsom Saints Row och Dead Island samt exklusiv licens för Metro.

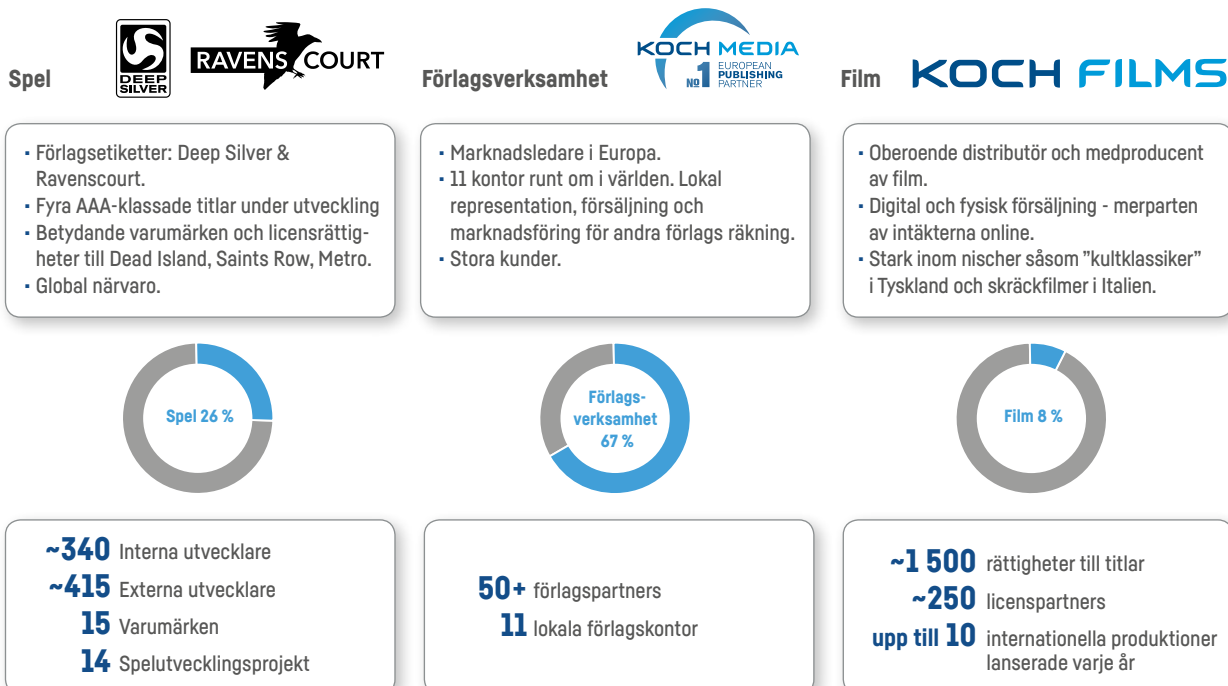
- ii) Förlagsverksamhet, där man är den ledande aktören i Europa.

- iii) Film, framför allt filmer för tysktalande områden och Italien.

Koch Media hade nettoomsättning om cirka 2 548 MSEK under 9-månadersperioden april - december 2017 fördelat enligt pajdiagrammen nedan. Justerat EBIT uppgick till 296 MSEK samma period. (EBIT justerat för nedskrivning av immateriella tillgångar)

Köpeskillingen för Koch Media uppgick till 91,5 MEUR, vilket motsvarade ett värde om 121 MEUR på skuldfri basis.

STARK KOMBINATION AV AFFÄRSOMRÅDEN



DEEP SILVER STUDIOS

UTVECKLINGSSTUDIOS



DEEP SILVER FISHLABS • HAMBURG, TYSKLAND 67 MEDARBETARE

Deep Silver Fishlabs är skaparna bakom Galaxy On Fire, sci-fi äventyret som i mobilversion har fått miljontals nedladdningar och som även finns för konsol. Studio har sedan starten 2014 blivit enormt uppskattad av publiken och fått erkännanden från plattformsleverantörer vilket resulterat i mer än 120 miljoner nedladdningar av studios produkter.

DEEP SILVER VOLITION LL • CHAMPAIGN, ILLINOIS, USA 108 MEDARBETARE

Under sin 22-åriga historia har Deep Silver Volition skapat några av spelvärldens mest omtyckta varumärken baserade på öppen-värld actionspel såsom FreeSpace och Red Faction. I deras mest populära titel, Saints Row, får man följa Third Street Saints på deras äventyr på väg mot världsherravälde, vilket resulterat i mer än 32 miljoner sålda exemplar sedan den första releasen 2006.

DEEP SILVER DAMBUSTER STUDIOS NOTTINGHAM, ENGLAND • 148 MEDARBETARE

Deep Silver Dambuster Studios grundades 2014 som en efterföljare till Crytek UK som då lades ner. Deras premiärtitel, förstapersonsskyttespelet Homefront: The Revolution lanserades 2016. Med bas i Nottingham ligger studio i den engelska spelbranschens framkant som en av landets största och mest framgångsrika spelstudios.



ÖVERSIKT AV DEEP SILVERS PIPELINE FÖR 2018 OCH FRAMÅT



Med utgångspunkt från en berättelse i öppen värld-RPG placeras spelaren i ett episkt äventyr i det Heliga Romerska Imperiet.

XB1, PS4, PC



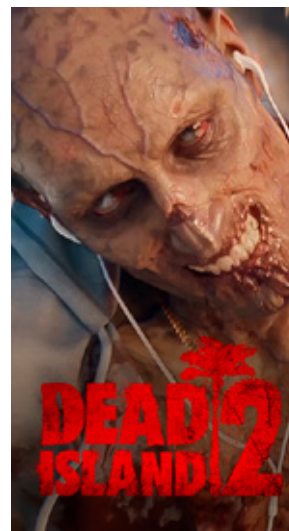
DAKAR 18 är en realistisk simulering av världens största terrängrally.

XB1, PS4, PC



En resa genom kontinenten i ett post-apokalyptiskt Ryssland.

XB1, PS4, PC



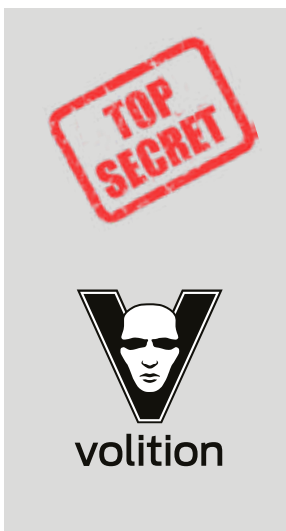
Uppföljaren till miljonsäljaren Dead Island där paradiset möter helvetet.

XB1, PS4, PC

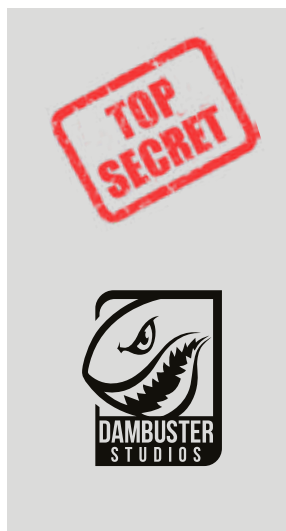


Från Yu Suzuki kommer Shenmue III, där en unik berättelse förenas med kampsporter i en bländande värld.

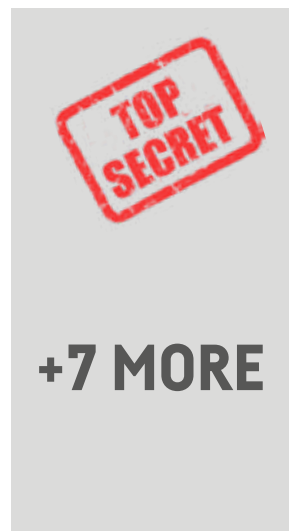
PS4, PC



Mest kända för utvecklingen av varumärkena Saints Row och Red Faction.



Englandsbaserad spelutvecklingsstudio som arbetar på AAA-klassad produkt för gen 4 och PC.



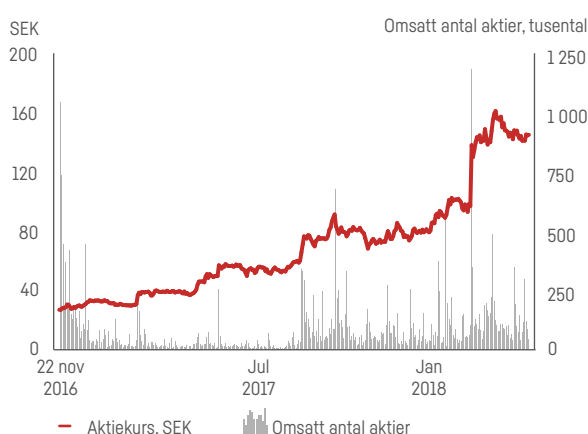
Plus ytterligare sju projekt under utveckling.

NOTERAT PÅ NASDAQ FIRST NORTH STOCKHOLM

INFORMATION OM NASDAQ FIRST NORTH

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till andel på First North. FNCA Sweden AB är THQ Nordics certified adviser.

AKTIEKURS OCH OMSATT ANTAL AKTIER



ÄGARE PER DEN 31 DECEMBER 2017

NAMN	A-AKTIER	B-AKTIER	ANDEL KAPITAL, %	ANDEL RÖSTER, %
Lars Wingefors genom bolag ¹⁾	6 501 467	29 523 732	45,5	59,0
Erik Stenberg genom bolag ²⁾	1 407 724	6 392 600	9,8	12,8
Swedbank Robur Fonder ³⁾		6 826 979	8,6	4,3
Handelsbanken Fonder ⁴⁾		4 899 700	6,2	3,2
Mikael Brodén genom bolag ⁵⁾	483 378	2 195 063	3,4	4,4
Didner & Gerge Fonder		1 857 673	2,3	1,2
Pelle Lundborg med familj genom bolag ⁶⁾	289 966	1 105 121	1,8	2,5
Familjen Olsson med stiftelse		1 290 000	1,6	0,8
RAM One Fonder		1 275 396	1,6	0,8
Chalex/Martin Larsson		1 270 944	1,6	0,8
Familjen Lundström		1 265 000	1,6	0,8
Avanza Pension		1 157 130	1,5	0,7
Klemens Kreuzer genom bolag ⁷⁾	201 784	916 321	1,4	1,8
Life Insurance Skandia		854 312	1,1	0,5
Reinhard Pollice genom bolag ⁸⁾	115 681	655 524	1,0	1,1
Fondita Fonder		692 000	0,9	0,4
Michael Knutsson		600 000	0,8	0,4
Skandia Fonder		435 509	0,5	0,3
Nordnet Pension Insurance		216 244	0,3	0,1
CM-CIC Asset Management		161 175	0,2	0,1
TOTALT TOP 20	9 000 000	63 590 423	91,6	96,0
ÖVRIGA		6 645 327	8,4	4,0
TOTALT	9 000 000	70 235 750	100,0	100,0

1) Lars Wingefors AB som ägs till 100 procent av VD Lars Wingefors.

2) Xagonus AB som ägs till 100 procent av Erik Stenberg.

3) Swedbank Robur består av tre fonder; Småbolagsfond Sverige, Småbolagsfond Norden och Ny Teknik.

4) Handelsbanken Fonder består av fem fonder; Sverige, Svenska Småbolag, Bosparfond Bostadsrätterna, Nordiska Småbolag och MicroCap.

5) CMB Holding AB som ägs till 100 procent av Mikael Brodén, medgrundare THQ Nordic.

6) Lumarisimo AB som ägs av Pelle Lundborg, medgrundare THQ Nordic, med familj.

7) Gerado AB som ägs till 100 procent av Klemens Kreuzer, VD för THQ Nordics Österrikiska dotterbolag.

8) Gialomaniac Holding AB som ägs till 100 procent av Reinhard Pollice, Affärs- och produktutvecklingsdirektör, THQ Nordic GmbH.



**” VI VILL SKAPA
FÖRTROENDE GENOM
ATT LEVERERA RESULTAT**

BOLAGSSTYRNING

STYRELSEN

THQ Nordics styrelse består av fem ordinarie stämموvalda ledamöter, inklusive styrelseordförande, vilka valts för tiden intill slutet av årsstämman 2018. Styrelseledamöterna, deras befattning, när de valdes första gången och om de anses vara oberoende i förhållande till bolaget, de ledande befattningshavarna samt i förhållande till större aktieägare beskrivs i tabellen nedan.

ÖVERSIKT STYRELSE OCH OBEROENDE

NAMN	BEFATTNING	LEDAMOT SEDAN	OBEROENDE I FÖRHÅLLANDE TILL:	
			BOLAGET OCH LEDNINGEN	STÖRRE AKTIEÄGARE
Kicki Wallje Lund	Styrelseordförande	2016	Ja	Ja
Lars Wingefors	Styrelseledamot	2002	Nej	Nej
Erik Stenberg	Styrelseledamot	2002	Nej	Nej
Maria Segolsson	Styrelseledamot	2016	Ja	Ja
Pia Rosin	Styrelseledamot	2016	Ja	Ja

KICKI WALLJE LUND

Född: 1953

Styrelseordförande

Utbildning/bakgrund: Kicki Wallje Lund har erfarenhet av affärsutveckling från ett antal olika internationella företag, företrädesvis inom IT-sektorn. Hon har haft ledande positioner i bolag som NCR, Digital Equipment, AT & T, Philips, ICL och Unisys.

Pågående uppdrag: Styrelseledamot och VD i Wellnet AB. Styrelseledamot i C-Rad AB [publ] samt Betsson AB [publ].

Innehav i bolaget: Per 31 december 2017 ägde Kicki Wallje Lund 15 200 B-aktier i THQ Nordic AB [publ]

LARS WINGEFORS

Född: 1977

Grundare av THQ Nordic. Styrelseledamot och verkställande direktör

Utbildning/bakgrund: Lars Wingefors är grundare av och verkställande direktör för THQ Nordic-koncernen. Lars Wingefors startade sin första egna verksamhet vid tretton års ålder. Han har mångårig och bred erfarenhet av entreprenörskap och företagsledning.

Pågående uppdrag: Styrelseledamot och verkställande direktör i Lars Wingefors AB och dotterbolag.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2017 ägde Lars Wingefors, genom bolag, 6 501 467 A-aktier och 29 523 732 B-aktier i THQ Nordic AB [publ].

ERIK STENBERG

Född: 1963

Medgrundare, styrelseledamot samt ekonomi- och finansdirektör

Utbildning/bakgrund: Erik Stenberg har en civilekonomexamen från Högskolan i Karlstad (numera Karlstads universitet) samt en lång och gedigen erfarenhet av företagsledning.

Pågående uppdrag: Erik Stenberg är styrelseledamot i Xagonus Aktiebolag.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2017 ägde Erik Stenberg, genom bolag, 1 407 724 A-aktier och 6 392 600 B-aktier i THQ Nordic AB (publ).

MARIA "MIA" SEGOLSSON

Född: 1968

Styrelseledamot

Utbildning/bakgrund: Maria Segolsson har en treårig ekonomisk utbildning samt en utbildning inom reklam och marknadsföring från Berghs School of Communication. Maria Segolsson har mer än 15 års erfarenhet av den internationella musikbranschen både som marknadschef och General Manager.

Pågående uppdrag: Maria Segolsson är General manager på Polar Music International AB och styrelseledamot i Ma & Ma Consulting AB och Stiftelsen ABBA The Museum.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2017 ägde Maria Segolsson 15 000 B-aktier i THQ Nordic AB (publ).

PIA ROSIN

Född: 1976

Styrelseledamot

Utbildning/bakgrund: Pia Rosin har en magisterexamen i ekonomi från Lunds universitet. Hon har många års erfarenhet av finansiell kommunikation i börsnoterade bolag, bl.a. Kinnevikgruppen, försvarsföretaget Saab samt ett IT-bolag noterat på Nasdaq First North. Pia Rosin är för närvarande kommunikationschef i Betsson AB.

Innehav i bolaget: Per 31 december 2017 ägde Pia Rosin 5 000 B-aktier i THQ Nordic AB (publ).

REVISOR

THQ Nordics revisor är revisionsbolaget Ernst & Young AB med huvudansvarig revisor Ulrich Adolfsson (född 1965). Ulrich har varit ansvarig revisor sedan årsstämman 2006. Ulrich Adolfsson är auktoriserad revisor och medlem i FAR.

LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE



LARS WINGEFORS

Född: 1977

Grundare av THQ Nordic. Styrelseledamot och verkställande direktör. Se "Styrelsen" ovan.



ERIK STENBERG

Född: 1963

Medgrundare, styrelseledamot samt ekonomi- och finansdirektör (CFO). Se "Styrelsen" ovan.



REINHARD POLLICE

Född: 1988

Medgrundare samt affärs- och produktutvecklingsdirektör, THQ Nordic GmbH. *Utbildning/bakgrund:* Reinhard Pollice har en kandidatexamen i projektledning och IT från University of Applied Sciences BFI i Wien.



KLEMENS KREUZER

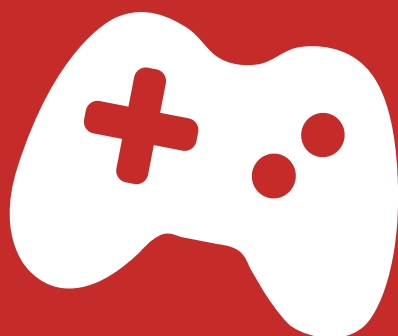
Född: 1976

Medgrundare och managing director för THQ Nordic GmbH. *Utbildning/bakgrund:* Klemens Kreuzer har en masterexamen i företagsekonomi från Vienna University of Economics and Business.



ÅRSREDOVISNING OCH KONCERNREDOVISNING

FÖR RÄKENSKAPSÅRET 1 JANUARI - 31 DECEMBER 2017



Förvaltningsberättelse	28
Koncernens resultaträkning	33
Koncernens balansräkning	34
Koncernens förändringar i eget kapital	36
Koncernens kassaflödesanalys	37
Moderföretagets resultaträkning	38
Moderföretagets balansräkning	39
Moderföretagets förändringar i eget kapital	41
Moderföretagets kassaflödesanalys	42
Not 1 Redovisningsprinciper	43
Not 2 Uppskattningar och bedömningar	45
Not 3 Nettoomsättning per geografisk marknad	46
Not 4 Övriga rörelseintäkter	46
Not 5 Arvode och kostnadsersättning till revisorer	46
Not 6 Anställda, personalkostnader och arvoden till styrelse	46
Not 7 Övriga rörelsekostnader	48
Not 8 Operationell leasing	48
Not 9 Resultat från andelar i koncernföretag	48
Not 10 Ränteintäkter och liknande resultatposter	48
Not 11 Räntekostnader och liknande resultatposter	48
Not 12 Bokslutsdispositioner, övriga	48
Not 13 Skatt på årets resultat	49
Not 14 Övriga immateriella anläggningstillgångar	49
Not 15 Färdiga spel [egenutvecklade]	49
Not 16 IP-rättigheter	50
Not 17 Goodwill	50
Not 18 Pågående projekt	50
Not 19 Inventarier, verktyg och installationer	50
Not 20 Andelar i koncernföretag	51
Not 21 Uppskjuten skatt	51
Not 22 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	52
Not 23 Aktiekapital	52
Not 24 Förslag till disposition av företagets vinst	52
Not 25 Resultat per aktie	52
Not 26 Ackumulerade överavskrivningar	53
Not 27 Periodiseringsfonder	53
Not 28 Övriga avsättningar	53
Not 29 Checkräkningskredit	53
Not 30 Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	53
Not 31 Ställda säkerheter och eventalförpliktelser	53
Not 32 Transaktioner med närstående	53
Not 33 Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut	54
Not 34 Betalda räntor och erhållen utdelning	54
Not 35 Likvida medel	54
Not 36 Övriga upplysningar till kassaflödesanalysen	54
Not 37 Koncernuppgifter	54
Not 38 Nyckeltalsdefinitioner	55

FÖRVALTNINGS- BERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för THQ Nordic AB (publ), org nr 556582-6558, avger härmed sin berättelse för 2017. THQ Nordic bedriver verksamhet i formen aktiebolag (publ) och har sitt säte i Karlstad, Sverige

ALLMÄNT OM VERKSAMHETEN

Koncernen bedriver förvaltning och utveckling av intellektuella rättigheter, förlagsverksamhet samt utveckling av data- och tv-spel.

Moderföretaget förvärvar och äger rättigheter och bedriver övrig verksamhet genom sina dotterbolag med underliggande bolag.

Affärsmodellen är att förvärva etablerade varumärken (IP) och på olika sätt förvalta och utveckla dem. Moderföretaget har sedan etableringen 2011 förvärvat betydande varumärken från förlag såsom JoWooD, THQ Inc med flera, som av olika anledningar sålt av tillgångar, främst i obeståndsprcesser. Koncernen har byggt en gedigen kompetens inom denna typ av transaktioner och är en ledande världsaktör inom detta område.

De största förvärvade varumärkena är: MX vs ATV, Darksiders, Red Faction, Titan Quest, The Guild, SpellForce, Biomutant, Codename Panzers, ArcaniA, Legend of Kay, Painkiller, Desperados, Impossible Creatures, Nexus, Imperium Galactica, Jagged Alliance, Men of Valor, Black Mirror, Destroy all Humans och ett flertal andra.

De största, åt andra förlagda (distribuerade) varumärken, är: Quantum Break, Battlechasers Nightwar, The Books of Unwritten Tales, Gothic, Rio (Fox), The Dwarves samt ett flertal andra. Moderföretaget kan äga delar av de distribuerade varumärkena (till exempel programkoden).

Totalt äger moderföretaget rättigheter till att sälja över 229 olika produkter som främst är fördelade på 91 egna varumärken.

Vid ett nytt förvärv så är första steget att skapa intäkter genom att distribuera produkten på koncernens nätverk av digitala och fysiska kanaler. Vid dessa förvärv saknas ibland komponenter såsom programkod, grafiskt material etc, vilket betyder en del jobb med att återställa och redigera för nylansering.

Fysiska intäkter skapas genom utgåvor som THQ Nordic säljer eller distribuerar genom återförsäljare som till exempel

GameStop, Walmart, Amazon, GAME, MediaMarkt med flera runt om i världen.

Andra steget i förädlingen är att uppgradera gamla utgåvor tekniskt till nya format eller grafiskt förnyade versioner, sk HD versioner, alternativt genom så kallade patchar (programkod som justerar tidigare eventuella kompatibilitetsproblem och liknande). Exempel på uppgraderingar bolaget har gjort sedan 2011 är: Darksiders II Deathinitive Edition, MX vs ATV Encore, Painkiller HD, MX vs ATV Super Cross, Red Faction Guerilla Steam Edition, Super Power 2 Steam Edition, Legend of Kay Anniversary, Impossible Creatures Steam Edition, Gothic 3: Forsaken Gods Enhanced Edition och ett flertal andra.

Tredje steget är utveckling av helt nya versioner. Att sätta samman rätt team av utvecklare är en process som tar lång tid. Bolaget har som ambition att engagera ursprungskreatörerna, vilka ofta sitter fast i andra utvecklingsuppdrag.

Under året har ett stort antal nya produkter lanserats, varav de flesta är egna varumärken. Bland annat de första egenutvecklade uppföljarna; Black Mirror och SpellForce 3. Black Mirror är den fjärde delen i serien. Uppföljaren på det egna IP:t SpellForce lanserades under året för PC och var utvecklat av THQ:s egna studio, Grimlore Games.

Övriga releaser under året var ELEX, The Guild 3 and Battle Chasers: Night War samt ett stort antal uppgraderingar (versioner för nya plattformar).

De nya releaserna stod för 61 procent (41) av nettoomsättningen under 2017.

Exempel på digitala distributionskanaler är Steam (PC), GOG (PC), PSN (Sony PlayStation®), Microsoft® Xbox Live (Microsoft® Xbox) och ett 50-tal andra digitala kanaler av mindre storlek.

Enligt data från Steam hade bolagets digitala försäljning via Steam följande geografiska fördelning 2017: 48 procent (41) Västeuropa, 27 procent (32) Nordamerika, 6 procent (7) Ryssland, 3 procent (4) Australien/NZL, 4 procent (4) Östeuropa, 12 procent (12) övriga områden såsom Asien, Latinamerika, Mellanöstern och Afrika.

UTVECKLING AV FÖRETAGETS VERKSAMHET, RESULTAT OCH STÄLLNING - KONCERNEN

TSEK	2017	2016	2015	2014	2013
Nettoomsättning	507 525	301 878	212 851	177 981	102 317
Rörelsemarginal, %	37	31	31	38	31
Balansomslutning	1 328 778	464 937	175 416	131 076	103 506
Soliditet, %	81	74	48	45	6
Medelantal anställda	143	68	38	20	13

Definitioner: se not 38

Koncernens huvudkontor ligger i Karlstad och förlaget ligger i Wien, Österrike. Koncernen har sju egna utvecklingsstudios - vilka totalt sysselsätter cirka 150 personer. Vidare engagerar THQ Nordic runt tjugo externa utvecklingsstudios som sammanlagt engagerar motsvarande drygt 450 heltidstjänster.

NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT

Koncernens nettoomsättning för 2017 ökade med 68 procent till 507,5 MSEK [301,9]. Främsta förklaringen till den starka tillväxten är framgångsrika kampanjer av titlar, främst via digitala kanaler som Steam, PlayStation® Network och Microsoft® Xbox Live.

Räkenskapsårets ökning av aktiverade utvecklingsprojekt för egen räkning om 79,6 MSEK [36,2], har drivits av fler projekt.

Ökningen av de direkta kostnaderna för 2017 har i huvudsak drivits av ökade kostnader för produktionen av fysiska spel om cirka 21 MSEK jämfört med 2016

Personalkostnaderna uppgick till 94,1 MSEK [52,3] och ökningen förklaras främst av tillkommande personal i de under året förvärvade bolagen men även fler anställda i de befintliga bolagen.

Kostnaderna för nyemissionen uppgick till 17,5 MSEK [17,4] och har bokförts direkt mot eget kapital i enlighet med gällande redovisningspraxis.

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 272,6 MSEK [132,4].

Räkenskapsårets avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -81,4 MSEK [-36,4]. Avskrivning på goodwill uppgår till 1,0 MSEK [0]. Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick till -2,1 MSEK [-0,9].

Koncernens rörelseresultat uppgick till 188,2 MSEK [95,0] förbättringen är hänförlig till den ökade försäljningen om 68 procent jämfört med föregående år samt att en stor del av kostnaderna är relativt fasta, vilket lett till att rörelseresultatet förbättrats med 93,2 MSEK.

Koncernens resultat före skatt var 182,0 MSEK [92,9] och resultatet efter skatt var 139,2 MSEK [71,9].

Resultatet per aktie uppgick till 1,88 SEK [1,18].

FINANSIELL STÄLLNING

Värdet på egenutvecklade spel uppgår till 133,2 MSEK [18,2] och har under året skrivits av med - 61,9 MSEK [-22,4]. IP-rättigheter uppgår till 41,0 MSEK [36,1] och har under året skrivits av med -13,9 MSEK [-13,0]. Pågående projekt som avser balanserade utgifter för utveckling av nya spelprojekt uppgår vid räkenskapsårets utgång till 300,8 MSEK [174,3] och har under året skrivits av med -5,3 MSEK. Övriga immateriella anläggningstillgångar uppgår till 72,4 MSEK och har under året skrivits av med -0,2 MSEK. Goodwill uppgår till 23,7 MSEK och har under året skrivits av med -1,0 MSEK. Tillgångarna tas upp till balansdagens valutakurs och är i huvudsak anskaffade i EUR. Räkenskapsårets aktiveringar består av cirka 26 [25] projekt. När projekten färdigställts överförs de till moderföretaget THQ Nordic AB där rättigheterna ägs och utvecklas.

Varulagret som i huvudsak består av fysiska spel uppgår till 30,1 MSEK [18,4].

Kundfordringar uppgår till 65,8 MSEK [21,7].

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgår till 16,8 MSEK [20,9] varav merparten av fordran avser upplupna intäkter.

Vid räkenskapsårets utgång uppgår likvida medel till 626,5 MSEK [167,4].

Per den 31 december 2017 uppgick koncernens egna kapital till 1 073,2 MSEK [345,1] och soliditeten var 81 procent [74]. Eget kapital per aktie uppgick till 13,54 SEK [4,79].

Uppskjuten skatteskuld hänförlig till obeskattade reserver och underskottsavdrag uppgår till 37,1 MSEK [11,5].

Övriga avsättningar uppgår till 3,6 MSEK [-] och avser förväntad tilläggsköpeskilling för Experiment 101 AB.

Bolaget har en checkräkningskredit om 250 MSEK [100], varav 109,8 MSEK [28,8] var utnyttjat per balansdagen.

Förskott från kunder och leverantörsskulder uppgår till 23,8 MSEK [29,0].

Skatteskuld uppgår till 17,8 MSEK [6,8].

Övriga skulder och upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick till 63,4 MSEK [43,5].

KASSAFLÖDE

Årets kassaflöde från den löpande verksamheten var 179,1 MSEK [99,2].

Nettoinvesteringar i anläggningstillgångar uppgår till 310,4 MSEK [159,7].

Förvärv av dotterföretag har haft en nettopåverkan på likviditeten med 65,0 MSEK [-].

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 654,7 MSEK [202,0], varav nyemissionen bidragit med 580,4 [223,2] MSEK, nettoförändring av krediter 74,4 [18,8] MSEK och en utdelning om - [40,0] MSEK.

Årets kassaflöde uppgick till 458,4 MSEK [141,5].

INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNINGAR

Under räkenskapsåret uppgick koncernens investeringar i immateriella anläggningstillgångar till 305,4 MSEK [157,2] varav merparten avser investeringar i spel som ägs av koncernen. Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgår till 4,9 MSEK [2,6], varav merparten avser investeringar i inventarier och IT-utrustning. Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -81,4 MSEK [-36,4] där merparten avser avskrivningar på IP-rättigheter och egenutvecklade spel, avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick till -2,1 [-0,9] MSEK och avskrivningar på goodwill uppgick till -1,0 [-] MSEK.

SKATT

Årets skatt uppgick till -42,8 MSEK [-20,9], varav skattekostnaden i Sverige utgör huvuddelen av kostnaden. Koncernen har inte några betydande underskottsavdrag som kan utnyttjas i framtiden.

MODERFÖRETAGET

TSEK	2017	2016	2015	2014	2013
Nettoomsättning	244 915	121 036	96 358	85 011	50 121
Rörelsemarginal, %	68	74	57	68	64
Balansomslutning	1 209 206	377 948	131 957	102 281	88 885
Soliditet, %	86	86	55	49	6

Definitioner: se not 38.

Moderföretagets nettoomsättning för året uppgick till 244,9 MSEK [121,0] och resultatet före skatt var 129,8 MSEK [68,2]. Resultatet efter skatt var 100,8 MSEK [52,9].

Moderföretaget har lämnat ett koncernbidrag om -5,3 MSEK [-1,0], vilket påverkat räkenskapsårets resultat negativt med 5,3 [1,0] MSEK.

Likvida medel uppgick per den 31 december 2017 till 571,9 MSEK [148,0].

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar har under året uppgått till 188,9 MSEK [29,1] och avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar har uppgått till -69,0 MSEK [-33,8].

Moderföretagets egna kapital vid årets utgång var 971,3 MSEK [286,2].

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

Förvärvet av varumärket "Rad Rodgers" från Slippgate Studios slutfördes den 31 mars. Därmed är "Rad Rogers" en del av THQ Nordics IP-portfölj. Därtill har bolaget avtalat med Slippgate Studios att gemensamt utveckla "Rad Rodgers" till PlayStation™ 4 och Xbox One.

"Darksiders III" utannonserades 2 maj 2017 och där bolaget meddelade att äventyrsspelet Darksiders III är under utveckling till PC, PlayStation 4 och Microsoft Xbox One. Spelet planeras att lanseras under 2018 och THQ Nordic samarbetar med Gunfire Games i USA, som till stora delar består av det ursprungliga utvecklingsteamet bakom spelserien Darksiders.

"Biomutant", ett nytt open world RPG, utannonserades för framtida lansering i nära samarbete med den externa studion

Experiment 101. Utannonseringen mottogs väl av både press och gamingcommunityn. Webbssidan www.dualshockers.com hedrade "Biomutant" med "Best of Show"-utmärkelsen efter att det presenterats för publiken under GamesCom i Köln, Tyskland.

"MX vs ATV – All out" utannonserades i september 2017 där THQ Nordic tillsammans med den egna studion Rainbow Studios producerar en ny uppföljare i "MX vs. ATV"-spelserien. Denna titel kommer att lanseras för PlayStation 4, Xbox One och PC.

Den 21 augusti förvärvade THQ Nordic den tyska spelstudion "Black Forest Games GmbH". Med 55 medarbetare är det nu THQ Nordics största spelstudio. Teamet arbetar med ett oannonserat projekt till PC, PlayStation 4 och Xbox One. I samband med affären förvärvades också tre IPs: "Giana Sisters", "Hellorado" och "Rogue Stormers".

Den 28 augusti förvärvade THQ Nordic den svenska spelutvecklingsstudion Pieces Interactive AB. Studion etablerades 2007 och har sedan dess i huvudsakligen varit en kontraktsutvecklare. Pieces Interactives personalstyrka uppgår till 16 personer och bolaget är beläget nära Högskolan i Skövde som erbjuder utbildningar inom spelutveckling. Studion har sedan 2016 utvecklat innehåll för ett av THQ Nordics IPs.

Den 20 september slutförde bolaget en riktad nyemission om 7 203 250 B-aktier till teckningskursen 83 SEK per aktie, vilket tillförde bolaget cirka 598 MSEK före transaktionskostnader. Den riktade nyemissionen resulterade i utspädning om cirka 9,1 procent genom att antalet utestående aktier ökade med 7 203 250 till 79 235 750 (fördelat på 9 000 000 A-aktier och 70 235 750 B-aktier efter den riktade nyemissionen).

I november förvärvade THQ Nordic AB aktierna i Experiment 101 AB, som för närvarande utvecklar actionspelet Biomutant (se ovan). Förvärvet omfattar studion samt de immateriella rättigheterna till Biomutant. Spelet är ett actionfyllt öppen värld-rollspel som är uppbyggt kring en post-apokalyptisk, kung-fu-inspirerad fabel. Spelet utannonserades på Gamescom-mässan i augusti 2017 och fick positivt gensvar från fans och spelmedia. Köpeskillingen för aktierna uppgår till 75,3 MSEK, varav 10,0 MSEK kommer att betalas genom utgivande av nya B-aktier i THQ Nordic till bolagets medgrundare Stefan Ljungqvist. Därutöver utgår en eventuell tilläggsköpeskillning beroende på det framtida finansiella utfallet för spelet.

VIKTIGA FÖRHÅLLANDEN

THQ Nordics intäkter härrör från försäljning av spel med förhållandevis korta säljcykler, där en stor andel av intäkterna för respektive spel uppkommer vid lanseringen och under tiden närmast efter denna. Bolagets intäkter kan därför komma att variera förhållandevis mycket mellan respektive år beroende på hur många spellanseringar som genomförs och hur dessa utvecklar sig.

FÖRVÄNTAD FRAMTIDA UTVECKLING

Under 2018 kommer THQ Nordic AB att lansera ett antal nya produkter på marknaden. För mer detaljerade produktnyheter, både vad gäller egna titlar och förlagstitlar, hänvisar vi till våra dotterbolags kommunikationskanaler vilka uppdateras löpande. Per den 31 december 2017 hade koncernen 36 pågående projekt under utveckling varav 12 var utannonserande.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

Den 14 februari 2018 ingick THQ Nordic AB, genom sitt helägda dotterbolag, SALEM einhundertste Holding GmbH, ett avtal med ägaren, Koch Media Holding GmbH att förvärva 100 procent av Koch Media GmbH ("Koch Media") för 91,5 M€.

Koch Media är en ledande oberoende producent och marknadsförare av digitala underhållningsprodukter i Europa och Nordamerika med studios i Tyskland, Storbritannien och USA samt med kontor i flera central- och nordeuropeiska städer. (För mer information se not 33).

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Risker relaterade till THQ Nordics verksamhet beskrivs nedan.

THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ATT BEHÅLLA OCH KUNNA REKRYTERA NYCKELMEDARBETARE

THQ Nordic är i hög grad beroende av sina medarbetares erfarenhet och kompetens. En förutsättning för att THQ Nordic ska kunna fortsätta att prestera och agera konkurrenskraftigt på marknaden är, att hitta, knyta upp och behålla kompetent personal.

Förlust av sådana personer, svårigheter att locka nya medarbetare, kan påverka koncernens verksamhet i form av förseningar i projekt, tappade kontakter och därigenom påverka koncernens finansiella ställning och resultat.

FÖRSENINGAR AV SPELPROJEKT

THQ Nordic utvecklar spel både internt och genom samarbeten med externa spelutvecklare. Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Förseningar kan uppkomma för såväl internt som externt utvecklade projekt.

Färdigställandet av ett spelprojekt kan även komma att kräva mer resurser än vad som ursprungligen beräknats och då måste vanligen, främst i det fall det gäller ett internt projekt, kostnaden bäras av THQ Nordic

LANSERING AV NYA SPELTITLAR KAN GENERERA LÄGRE INTÄKTER ÄN BEDÖMT

Vid lanseringar av nya speltitlar finns risken att dessa inte mottas positivt av marknaden. Detta kan leda till intäktsbortfall, sämre marginaler och minskade kassaflöden. Det gäller såväl

egenfinansierade projekt som spel där bolaget agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Även aktiverade utvecklingskostnader riskerar att behöva skrivas ned.

THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ETT FÅTAL VÄSENTLIGA DISTRIBUTÖRER FÖR SINA SPELTITLAR

Bolagets försäljning av digitala och fysiska speltitlar sker till stor del genom ett fåtal väsentliga distributörer. Att distributörerna kan fortsätta att tillhandahålla de digitala och fysiska distributionskanalerna är en förutsättning för att THQ Nordic ska kunna fortsätta att generera intäkter från dessa.

FÖRVARV

THQ Nordic har gjort och kan göra förvärv som kan visa sig vara misslyckade och/eller anstränga koncernens resurser.

VALUTAKURSFÖRÄNDRINGAR

Koncernens intäkter är i huvudsak i Euro och USD, samtidigt som rapporteringsvalutan är i SEK. Även om koncernen har kostnader i både Euro och USD som motverkar exponeringen så påverkas koncernen av långsiktiga valutakursförändringar.

EGNA AKTIER	A-aktier	B-aktier	Totalt
Antal aktier	9 000 000	70 235 750	79 235 750
Antal röster	90 000 000	70 235 750	160 235 750

Aktierna är utgivna i två serier, serie A och serie B. Antalet aktier av respektive slag får motsvara högst hela antalet aktier i bolaget. Aktie av serie A medför tio (10) röster och aktie av serie B medför en (1) röst.

ÄGARE PER 31 DECEMBER 2017 MED MER ÄN 10 PROCENT AV RÖSTERNA	Andel			
	A-aktier	B-aktier	Kapital, %	Röster, %
Lars Wingefors AB ¹⁾	6 501 467	29 523 732	45,5	59,0
Xagonus AB ²⁾	1 407 724	6 392 600	9,8	12,8

¹⁾ Lars Wingefors AB ägs till 100 procent av VD Lars Wingefors

²⁾ Xagonus AB ägs till 100 procent av CFO Erik Stenberg

Såvitt THQ Nordic känner till finns inga aktieägaravtal eller andra avtal mellan bolagets aktieägare som syftar till att gemensamt påverka bolaget. THQ Nordics styrelse känner inte heller till några avtal eller motsvarande som kan leda till att kontrollen över bolaget förändras. Vid årsstämman den 14 maj 2017 beslutade aktieägarna om att bemyndiga styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen, inom bolagsordningens gränser, besluta om emission av aktier med eller utan företrädesrätt för aktieägarna att betalas kontant, genom kvittning och/eller med apportegendom.

ANVÄNDNING AV FINANSIELLA INSTRUMENT

Bolaget har i huvudsak intäkter i USD och EUR, bolagets rapporteringsvaluta är SEK därmed uppstår viss känslighet för valutakursförändringar. Bolaget har under året valt att terminssäkra vissa flöden i EUR.

ICKE-FINANSIELLA UPPLYSNINGAR

Ersättning till verkställande direktören och andra ledande befattningshavare utgörs av en marknadsmässig grundlön samt sedvanliga anställningsförmåner samt pension. Någon rörlig ersättning utgår inte.

Uppsägningslön och avgångsvederlag skall sammantaget inte överstiga sex månadslöner för respektive befattningshavare. Styrelsen skall äga rätt att frånga linjerna om det i enskilt fall finns särskilda skäl för detta.

TILLSTÅNDS- ELLER ANMÄLNINGSPLIKTIG VERKSAMHET ENLIGT MILJÖBALKEN

KONCERNEN OCH MODERFÖRETAGET

Koncernen och moderföretaget bedriver ingen tillstånds- eller anmälningspliktig verksamhet enligt miljöbalken.

FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV FÖRETAGETS VINST

Styrelsen föreslår att fritt eget kapital, 835 767 TSEK, disponeras enligt följande:

Balanseras i ny räkning (TSEK)	835 767
Summa	835 767

Vad beträffar koncernens och moderföretagets resultat och ställning i övrigt, hänvisas till efterföljande resultat- och balansräkningar med tillhörande noter.

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	Not	2017	2016
Nettoomsättning	3	507 525	301 878
Aktiverat arbete för egen räkning		79 556	36 199
Övriga rörelseintäkter	4	2 700	8 747
Summa rörelsens intäkter		589 781	346 824
Rörelsens kostnader			
Handelsvaror		-147 678	-118 828
Övriga externa kostnader	5, 8	-75 159	-42 825
Personalkostnader	6	-94 101	-52 315
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-84 416	-37 354
Övriga rörelsekostnader	7	-225	-487
Rörelseresultat		188 202	95 015
<i>Resultat från finansiella poster:</i>			
Ränteintäkter och liknande resultatposter	10	11	1
Räntekostnader och liknande resultatposter	11	-6 200	-2 120
Resultat efter finansiella poster		182 013	92 896
Bokslutsdispositioner			
Resultat före skatt		182 013	92 896
Skatt på årets resultat	13	-42 844	-20 949
Årets resultat		139 169	71 947
<i>Hänförligt till:</i>			
Moderföretagets aktieägare		139 169	71 947
Innehav utan bestämmande inflytande		0	0

BALANSRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	Not	31 dec 2017	31 dec 2016
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Övriga immateriella anläggningstillgångar	14	72 388	–
Färdiga spel (egenutvecklade)	15	133 202	18 246
IP-rättigheter	16	40 983	36 116
Goodwill	17	23 732	–
Pågående projekt och förskott för immateriella anläggningstillgångar	18	300 758	174 337
		571 063	228 699
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	19	8 102	3 592
		8 102	3 592
Finansiella anläggningstillgångar			
Uppskjuten skattefordran	21	2 781	194
		2 781	194
Summa anläggningstillgångar		581 946	232 485
Omsättningstillgångar			
Varulager m m			
Färdiga varor och handelsvaror		30 103	18 430
		30 103	18 430
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		65 822	21 685
Aktuell skattefordran		2 051	1 840
Övriga fordringar		5 515	2 192
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	22	16 818	20 860
		90 206	46 577
Kassa och bank			
Kassa och bank	35	626 523	167 445
		626 523	167 445
Summa omsättningstillgångar		746 832	232 452
SUMMA TILLGÅNGAR		1 328 778	464 937

forts. BALANSRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	Not	31 dec 2017	31 dec 2016
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	23	660	600
Övrigt tillskjutet kapital		811 120	226 945
Omräkningsdifferens		6 509	1 769
Balanserat resultat inkl årets resultat		254 943	115 774
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		1 073 232	345 088
Innehav utan bestämmande inflytande		–	–
Summa eget kapital		1 073 232	345 088
Avsättningar			
Uppskjuten skatteskuld	21	37 137	11 460
Övriga avsättningar	28	3 600	–
Summa avsättningar		40 737	11 460
Kortfristiga skulder			
Checkräkningskredit	29, 31	109 762	28 752
Förskott från kunder		850	1 023
Leverantörsskulder		22 965	27 988
Skulder till koncernföretag		–	232
Aktuell skatteskuld		17 845	6 826
Övriga skulder		24 041	5 244
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	30	39 346	38 324
Summa kortfristiga skulder		214 809	108 389
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		1 328 778	464 937

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, KONCERNEN

TSEK	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat inkl årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående balans 2016-01-01	100	-	-140	84 257	-	84 217
Årets resultat	-	-	-	71 947	-	71 947
<i>Förändringar direkt mot eget kapital</i>						
Omräkningsdifferens	-	-	1 909	-30	-	1 879
<i>Summa</i>	-	-	1 909	-30	-	1 879
<i>Transaktioner med ägare</i>						
Utdelning	-	-	-	-40 000	-	-40 000
Nyemission	100	240 550	-	-	-	240 650
Kostnader nyemission	-	-17 442	-	-	-	-17 442
Skatteeffekt emissionskostnader	-	3 837	-	-	-	3 837
<i>Summa</i>	100	226 945	-	-40 000	-	187 045
<i>Omföring mellan poster i eget kapital</i>						
Fondemission	400	-	-	-	-	-
<i>Summa</i>	400	-	-	-	-	-
Vid årets utgång 2016-12-31	600	226 945	1 769	115 774	-	345 088
Ingående balans 2017-01-01	600	226 945	1 769	115 774	-	345 088
Årets resultat	-	-	-	139 169	-	139 169
<i>Förändringar direkt mot eget kapital</i>						
Omräkningsdifferens	-	-	4 740	-	-	4 740
<i>Summa</i>	-	-	4 740	-	-	4 740
<i>Transaktioner med ägare</i>						
Nyemission	60	597 810	-	-	-	597 870
Kostnader nyemission	-	-17 480	-	-	-	-17 480
Skatteeffekt emissionskostnader	-	3 845	-	-	-	3 845
<i>Summa</i>	60	584 175	-	-	-	584 235
Vid årets utgång 2017-12-31	660	811 120	6 509	254 943	-	1 073 232

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK	Not	2017	2016
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	34	182 013	92 895
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	36	86 812	38 317
		268 825	131 212
Betald inkomstskatt		-19 330	-23 316
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		249 495	107 896
<i>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</i>			
Ökning(-)/Minskning(+) av varulager		-12 027	-4 603
Ökning(-)/Minskning(+) av rörelsefordringar		-39 555	-49 204
Ökning(+)/Minskning(-) av rörelseskulder		-18 813	45 147
Kassaflöde från den löpande verksamheten		179 100	99 236
Investeringsverksamheten			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-4 929	-2 579
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-305 453	-157 153
Förvärv av dotterföretag/rörelse, netto likvidpåverkan		-65 019	-
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-375 401	-159 732
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		597 870	240 650
Emissionskostnader		-17 480	-17 442
Upptagna lån		79 848	28 752
Amortering av lån		-5 495	-10 000
Utbetald utdelning till moderföretagets aktieägare		-	-40 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		654 743	201 960
Årets kassaflöde		458 442	141 464
Likvida medel vid årets början		167 446	25 606
Kursdifferens i likvida medel		635	376
Likvida medel vid årets slut	35	626 523	167 446

RESULTATRÄKNING, MODERFÖRETAGET

TSEK	Not	2017	2016
Nettoomsättning	3	244 915	121 036
Övriga rörelseintäkter	4	3 332	8 031
Summa rörelsens intäkter		248 247	129 067
Rörelsens kostnader			
Råvaror och förnödenheter		–	-523
Övriga externa kostnader	5, 8	-8 280	-3 792
Personalkostnader	6	-4 165	-1 348
Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-69 074	-33 812
Övriga rörelsekostnader	7	–	-45
Rörelseresultat		166 728	89 547
<i>Resultat från finansiella poster:</i>			
Resultat från andelar i koncernföretag	9	-1 400	-905
Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar		4 199	–
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	10	11 444	413
Räntekostnader och liknande resultatposter	11	-6 073	-2 092
Resultat efter finansiella poster		174 898	86 963
Bokslutsdispositioner			
Koncernbidrag, lämnade		-5 339	-1 011
Bokslutsdispositioner, övriga	12	-39 788	-17 781
Resultat före skatt		129 771	68 171
Skatt på årets resultat	13	-28 930	-15 272
Årets resultat		100 841	52 899

BALANSRÄKNING, MODERFÖRETAGET

TSEK	Not	31 dec 2017	31 dec 2016
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Övriga immateriella anläggningstillgångar	14	10 465	-
Färdiga spel (egenutvecklade)	15	124 247	12 429
IP-rättigheter	16	25 983	36 116
Pågående projekt och förskott för immateriella anläggningstillgångar	18	10 641	2 902
		171 336	51 447
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	19	18	71
		18	71
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	20	93 418	712
Fordringar hos koncernföretag		146 249	-
Uppskjuten skattefordran	21	437	-
		240 104	712
Summa anläggningstillgångar		411 458	52 230
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Fordringar hos koncernföretag		224 810	176 243
Aktuell skattefordran		-	1
Övriga fordringar		842	958
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	22	246	532
		225 898	177 734
Kassa och bank			
Kassa och bank	35	571 850	147 984
		571 850	147 984
Summa omsättningstillgångar		797 748	325 718
SUMMA TILLGÅNGAR		1 209 206	377 948

forts. BALANSRÄKNING, MODERFÖRETAGET

TSEK	Not	31 dec 2017	31 dec 2016
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	23	660	600
Fond för utvecklingsutgifter		134 887	4 782
		135 547	5 382
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond		811 120	226 945
Fond för verkligt värde		-134 887	-4 782
Balanserat resultat		58 693	5 794
Årets resultat		100 841	52 899
	24	835 767	280 856
Summa eget kapital		971 314	286 238
Obeskattade reserver			
Akkumulerade överavskrivningar	26	9 347	6 953
Periodiseringsfonder	27	82 401	45 007
		91 748	51 960
Avsättningar			
Övriga avsättningar	28	3 600	-
		3 600	-
Kortfristiga skulder			
Checkräkningskredit	29, 31	109 762	28 752
Leverantörsskulder		554	2 363
Skulder till moderföretag		-	232
Skulder till koncernföretag		1 428	1 011
Aktuell skatteskuld		17 522	5 926
Övriga skulder		12 367	146
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	30	911	1 320
Summa kortfristiga skulder		142 544	39 750
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		1 209 206	377 948

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, MODERFÖRETAGET

TSEK	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital			Summa eget kapital
	Aktie-kapital	Fond för utvecklings-utgifter	Överkurs-fond	Fond för verkligt värde	Balanserat resultat inkl årets resultat	
Ingående balans 2016-01-01	100	-	-	-	46 194	46 294
Årets resultat	-	-	-	-	52 899	52 899
<i>Transaktioner med ägare</i>						
Utdelning	-	-	-	-	-40 000	-40 000
Nyemission	100	-	240 550	-	-	240 650
Emissionskostnader	-	-	-17 442	-	-	-17 442
Skatteeffekt emissionskostnader	-	-	3 837	-	-	3 837
<i>Summa</i>	100	-	226 945	-	-40 000	187 045
<i>Omföring mellan poster i eget kapital</i>						
Fondemission	400	-	-	-	-400	-
Fond för utvecklingsutgifter	-	4 782	-	-4 782	-	-
<i>Summa</i>	400	4 782	-	-4 782	400	-
Vid årets utgång 2016-12-31	600	4 782	226 945	-4 782	58 693	286 238
Ingående balans 2017-01-01	600	4 782	226 945	-4 782	58 693	286 238
Årets resultat	-	-	-	-	100 841	100 841
<i>Transaktioner med ägare</i>						
Nyemission	60	-	597 810	-	-	597 870
Emissionskostnader	-	-	-17 480	-	-	-17 480
Skatteeffekt	-	-	3 845	-	-	3 845
<i>Summa</i>	60	-	584 175	-	-	584 235
<i>Omföring mellan poster i eget kapital</i>						
Fond för utvecklingsutgifter	-	130 105	-	-130 105	-	-
<i>Summa</i>	-	130 105	-	-130 105	-	-
Vid årets utgång 2017-12-31	660	134 887	811 120	-134 887	159 534	971 314

KASSAFLÖDESANALYS, MODERFÖRETAGET

TSEK	Not	2017	2016
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	34	174 898	86 963
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	36	69 074	34 718
		243 972	121 681
Betald inkomstskatt		-13 925	-20 448
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		230 047	101 233
<i>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</i>			
Ökning(-)/Minskning(+) av rörelsefordringar		-53 504	-147 748
Ökning(+)/Minskning(-) av rörelseskulder		188	3 783
Kassaflöde från den löpande verksamheten		176 731	-42 732
Investeringsverksamheten			
Lämnat aktieägartillskott		-12 044	-1 000
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-188 910	-29 101
Förvärv av inkråm/rörelse, netto likvidpåverkan		-67 062	-
Förvärv av finansiella tillgångar		-146 249	-248
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-414 265	-30 349
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		597 870	240 650
Emissionskostnader		-17 480	-17 442
Upptagna lån		81 010	28 752
Amortering av lån		-	-10 000
Utbetald utdelning till moderföretagets aktieägare		-	-40 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		661 400	201 960
Årets kassaflöde		423 866	128 879
Likvida medel vid årets början		147 984	19 105
Likvida medel vid årets slut	35	571 850	147 984

NOTER (Belopp i TSEK om inget annat anges)

NOT 1 REDOVISNINGSPRINCIPER

Årsredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges nedan under avsnittet "Redovisningsprinciper i moderföretaget".

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med tidigare år.

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats till anskaffningsvärdet om inget annat anges nedan.

Immateriella tillgångar

Övriga immateriella anläggningstillgångar

Övriga immateriella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar

Avskrivningar

Avskrivningar sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

Färdiga spel (egenutvecklade)

Färdiga spel (egenutvecklade) redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar.

Anskaffningsvärdet för Färdiga spel utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter.

Indirekta tillverkningskostnader som utgör mer än en oväsentlig del av den sammanlagda utgiften för tillverkningen och uppgår till mer än ett obetydligt belopp räknas in i anskaffningsvärdet.

Avskrivningar

Avskrivning sker med degressiv avskrivning över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

IP rättigheter

IP-rättigheter som förvärvats är redovisade till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

Goodwill

Goodwill redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar

Avskrivningar

Avskrivningar sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

Internt utvecklad immateriella tillgångar

	Nyttjandeperiod
Färdiga spel (egenutvecklade)	2 år
Pågående utveckling av spelprojekt	-

Förvärvade immateriella tillgångar

Övriga immateriella anläggningstillgångar	5 år
IP-rättigheter	5 år
Goodwill	5 år

Pågående projekt (aktivering av utvecklad immateriella anläggningstillgångar)

Aktiveringsmodellen: Samtliga utgifter som uppkommer under utvecklingsfasen aktiveras när följande förutsättningar är uppfyllda; företagets avsikt är att färdigställa den immateriella tillgången samt att använda eller sälja den och företaget har förutsättningar att använda eller sälja tillgången, det är tekniskt möjligt för företaget att färdigställa den immateriella tillgången så att den kan användas eller säljas och det finns adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja tillgången, det är sannolikt att den immateriella anläggningstillgången kommer att generera framtida ekonomiska fördelar och företaget kan på ett tillförlitligt sätt beräkna de utgifter som är hänförliga till tillgången under dess utveckling.

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Tillkommande utgifter

Tillkommande utgifter som uppfyller tillgångskriteriet räknas in i tillgångens redovisade värde. Utgifter för löpande underhåll och reparationer redovisas som kostnader när de uppkommer.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod eftersom det återspeglar den förväntade förbrukningen av tillgångens framtida ekonomiska fördelar. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

Inventarier, verktyg och installationer	Nyttjandeperiod 5 år
---	-------------------------

Nedskrivningar - materiella och immateriella anläggningstillgångar samt andelar i koncernföretag

Vid varje balansdag bedöms om det finns någon indikation på att en tillgångs värde är lägre än dess redovisade värde. Om en sådan indikation finns, beräknas tillgångens återvinningsvärde.

Återvinningsvärdet är det högsta av verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader och nyttjandevärde. Vid beräkning av nyttjandevärdet beräknas nuvärdet av de framtida kassaflöden som tillgången väntas ge upphov till i den löpande verksamheten samt när den avyttras eller utangeras. Den diskonteringsränta som används är före skatt och återspeglar marknadsmässiga bedömningar av pengars tidsvärde och de risker som avser tillgången. En tidigare nedskrivning återförs endast om de skäl som låg till grund för beräkningen av återvinningsvärdet vid den senaste nedskrivningen har förändrats.

Leasing

Leasetagare

Alla leasingavtal har klassificerats som finansiella eller operationella leasingavtal. Ett finansiellt leasingavtal är ett leasingavtal enligt vilka de risker och fördelar som är förknippade med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till leasetagaren. Ett operationellt leasingavtal är ett leasingavtal som inte är ett finansiellt leasingavtal.

- Finansiella leasingavtal

Rättigheter och skyldigheter enligt finansiella leasingavtal redovisas som tillgång och skuld i balansräkningen. Vid det första redovisningstillfället värderas tillgången och skulden till det lägsta av tillgångens verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna. Utgifter som är direkt hänförliga till ingående och upplägg av leasingavtalet läggs till det belopp som redovisas som tillgång.

Efter det första redovisningstillfället fördelas minimileaseavgifterna på ränta och amortering av skulden enligt effektivräntemetoden. Variabla avgifter redovisas som kostnader det räkenskapsår de uppkommit.

Den leasade tillgången skrivs av över nyttjandeperioden [leasingperioden].

– Operationella leasingavtal

Leasingavgifterna enligt operationella leasingavtal, inklusive förhöjd förstagångshyra men exklusive utgifter för tjänster som försäkring och underhåll, redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden.

Poster i utländsk valuta

Monetära poster i utländsk valuta räknas om till balansdagens kurs. Icke-monetära poster räknas inte om utan redovisas till kursen vid anskaffningstillfället.

Icke-monetära poster som värderas till verkligt värde i utländsk valuta ska räknas om till valutakursen den dag då det verkliga värdet fastställdes. Andra icke-monetära poster räknas inte om utan redovisas till kursen vid anskaffningstidpunkten.

Valutakursdifferenser som uppkommer vid reglering eller omräkning av monetära poster redovisas i resultaträkningen det räkenskapsår de uppkommer.

Nettoinvesteringar i utlandsverksamhet

En valutakursdifferens som avser en monetär post som utgör en del av en nettoinvestering i en utlandsverksamhet och som är värderad utifrån anskaffningsvärde redovisas i koncernredovisningen som en separat komponent direkt i eget kapital.

Omräkning av utlandsverksamheter

Tillgångar och skulder, inklusive goodwill och andra koncernmässiga över- och undervärden, räknas om till redovisningsvalutans balansdagskurs. Intäkter och kostnader räknas om till en kurs som utgör en approximation av den faktiska kursen - en genomsnittlig kurs. Valutakursdifferenser som uppkommer vid omräkningen redovisas direkt mot eget kapital.

Varulager

Varulagret är upptaget till det lägsta av anskaffningsvärdet och nettoförsäljningsvärdet per balansdagen. Med nettoförsäljningsvärde avses varornas beräknade försäljningspris minskat med försäljningskostnader. Därvid har inkursrisk beaktats.

Finansiella tillgångar och skulder

Finansiella tillgångar och skulder redovisas i enlighet med kapitel 11 [Finansiella instrument värderade utifrån anskaffningsvärdet] i BFNAR 2012:1.

Redovisning i och borttagande från balansräkningen

En finansiell tillgång eller finansiell skuld tas upp i balansräkningen när företaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. En finansiell tillgång tas bort från balansräkningen när den avtalsenliga rätten till kassaflödet från tillgången har upphört eller reglerats. Detsamma gäller när de risker och fördelar som är förknippade med innehavet i allt väsentligt överförs till annan part och företaget inte längre har kontroll över den finansiella tillgången. En finansiell skuld tas bort från balansräkningen när den avtalade förpliktelsen fullgjorts eller upphört.

Värdering av finansiella tillgångar

Finansiella tillgångar värderas vid första redovisningstillfället till anskaffningsvärde, inklusive eventuella transaktionsutgifter som är direkt hänförliga till förvärvet av tillgången.

Finansiella omsättningstillgångar värderas efter första redovisningstillfället till det lägsta av anskaffningsvärdet och nettoförsäljningsvärdet på balansdagen.

Kundfordringar och övriga fordringar som utgör omsättningstillgångar

värderas individuellt till det belopp som beräknas inflyta.

Finansiella anläggningstillgångar värderas efter första redovisningstillfället till anskaffningsvärde med avdrag för eventuella nedskrivningar och med tillägg för eventuella uppskrivningar.

Räntebärande finansiella tillgångar värderas till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

Värdering av finansiella skulder

Finansiella skulder värderas till upplupet anskaffningsvärde. Utgifter som är direkt hänförliga till upptagande av lån korrigerar lånets anskaffningsvärde och periodiseras enligt effektivräntemetoden.

Ersättningar till anställda

Ersättningar till anställda efter avslutad anställning

– Klassificering

Planer för ersättningar efter avslutad anställning klassificeras som antingen avgiftsbestämda eller förmånsbestämda.

Vid avgiftsbestämda planer betalas fastställda avgifter till ett annat företag, normalt ett försäkringsföretag, och företaget har inte längre någon förpliktelse till den anställda när avgiften är betald. Storleken på den anställdes ersättningar efter avslutad anställning är beroende av de avgifter som har betalats och den kapitalavkastning som avgifterna ger.

Vid förmånsbestämda planer har företaget en förpliktelse att lämna de överenskomna ersättningarna till nuvarande och tidigare anställda. Företaget bär i allt väsentligt dels risken att ersättningarna kommer att bli högre än förväntat (aktuariell risk), dels risken att avkastningen på tillgångarna avviker från förväntningarna (investeringsrisk). Investeringsrisk föreligger även om tillgångarna är överförda till ett annat företag.

Koncernen har endast avgiftsbestämda pensionsplaner.

– Avgiftsbestämda planer

Avgifterna för avgiftsbestämda planer redovisas som kostnad. Obetalda avgifter redovisas som skuld.

Ersättningar vid uppsägning

Ersättningar vid uppsägningar, i den omfattning ersättningen inte ger företaget några framtida ekonomiska fördelar, redovisas endast som en skuld och en kostnad när företaget har en legal eller informell förpliktelse att antingen

- a) avsluta en anställds eller en grupp av anställdas anställning före den normala tidpunkten för anställningens upphörande, eller
- b) lämna ersättningar vid uppsägning genom erbjudande för att uppmuntra frivillig avgång.

Ersättningar vid uppsägningar redovisas endast när företaget har en detaljerad plan för uppsägningen och inte har någon realistisk möjlighet att annullera planen.

Skatt

Skatt på årets resultat i resultaträkningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser.

Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade per balansdagen och har inte nuvärdeberäknats.

Uppskjutna skatteskulder eller uppskjutna skattefordringar för temporära skillnader som hänför sig till investering i dotterföretag, filialer, intresseföretag eller gemensamt styrda företag redovisas inte om tidpunkten för återföring av de temporära skillnaderna kan styras och det inte är uppenbart att den temporära skillnaden kommer att återföras inom en överskådlig framtid.

Uppskjutna skattefordringar har värderats till högst det belopp som sannolikt kommer att återvinnas baserat på innevarande och framtida skattepliktiga resultat. Värderingen omprövas varje balansdag.

I koncernbalansräkningen delas obeskattade reserver upp på uppskjuten skatt och eget kapital.

Eventualförpliktelser

En eventualförpliktelse är:

- En möjlig förpliktelse som till följd av inträffade händelser och vars förekomst endast kommer att bekräftas av en eller flera osäkra framtida händelser, som inte helt ligger inom företagets kontroll, inträffar eller uteblir, eller
- En befintlig förpliktelse till följd av inträffade händelser, men som inte redovisas som skuld eller avsättning eftersom det inte är sannolikt att ett utflöde av resurser kommer att krävas för att reglera förpliktelsen eller förpliktelsens storlek inte kan beräknas med tillräcklig tillförlitlighet.

Eventualförpliktelser är en sammanfattande beteckning för sådana garantier, ekonomiska åtaganden och eventuella förpliktelser som inte tas upp i balansräkningen.

Intäkter

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Försäljning av varor

Vid försäljning av varor redovisas normalt inkomsten som intäkt när de väsentliga förmåner och risker som är förknippade med ägandet av varan har överförts från företaget till köparen.

Ränta, royalty och utdelning

Intäkt redovisas när de ekonomiska fördelarna som är förknippade med transaktionen sannolikt kommer att tillfalla företaget samt när inkomsten kan beräknas på ett tillförlitligt sätt. Ränta redovisas som intäkt enligt effektivräntemetoden. Royalty periodiseras i enlighet med överenskommelsens ekonomiska innebörd. Utdelning redovisas när ägarens rätt att erhålla betalningen har säkerställts.

Koncernredovisning

Dotterföretag

Dotterföretag är företag i vilka moderföretaget direkt eller indirekt innehar mer än 50 procent av röstetalet eller på annat sätt har ett bestämmande inflytande. Bestämmande inflytande innebär en rätt att utforma ett företags finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Det innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att alla tillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterföretag.

Anskaffningsvärdet för dotterföretag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskillning. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid förvärvstidpunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt

minoritetsintresse. Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företagets intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

Eliminering av transaktioner mellan koncernföretag, intresseföretag och gemensamt styrda företag

Koncerninterna fordringar och skulder, intäkter och kostnader och realiserade vinster eller förluster som uppkommer vid transaktioner mellan koncernföretag elimineras i sin helhet.

Redovisningsprinciper i moderföretaget

Redovisningsprinciperna i moderföretaget överensstämmer med de ovan angivna redovisningsprinciperna i koncernredovisningen utom i nedanstående fall.

Finansiella tillgångar och skulder

– Andelar i dotterföretag, intresseföretag och gemensamt styrda företag Andelar i dotterföretag, intresseföretag och gemensamt styrda företag redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

– Skatt

I moderföretaget särredovisas inte uppskjuten skatt som är hänförlig till obeskattade reserver.

– Anteciperad utdelning

Eftersom moderföretaget innehar mer än hälften av rösterna för samtliga andelar i dotterföretaget redovisas utdelning när rätten att få utdelning bedöms som säker och kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

– Koncernbidrag och aktieägartillskott

Koncernbidrag som erhållits/lämnats redovisas som en bokslutsdisposition i resultaträkningen. Det erhållna/lämnade koncernbidraget har påverkat företagets aktuella skatt.

Aktieägartillskott som lämnas utan att emitterade aktier eller andra egetkapitalinstrument erhållits i utbyte redovisas i balansräkningen som en ökning av andelens redovisade värde.

NOT 2 UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Upprättandet av bokslut och tillämpning av redovisningsprinciper, baseras ofta på ledningens bedömningar, uppskattningar och antaganden som anses vara rimliga vid den tidpunkt då bedömningen görs. Uppskattningar och bedömningar är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer, som under rådande omständigheter anses vara rimliga. Resultatet av dessa används för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder, som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. Uppskattningar och antaganden ses över regelbundet.

Enligt företagsledningen är väsentliga bedömningar avseende tillämpade redovisningsprinciper samt källor till osäkerhet i uppskattningar inom koncernen och moderföretaget främst relaterade till immateriella anläggningstillgångar, lagervärdering och fordringar.

Immateriella anläggningstillgångar

De väsentliga riskerna i den finansiella rapporteringen avser främst redovisat värde på immateriella anläggningstillgångar. Det bokförda värdet är beroende av att den framtida marknaden för bolagets tjänster utvecklas som förväntat. Per den 31 december 2017 är bedömningen att redovisat värde på dessa poster inte överstiger verkligt värde.

forts. Not 2

Fordringar

Fordringar redovisas netto efter reserveringar för osäkra kundfordringar. Reserven avseende fordringar baseras på individuell bedömning. Nettovärdet motsvarar det värde som förväntas erhållas. Nuvarande reservering bedöms tillräcklig av företagsledningen.

Varulager

Varulagret har värderats till det lägsta av anskaffningsvärde och nettoförsäljningsvärde. Storleken av nettoförsäljningsvärdet omfattar beräkningar bland annat utifrån bedömningar av framtida försäljningspriser där bedömda prisnedsättningar beaktas. Verkligt utfall av framtida försäljningspriser kan komma att avvika från gjorda bedömningar.

NOT 3 NETTOOMSÄTTNING PER GEOGRAFISK MARKNAD

Nettoomsättning per geografisk marknad	KONCERNEN	
	2017	2016
Sverige	11 598	7 163
Europa	61 730	81 633
Övrigt	434 197	213 082
	507 525	301 878

Nettoomsättning per geografisk marknad	MODERFÖRETAGET	
	2017	2016
Europa	244 915	121 036
	244 915	121 036

NOT 4 ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

	KONCERNEN	
	2017	2016
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	3 059	8 097
Realisationsvinster	-	650
Övrigt	-359	-
	2 700	8 747

	MODERFÖRETAGET	
	2017	2016
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	3 305	7 920
Övrigt	27	111
	3 332	8 031

NOT 5 ARVODE OCH KOSTNADERSÄTTNING TILL REVISORER

	KONCERNEN	
	2017	2016
EY		
Revisionsuppdrag	732	707
Skatterådgivning	123	-
Andra uppdrag	365	279
Övriga revisorer		
Revisionsuppdrag	30	87
Skatterådgivning	269	121
Andra uppdrag	-	435

	MODERFÖRETAGET	
	2017	2016
EY		
Revisionsuppdrag	325	325
Skatterådgivning	123	
Andra uppdrag	200	267

Med revisionsuppdrag avses granskning av årsredovisningen och bokföringen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning, övriga arbetsuppgifter som det ankommer på företagets revisor att utföra samt rådgivning eller annat biträde som föranleds av iakttagelser vid sådan granskning eller genomförandet av sådana övriga arbetsuppgifter.

NOT 6 ANSTÄLLDA, PERSONALKOSTNADER OCH ARVODEN TILL STYRELSE

	2017		2016	
	varav män		varav män	
Medelantal anställda				
Modertföretaget				
Sverige	3	100 %	1	100 %
Totalt i modertföretaget	3	100 %	1	100 %
Dotterföretag				
Sverige	22	95 %	7	83 %
Österrike	18	72 %	17	71 %
Tyskland	39	90 %	23	95 %
Nederländerna	5	100 %	2	100 %
USA	27	95 %	13	100 %
Frankrike	9	78 %	-	-
Övriga	20	70 %	5	100 %
Totalt i dotterföretag	140	86 %	67	90 %
Koncernen totalt	143	87 %	68	90 %

	2017-12-31		2016-12-31	
	andel kvinnor		andel kvinnor	
Redovisning av könsfördelning bland ledande befattningshavare				
Modertföretaget				
Styrelsen	60 %		60 %	
Övriga ledande befattningshavare	0 %		0 %	
Koncernen totalt				
Styrelsen	24 %		20 %	
Övriga ledande befattningshavare	25 %		17 %	

forts. Not 6

	2017		2016	
	Löner och ersättningar	Sociala kostnader	Löner och ersättningar	Sociala kostnader
<i>Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader</i>				
Moderföretaget	2 626	1 265	978	354
(varav pensionskostnader)	¹⁾	[446]	¹⁾	[124]
Dotterföretag	63 669	15 295	33 459	7 063
(varav pensionskostnader)		[2 674]		[328]
Koncernen totalt ³⁾	66 295	16 560	34 437	7 414
(varav pensionskostnader)	²⁾	[3 076]	²⁾	[452]

¹⁾ Av moderföretagets pensionskostnader avser 446 TSEK (f.å. 124) företags VD och styrelse. Företagets utestående pensionsförpliktelser till dessa uppgår till - (f.å. -).

²⁾ Av koncernens pensionskostnader avser 813 TSEK [165] koncernens VD:ar och styrelser. Koncernens utestående pensionsförpliktelser till dessa uppgår till - (f.å. -).

³⁾ Bolagen Rainbow och Grimlore har klassificerat ersättningar till egenföretagare som en lönekostnad i resultaträkningen. Totalt uppgår ersättningen till 9 569 TSEK (f.å. 7 412), beloppet ingår inte summan 66 295 [34 437] TSEK i ovanstående tabell.

	2017		2016	
	Styrelse och VD	Övriga anställda	Styrelse och VD	Övriga anställda
<i>Löner och andra ersättningar fördelade mellan styrelseledamöter med flera och övriga anställda</i>				
Moderföretaget	2 395	231	978	-
(varav tantiem o.d.)	(-)		(-)	
Dotterföretag	5 012	58 656	2 488	30 971
(varav tantiem o.d.)	[360]		-	[110]
Koncernen totalt	7 407	58 887	3 466	30 971
(varav tantiem o.d.)	[360]		-	[110]

	2017							Pensionsförpliktelse
	Grundlön, styrelse-arvoden	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensionskostnad	Finansiella instrument mm	Övrig ersättning	Summa	
<i>Ledande befattningshavares ersättningar</i>								
Kicki Wallje Lund	476	-	-	-	-	-	476	-
Lars Wingefors (ledamot o VD)	979	-	-	260	-	-	1 239	-
Pia Rosin	238	-	-	-	-	-	238	-
Maria Segolsson	220	-	-	-	-	-	220	-
Erik Stenberg	737	-	-	186	-	-	923	-
Andra ledande befattningshavare (2 pers) ¹⁾	3 116	-	-	367	-	-	3 483	-
Summa	5 766	-	-	813	-	-	6 579	-

¹⁾ Ersättning till Andra ledande befattningshavare har utgått från det bolag de är anställda i. För övriga befattningshavare har ersättningen utgått från moderföretaget.

	2016							Pensionsförpliktelse
	Grundlön, styrelse-arvoden	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensionskostnad	Finansiella instrument mm	Övrig ersättning	Summa	
<i>Ledande befattningshavares ersättningar</i>								
Kicki Wallje Lund	125	-	-	-	-	-	125	-
Lars Wingefors (ledamot o VD)	386	-	-	69	-	-	455	-
Pia Rosin	62	-	-	-	-	-	62	-
Maria Segolsson	62	-	-	-	-	-	62	-
Erik Stenberg	180	-	-	55	-	-	235	-
Andra ledande befattningshavare (2 pers)	2 775	-	-	-	-	-	2 775	-
Summa	3 590	-	-	124	-	-	3 714	-

Avgångsvederlag

THQ Nordic och VD samt CFO ska iaktta tre månaders uppsägningstid. Utöver uppsägningstiden har både VD och CFO rätt till ett avgångsvederlag motsvarande tre månadslöner, förutsatt att det är THQ Nordic som sagt upp anställningsavtalet och att VD eller CFO inte har blivit avskedad.

De övriga ledande befattningshavarna har rätt till en uppsägningstid i enlighet med Angestelltengesetz. Befattningshavarna ska iaktta samma uppsägningstid, dock längst tre månader. Befattningshavarna är därutöver berättigade till ersättning i anslutning till att deras anställning avslutas.

NOT 7 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	KONCERNEN	
	2017	2016
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	-225	-487
	-225	-487
	MODERFÖRETAGET	
	2017	2016
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	-	-45
	-	-45

NOT 8 OPERATIONELL LEASING

	KONCERNEN	
	2017-12-31	2016-12-31
<i>Leasingavtal där företaget är leasetagare</i>		
<i>Framtida minimileaseavgifter avseende icke uppsägningsbara operationella leasingavtal</i>		
Inom ett år	4 400	1 792
Mellan ett och fem år	5 733	4 708
Senare än fem år	-	4 162
	10 133	10 662
	2017	2016
Räkenskapsårets kostnadsförda leasingavgifter	2 994	1 544

Leasingkostnader avser i sin helhet externa lokalhyror.

	MODERFÖRETAGET	
	2017-12-31	2016-12-31
<i>Leasingavtal där företaget är leasetagare</i>		
<i>Framtida minimileaseavgifter avseende icke uppsägningsbara operationella leasingavtal</i>		
Inom ett år	150	120
	150	120
	2017	2016
Räkenskapsårets kostnadsförda leasingavgifter	120	40

Moderföretaget har hyrt lokaler från ett närstående bolag 2017, avtalet löper tillsvidare.

NOT 9 RESULTAT FRÅN ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	MODERFÖRETAGET	
	2017	2016
Nedskrivningar	-1 400	-905
	-1 400	-905

NOT 10 RÄNTEINTÄKTER OCH LIKANDE RESULTATPOSTER

	KONCERNEN	
	2017	2016
Ränteintäkter, övriga	11	1
	11	1
	MODERFÖRETAGET	
	2017	2016
Ränteintäkter, koncernföretag	11 444	413
	11 444	413

NOT 11 RÄNTEKOSTNADER OCH LIKANDE RESULTATPOSTER

	KONCERNEN	
	2017	2016
Räntekostnader, koncernföretag	-	-86
Räntekostnader, övriga	-6 200	-2 034
	-6 200	-2 120
	MODERFÖRETAGET	
	2017	2016
Räntekostnader, koncernföretag	-	-86
Räntekostnader, övriga	-6 073	-2 006
	-6 073	-2 092

NOT 12 BOKSLUTSDISPOSITIONER, ÖVRIGA

	MODERFÖRETAGET	
	2017	2016
Skilnad mellan skattemässig och redovisad avskrivning – IP-rättigheter	-2 394	-581
Periodiseringsfond, årets avsättning	-37 900	-17 200
Periodiseringsfond, årets återföring	506	-
	-39 788	-17 781

NOT 13 SKATT PÅ ÅRETS RESULTAT

	2017		2016	
	Procent	Belopp	Procent	Belopp
<i>Avstämning av effektiv skatt</i>				
Koncernen				
Resultat före skatt		182 013		92 896
Skatt enligt gällande skattesats för moderföretaget	22,0 %	-40 043	22,0 %	-20 437
Effekt av andra skattesatser för utländska dotterföretag	0,4 %	-727	0,5 %	-484
Avskrivning på koncernmässig goodwill	0,2 %	-282		
Andra icke-avdragsgilla kostnader	0,7 %	-1 186	0,5 %	-469
Ej skattepliktiga intäkter	-0,2 %	449	-0,1 %	59
Ökning av underskottsavdrag utan motsvarande aktivering av uppskjuten skatt	0,1 %	-100	0,1 %	-49
Utnyttjande av tidigare ej aktiverade underskottsavdrag	0,0 %	-	0,0 %	10
Skatt hänförlig till tidigare år	0,5 %	-918	-0,1 %	51
Schablonränta på periodiseringsfond	0,0 %	-37	0,0 %	-29
Övrigt	0,0 %	-	-0,4 %	399
Redovisad effektiv skatt	23,5 %	-42 844	22,6 %	-20 949

	2017		2016	
	Procent	Belopp	Procent	Belopp
<i>Avstämning av effektiv skatt</i>				
Moderföretaget				
Resultat före skatt		129 771		68 171
Skatt enligt gällande skattesats för moderföretaget	22,0 %	-28 550	22,0 %	-14 998
Ej avdragsgilla kostnader	0,0 %	-36	0,4 %	-245
Schablonränta på periodiseringsfond	0,0 %	-36	0,0 %	-29
Utdelning från dotterbolag	0,2 %	-309	0,0 %	-
Redovisad effektiv skatt	22,3 %	-28 930	22,4 %	-15 272

NOT 14 ÖVRIGA IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

KONCERNEN		
	2017-12-31	2016-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	-	-
Rörelseförvärv	61 923	-
Övriga investeringar	10 642	-
Vid årets slut	72 565	-
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-	-
Årets avskrivning	-177	-
Vid årets slut	-177	-
Redovisat värde vid årets slut	72 388	-

MODERFÖRETAGET		
	2017-12-31	2016-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	-	-
Övriga investeringar	10 642	-
Vid årets slut	10 642	-
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-	-
Årets avskrivning	-177	-
Vid årets slut	-177	-
Redovisat värde vid årets slut	10 465	-

NOT 15 FÄRDIGA SPEL (EGENUTVECKLADE)

KONCERNEN		
	2017-12-31	2016-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	127 259	113 224
Rörelseförvärv	3 629	-
Internt utvecklade tillgångar	173 274	14 035
Vid årets slut	304 162	127 259
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-109 013	-86 588
Årets avskrivning	-61 947	-22 425
Vid årets slut	-170 960	-109 013
Redovisat värde vid årets slut	133 202	18 246

MODERFÖRETAGET		
	2017-12-31	2016-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
Vid årets början	83 843	77 329
Internt utvecklade tillgångar	163 823	6 514
Omklassificeringar	2 902	-
Vid årets slut	250 568	83 843
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-71 414	-50 693
Årets avskrivning	-54 907	-20 721
Vid årets slut	-126 321	-71 414
Redovisat värde vid årets slut	124 247	12 429

NOT 16 IP-RÄTTIGHETER

KONCERNEN		
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>	2017-12-31	2016-12-31
Vid årets början	86 652	64 065
Nyanskaffningar	18 804	22 587
Vid årets slut	105 456	86 652
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-50 536	-37 497
Årets avskrivning	-13 937	-13 039
Vid årets slut	-64 473	-50 536
Redovisat värde vid årets slut	40 983	36 116

MODERFÖRETAGET		
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>	2016-12-31	2016-12-31
Vid årets början	86 652	64 065
Nyanskaffningar	3 804	22 587
Vid årets slut	90 456	86 652
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-50 536	-37 497
Årets avskrivning	-13 937	-13 039
Vid årets slut	-64 473	-50 536
Redovisat värde vid årets slut	25 983	36 116

NOT 17 GOODWILL

KONCERNEN		
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>	2017-12-31	2016-12-31
Vid årets början	-	-
Förvärv	24 515	-
Årets omräkningsdifferenser	195	-
Vid årets slut	24 710	-
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-	-
Årets avskrivning	-964	-
Årets omräkningsdifferenser	-14	-
Vid årets slut	-978	-
Redovisat värde vid årets slut	23 732	-

NOT 18 PÅGÅENDE PROJEKT

KONCERNEN		
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>	2017-12-31	2016-12-31
Förskott vid årets början	175 269	51 294
Förändring via förvärv	6 767	-
Omklassificeringar	-174 078	-25 491
Avyttringar och utrangeringar	-6 275	-
Årets investeringar	322 352	146 017
Under året avräknade förskott	-29 910	-
Årets omräkningsdifferenser	6 633	3 449
Vid årets slut	300 758	175 269
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-932	-
Avyttringar och utrangeringar	6 272	-
Årets avskrivning	-5 333	-923
Årets omräkningsdifferenser	-7	-9
Vid årets slut	-	-932
Redovisat värde vid årets slut	300 758	174 337

MODERFÖRETAGET		
	2017-12-31	2016-12-31
Förskott vid årets början	2 902	2 902
Omklassificeringar	-2 902	-
Årets investeringar	10 641	-
Redovisat värde vid årets slut	10 641	2 902

NOT 19 INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

KONCERNEN		
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>	2017-12-31	2016-12-31
Vid årets början	5 871	3 109
Nyanskaffningar	4 931	2 578
Rörelseförvärv	1 523	-
Årets omräkningsdifferenser	206	184
Vid årets slut	12 531	5 871
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-2 279	-1 315
Årets avskrivning	-2 059	-892
Årets omräkningsdifferenser	-91	-72
Vid årets slut	-4 429	-2 279
Redovisat värde vid årets slut	8 102	3 592

MODERFÖRETAGET		
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>	2017-12-31	2016-12-31
Vid årets början	264	264
Vid årets slut	264	264
<i>Akkumulerade avskrivningar</i>		
Vid årets början	-193	-140
Årets avskrivning	-53	-53
Vid årets slut	-246	-193
Redovisat värde vid årets slut	18	71

NOT 20 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

MODERFÖRETAGET		
Ackumulerade anskaffningsvärden	2017-12-31	2016-12-31
Vid årets början	1 617	369
Förvärv	94 106	1 248
Vid årets slut	95 723	1 617
Ackumulerade nedskrivningar		
Vid årets början	-905	-
Årets nedskrivningar	-1 400	-905
Vid årets slut	-2 305	-905
Redovisat värde vid årets slut	93 418	712

			2017-12-31	2016-12-31
	Antal andelar	Andel i %	Redovisat värde	Redovisat värde
THQ Nordic GmbH, FN366280y, Wien Österrike		100,0	319	319
THQ Nordic NA Inc, 33-1224317, USA		100,0		
Grimlore Games GmbH, HRB214761, Tyskland		100,0		
Rainbow Studios Inc, 81-0979019, Phoenix, USA		100,0		
Black Forest Games GmbH, HRB 708729, Offenburg, Tyskland		100,0		
We Sing Company Holding AB, 556997-4255, Karlstad, Sverige	500	100,0	50	50
We Sing Company AB, 556758-8024, Karlstad, Sverige		100,0		
We Sing Production Ltd, 07071028, England and Wales		100,0		
Foxglove Studios AB, 556997-4271, Färentuna, Sverige	500	100,0	8 020	145
Mirage Game Studios AB, 559043-8437, Karlstad, Sverige	500	100,0	48	48
Pieces Interactive AB, 556744-4384, Skövde, Sverige	585 904	100,0	5 878	-
Experiment 101 AB, 559019-9609, Stockholm, Sverige	500	100,0	78 953	-
Övriga dotterföretag, vilande eller av mindre betydelse			150	150
			93 418	712

Rörelseförvärv under räkenskapsåret

Under året har Black Forest Games GmbH, Pieces Interactive AB och Experiment 101 AB förvärvats.

NOT 21 UPPSKJUTEN SKATT

KONCERNEN			
2017-12-31			
Väsentliga temporära skillnader hänförliga till uppskjuten skattefordran	Redovisat värde	Skattemässigt värde	Temporär skillnad
Skattemässiga underskottsavdrag		2 225	2 225
Övriga temporära skillnader		556	556
	-	2 781	2 781

Skattemässiga underskottsavdrag uppgår till 10 113 [759] TSEK och andra outnyttjade skatteavdrag uppgår till 1 986 [0] TSEK.

KONCERNEN			
2017-12-31			
Väsentliga temporära skillnader	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld	Netto
Obeskattade reserver	-	20 214	-20 214
IP-rights	-	3 300	-3 300
Övriga immateriella tillgångar	-	13 623	-13 623
Övriga temporära skillnader	556	-	556
Skattemässigt underskottsavdrag	2 225	-	2 225
Andra outnyttjade skatteavdrag	-	-	-
Uppskjuten skattefordran/skuld	2 781	37 137	-34 356
Kvittning	-	-	-
Uppskjuten skattefordran/skuld (netto)	2 781	37 137	-34 356

	MODERFÖRETAGET		
	2017-12-31		
Väsentliga temporära skillnader hänförliga till uppskjuten skattefordran	Redovisat värde	Skattemässigt värde	Temporär skillnad
Övriga temporära skillnader	-	437	-
	-	437	-

Andra outnyttjade skatteavdrag uppgår till 1 986 (0) TSEK.

	KONCERNEN		
	2016-12-31		
Väsentliga temporära skillnader hänförliga till uppskjuten skattefordran	Redovisat värde	Skattemässigt värde	Temporär skillnad
Skattemässiga underskottsavdrag	0	167	167
Övriga temporära skillnader	0	27	27
	0	194	194

Skattemässiga underskottsavdrag uppgår till 759 TSEK.

	KONCERNEN		
	2016-12-31		
Väsentliga temporära skillnader	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld	Netto
Obeskattade reserver	-	11 460	-11 460
Övriga temporära skillnader	27	-	27
Skattemässigt underskottsavdrag	167	-	167
Uppskjuten skattefordran/skuld	194	11 460	-11 266
Kvittning	-	-	-
Uppskjuten skattefordran/skuld (netto)	194	11 460	-11 266

NOT 22 FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

	KONCERNEN	
	2017-12-31	2016-12-31
Försäkring	114	107
Upplupna intäkter	16 469	18 581
Övriga poster	235	2 172
	16 818	20 860

	MODERFÖRETAGET	
	2017-12-31	2016-12-31
Försäkring	114	107
Upplupna ränteintäkter från koncernbolag	-	337
Övriga poster	132	88
	246	532

NOT 23 AKTIEKAPITAL

Aktiekapitalet i bolaget utgörs av 9 000 000 aktier av Serie A och 70 235 750 aktier av Serie B. Aktiernas är denominerade i SEK och varje aktie har ett kvotvärde om cirka 0,008333 SEK. Varje A-aktie berättigar innehavaren till 10 röster och varje B-aktie berättigar innehavaren till 1 röst på bolagsstämmor.

NOT 24 FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV FÖRETAGETS VINST

Styrelsen föreslår att fritt eget kapital, 835 767 TSEK, disponeras enligt följande:

Balanseras i ny räkning	835 767
Summa	835 767

NOT 25 RESULTAT PER AKTIE

	KONCERNEN	
	2017-12-31	2016-12-31
Resultat per aktie, SEK	1,88	1,18
Årets resultat, TSEK	139 169	71 947
Vägt genomsnitt av antalet utestående aktier, tusental	73 927	61 121

Det finns inga utestående konverteringslån, teckningsoptioner eller liknande i THQ Nordic som skulle kunna föranleda en potentiell utspädning för aktieägarna. Årsstämman i maj 2017 beslutade, i enlighet med styrelsens förslag, att bemyndiga styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen besluta om emission av B-aktier, konvertibler och/eller teckningsoptioner med rätt att konvertera till respektive teckna B-aktier, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt, till ett antal motsvarande maximalt tio (10) procent av det totala antalet aktier i Bolaget, att betalas kontant, genom apport och/eller genom kvittning.

NOT 26 ACKUMULERADE ÖVERAVSKRIVNINGAR

	MODERFÖRETAGET	
	2017-12-31	2016-12-31
IP-rättigheter	9 347	6 935
Inventarier, verktyg och installationer	-	18
	9 347	6 953

NOT 27 PERIODISERINGSFONDER

	MODERFÖRETAGET	
	2017-12-31	2016-12-31
Avsatt räkenskapsår 2011	-	506
Avsatt räkenskapsår 2014	13 900	13 900
Avsatt räkenskapsår 2015	13 401	13 401
Avsatt räkenskapsår 2016	17 200	17 200
Avsatt räkenskapsår 2017	37 900	-
	82 401	45 007

NOT 28 ÖVRIGA AVSÄTTNINGAR

I samband med förvärvet av Experiment 101 AB har en beräkning av en villkorad köpeskilling skett om 3 600 Tsek. Den slutliga villkorade köpeskillingen som motsvarar avsättningen per 2017-12-31 är huvudsakligen beroende av intäktsutvecklingen för spelet Biomutant under en tidsperiod av 3 år från lanseringsdagen.

NOT 29 CHECKRÄKNINGSKREDIT

	KONCERNEN	
	2017-12-31	2016-12-31
Beviljad kreditlimit	250 000	100 000
Outnyttjad del	-140 238	-71 248
Utnyttjat kreditbelopp	109 762	28 752

	MODERFÖRETAGET	
	2017-12-31	2016-12-31
Beviljad kreditlimit	250 000	100 000
Outnyttjad del	-140 238	-71 248
Utnyttjat kreditbelopp	109 762	28 752

NOT 30 UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	KONCERNEN	
	2017-12-31	2016-12-31
Förutbetalda intäkter	-	832
Upplupna personalrelaterade kostnader	10 505	3 787
Upplupen royalty/provisioner	23 192	28 311
Revision och konsultkostnader	829	946
Upplupna kostnader för handelsvaror	1 365	3 594
Övriga poster	3 455	854
	39 346	38 324

	MODERFÖRETAGET	
	2017-12-31	2016-12-31
Upplupna personalrelaterade kostnader	326	508
Upplupna noteringskostnader	-	457
Revision och konsultkostnader	345	300
Övriga poster	240	55
	911	1 320

NOT 31 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSE

	KONCERNEN	
	2017-12-31	2016-12-31
Ställda säkerheter		
<i>För egna skulder och avsättningar</i>		
<i>Checkräkningskredit/Övriga skulder till kreditinstitut</i>		
<i>Företagsinteckningar</i>	256 300	100 000
	256 300	100 000

Summa ställda säkerheter	256 300	100 000
Eventualförpliktelser	Inga	Inga

	MODERFÖRETAGET	
	2017-12-31	2016-12-31
Ställda säkerheter		
<i>För egna skulder och avsättningar</i>		
<i>Checkräkningskredit/Övriga skulder till kreditinstitut</i>		
<i>Företagsinteckningar</i>	250 000	100 000
	250 000	100 000
Summa ställda säkerheter	250 000	100 000
Eventualförpliktelser	Inga	Inga

NOT 32 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

THQ Nordic GmbH har under 2017 sålt spel till Game Outlet Europe AB för 11,4 [6,3] MSEK. THQ Nordic GmbH har köpt tjänster från Quantic Lab för 3,5 [1,8] MSEK. THQ Nordic har betalt 0,2 [0,1] MSEK i hyra till bolag inom Lars Wingefors AB-koncernen. Nordic Games Group, Quantic Lab och Lars Wingefors AB ägs av ledande befattningshavare och medgrundare.

NOT 33 VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

Den 14 februari 2018 ingick THQ Nordic AB, genom sitt helägda dotterbolag, SALEM einhundertste Holding GmbH, ett avtal med ägaren, Koch Media Holding GmbH att förvärva 100 procent av Koch Media GmbH ("Koch Media") för 91,5 M€.

Koch Media är en ledande oberoende producent och marknadsförare av digitala underhållningsprodukter i Europa och Nordamerika med studios i Tyskland, Storbritannien och USA samt med kontor i flera central- och nordeuropeiska städer. Koch Medias verksamhet består av tre affärsområden; (i) Games som huvudsakligen publiceras under varumärkena Deep Silver med flertalet AAA-rättigheter såsom Saints Row, Dead Island och Metro; (ii) Partner Publishing som är det ledande bolaget inom affärsområdet i Europa; och (iii) Film som omfattar filmverksamhet för i huvudsak tysk- och italiensktalande områden. Koch Medias nettoomsättning uppgick till cirka 2 548 miljoner kronor och justerat EBIT uppgick till cirka 296 miljoner kronor för perioden april - december 2017.

Den nya koncernens nettoomsättning och justerat EBIT på koncernnivå proforma för perioden april - december 2017 uppgick till 2 933 miljoner kronor respektive 505 miljoner kronor.

Transaktionen i korthet

- 66 miljoner euro av köpeskillingen erlades genom en kontant betalning till Säljaren vid tillträdet och finansierades genom koncernens kassa.
- 16 miljoner euro av köpeskillingen, kommer att erläggas genom en andra kontant betalning senast den 14 augusti 2018 och finansieras genom befintlig kassa. Lars Wingefors AB garanterar den andra betalningen som totalt uppgår till 16 miljoner euro. Lars Wingefors AB kommer inte erhålla någon ersättning för den lämnade garantin.
- 9,5 miljoner euro av köpeskillingen, finansierades genom utgivande av skuldebrev som avses kvittas mot 987 965 nyemitterade B-aktier i THQ Nordic senast den 15 juni 2018 ("Vederlagsaktierna"). Vederlagsaktierna kommer utgöra 1,2 procent av antalet utestående aktier respektive 0,6 procent av antalet röster i THQ Nordic, vid full utspädning. 649 977 Vederlagsaktier kommer att omfattas av en ettårig lock-up och 337 988 Vederlagsaktier kommer att omfattas av en tvåårig lock-up.
- Emissionen är bland annat villkorad av godkännande från årsstämman i THQ Nordic AB. Lars Wingefors AB och Xagonus AB (ett bolag kontrollerat av THQ Nordics CFO Erik Stenberg) har åtagit sig att rösta för den föreslagna emissionen vid årsstämman. Tillsammans representerar de cirka 55,3 procent av aktierna respektive cirka 71,8 procent av rösterna i THQ Nordic AB. Lars Wingefors AB har även garanterat leverans av Vederlagsaktierna, som totalt uppgår till 9,5 miljoner euro. Lars Wingefors AB kommer inte erhålla någon ersättning för den lämnade garantin.
- Koch Media kommer konsolideras i THQ Nordics räkenskaper från och med februari 2018.
- Koch Media har för närvarande pågående finansieringsåtaganden med flera finansiella institutioner som på förhand har åtagit sig att behålla de nuvarande avtalen efter genomförandet av Transaktionen. Efter Transaktionen genomförande kommer den nya koncernen att ha rörelsekapitalfaciliteter uppgående till cirka 800 miljoner kronor.
- Efter genomförandet av Transaktionen kommer THQ Nordic att utvärdera sin kapitalstruktur och undersöka eventuella lånefinansieringslösningar för att även fortsättningsvis kunna genomföra värdeskapande förvärv.
- Koch Media kommer fortsatt att verka som en separat enhet inom THQ Nordic-koncernen. Koncernens fokus kommer att vara att erbjuda THQ Nordics och Koch Medias fullständiga pipeline. Inga omstrukturerings- eller kostnadsbesparingsprogram är planerade.

NOT 34 BETALDA RÄNTOR OCH ERHÅLLEN UTDELNING

KONCERNEN		
	2017-12-31	2016-12-31
Erhållen ränta	11	1
Erlagd ränta	-4 213	-2 120

MODERFÖRETAGET		
	2017-12-31	2016-12-31
Erhållen ränta	-	75
Erlagd ränta	-4 086	-2 092

NOT 35 LIKVIDA MEDEL

KONCERNEN		
	2017-12-31	2016-12-31
<i>Följande delkomponenter ingår i likvida medel</i>		
Kassamedel	-	12
Banktillgodohavanden	626 523	167 433
	626 523	167 445

MODERFÖRETAGET		
	2017-12-31	2016-12-31
<i>Följande delkomponenter ingår i likvida medel</i>		
Banktillgodohavanden	571 850	147 984
	571 850	147 984

NOT 36 ÖVRIGA UPPLYSNINGAR TILL KASSAFLÖDESANALYSEN

KONCERNEN		
	2017	2016
<i>Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet m m</i>		
Avskrivningar	84 416	37 354
Orealiserade kursdifferenser	-	1 032
Rearesultat försäljning av anläggningstillgångar	2 563	-
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	-167	-69
	86 812	38 317

MODERFÖRETAGET		
	2017	2016
Avskrivningar	69 074	33 813
Nedskrivning av aktier i dotterbolag	-	905
	69 074	34 718

NOT 37 KONCERNUPPGIFTER

Företaget är ett dotterföretag till Lars Wingefors AB, org nr 556691-9121 med säte i Karlstad, vilket också upprättar koncernredovisning för den största koncernen som bolaget ingår i.

Inköp och försäljning inom koncernen

Av koncernens totala inköp och försäljning mätt i kronor avser 1,7 procent (2,2) av inköpen och 2,2 procent (2,1) av försäljningen andra företag inom hela den företagsgrupp som koncernen tillhör.

Av moderföretagets totala inköp och försäljning mätt i kronor avser 18,7 procent (41,7) av inköpen och 100,0 procent (100,0) av försäljningen andra företag inom hela den företagsgrupp som företaget tillhör.

NOT 38 NYCKELTSÄTSLDEFINITIONER

Balansomslutning: Totala tillgångar

EBITDA: Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal: EBITDA i procent av nettoomsättningen

EBIT-marginal: EBIT i procent av nettoomsättningen

Medel antalet anställda: Antalet anställda i medeltal under perioden

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år

Resultat per aktie: Årets resultat / Vägt genomsnitt av antalet utestående aktier under året

Rörelsemarginal: Rörelseresultat / Nettoomsättning

Soliditet: Totalt eget kapital + 78 procent av obeskattade reserver / Totala tillgångar

Karlstad den 20 april 2018

Kicki Wallje Lund
Ordförande

Pia Rosin

Maria Segolsson

Erik Stenberg

Lars Wingefors
Verkställande direktör

Vår revisionsberättelse har lämnats den 20 april 2018

Ernst & Young AB

Ulrich Adolfsson
Auktoriserad revisor

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i THQ Nordic AB (publ), org.nr 556582-6558

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för THQ Nordic AB (publ) för räkenskapsåret 2017-01-01 – 2017-12-31. Bolagets årsredovisning ingår på sidorna 27–55 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen och koncernredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets och koncernens finansiella ställning per den 31 december 2017 och av dessas finansiella resultat och kassaflöden för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för den andra informationen. Den andra informationen består av sidorna 1–26 i detta dokument (men innefattar inte årsredovisningen, koncernredovisningen och vår revisionsberättelse avseende denna).

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om att årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller fel och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer vi riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för våra uttalanden. Risker för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på fel, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfälskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar vi oss en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för vår revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala oss om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar vi lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar vi en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen. Vi drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. Om vi drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste vi i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen och koncernredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen och koncernredovisningen. Våra slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas

fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag och en koncern inte längre kan fortsätta verksamheten.

- utvärderar vi den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen och koncernredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen och koncernredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.
- inhämtar vi tillräckliga och ändamålsenliga revisionsbevis avseende den finansiella informationen för enheterna eller affärsaktiviteterna inom koncernen för att göra ett uttalande avseende koncernredovisningen. Vi ansvarar för styrning, övervakning och utförande av koncernrevisionen. Vi är ensamt ansvariga för våra uttalanden.

Vi måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Vi måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som vi identifierat.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för THQ Nordic AB (publ) för räkenskapsåret 2017-01-01 – 2017-12-31 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter

i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försumelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på vår professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att vi fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Vi går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för vårt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Karlstad den 20 april 2018

Ernst & Young AB

Ulrich Adolfsson
Auktoriserad revisor



THQ NORDIC AB (PUBL)
ÄLVGATAN 1

SE-652 25 KARLSTAD
SWEDEN

WWW.THQNORDIC.COM
WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM