

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 18 augusti 2022

Embracer Group ingår avtal om förvärv av varumärkena till de litterära verken Sagan om Ringen och Hobbit av J.R.R. Tolkien

Embracer Group AB ("Embracer"), har genom sitt helägda dotterbolag Freemode¹ ingått avtal om att förvärva Middle-earth Enterprises, en division inom The Saul Zaentz Company, som äger en stor varumärkeskatalog och globala rättigheter till filmer, dataspel, brädspel, merchandise, nöjesparker och pjäser som bygger på J.R.R. Tolkiens ikoniska litterära verk *Sagan om Ringen*-trilogin och *Hobbit*, samt matchande rättigheter i andra litterära verk från Middle-earth, som godkänts av Tolkiens dödsbo och HarperCollins, och som ännu inte använts.

"Jag är verkligen glad över att en av världens mest ikoniska fantasy varumärken blir en del av Embracer familjen, vilka skapar fler transmedia möjligheter och synergier i koncernen. Till att börja med är jag väldigt förvåntansfull över att se vad Freemode och Asmodee kan skapa med detta varumärke. Framgent ser vi även fram emot att samarbeta med både existerande och nya externa licenstagare till vår allt starkare varumärkesportfölj, säger Lars Wingefors, grundare och VD i Embracer Group.

"Vi på Zaentz Company har haft äran att förvalta Tolkiens rättigheter under de senaste 50 åren så att Sagan om Ringen och Hobbit fans över hela världen kunnat njuta av prisvinnande och episka filmer, utmanande dataspel, högklassiga pjäser och en stor variation av merchandise. Vi kunde inte vara gladare över att Embracer nu tar över ansvaret och vi är övertygade om att de kommer ta Tolkiens verk till nya höjder samtidigt som själen i dessa fantastiska litterära verk inte går förlorad," säger Marty Glick COO i The Saul Zaentz Company

Bakgrund och motiv

The Saul Zaentz Company är baserade i Berkeley, Kalifornien, USA, och grundades 1976. Ursprungligen var det ett filmproduktionsbolag som producerade prisvinnande filmer som

¹ Förvärvet sker genom Embracers dotterbolag Embracer Freemode Iconic Holding Inc. och kommer vara en del av operativa koncernen Embracer Freemode.

Gökboet. The Saul Zaentz Company förvärvade sina rättigheter från tidigare ägare och J.R.R. Tolkiens dödsbo och Harper Collins Publishers, som fortsatt äger rättigheterna till de fysiska förlagsrättigheterna till J.R.R. Tolkiens litterära verk. The Saul Zaentz Company förvärvade rättigheterna till *Sagan om Ringen* och *Hobbit* år 1976, i ett upplägg med United Artists för att producera en animerad version av *Sagan om Ringen*, regisserad av Ralph Bakshi. Filmen släpptes 1978 och har blivit en kultklassiker. 1998 licensierade The Saul Zaentz Company ut rättigheterna till New Line Cinema för att tillsammans med regissören Peter Jackson skapa filmtrilogier av *Sagan om Ringen* och *Hobbit*. Filmen har genererat över 6 miljarder USD i bruttointäkter samt vunnit många Oscars.

Med inspiration från många människors tacksamhet över J.R.R. Tolkiens fiktionsvärld, har The Saul Zaentz Company under mer än 45 år även producerat och licensierat ut många framgångsrika dataspel, brädspel, pjäser och merchandise som varit baserade på *Sagan om Ringen* och *Hobbit*.

Embracers operativa koncern Asmodee Group är redan en av världen mest framgångsrika licenstagare av *Sagan om Ringen* och *Hobbit* genom brädspel och samlarkort, och har skapat över ett dussin spel med över 100 expansioner sedan lanseringen av *Sagan om Ringen* brädspellet för över 20 år sen, inklusive klassiker som *The Lord of the Rings: The Card Game* och *The Lord of the Rings: Journeys in Middle-earth*, ett kooperativt brädspel men app-stöd som utspelar sig i J.R.R. Tolkiens ikoniska land Midgård. Asmodee

Viktiga kommande produkter som utspelar sig i Midgård, där Middle-earth Enterprises har finansiella intressen, inkluderar den efterlängtdade Amazon-serien *The Lord of the Rings: Rings of Power* som kommer ha premiär den 2 september 2022 och utspelar sig tusentals år innan *Hobbit* och *Sagan om Ringen*, den animerade filmen *The Lord of the Rings: The War of the Rohirrim* (producerad av Warner Bros), som väntas ha premiär år 2024, och mobilspelet *The Lord of the Rings: Heroes of Middle-earth* (producerad av Electronic Arts).

Andra möjligheter inkluderar att utvärdera ytterligare filmer som är baserade på ikoniska karaktärer som Gandalf, Aragorn, Gollum, Galadriel, Eowyn och andra karaktärer från J.R.R. Tolkiens litterära verk, och fortsätta ge fans möjligheter att utforska denna fiktiva värld genom merchandising och andra upplevelser.

Förvärvet av Middle-earth Enterprises ligger i linje med Embracers varumärkesdrivna transmediastrategi. *Sagan om Ringen* och *Hobbit* är några av världens mest populära underhållningsvarumärken och skapade fantasy-genren.

Middle-earth Enterprises kommer vara en del av den nyligen grundade operativa koncernen Embracer Freemode. Bolaget kommer fortsätta att verka som ett oberoende bolag tillsammans med den existerande ledningen för Middle-earth Enterprises, och kommer arbeta nära Embracer Freemodes ledning och andra operativa koncerner i Embracer Group för att skapa möjligheter, tillväxt och synergier inom koncernen för att bygga vidare på fantastiska varumärken.

Köpeskilling

Parterna har enats om att inte offentliggöra villkoren på grund av kommersiella anledningar.

Rådgivare

Skadden, Arps, Slate, Meagher & Flom LLP var legala rådgivare åt Embracer Group. Arnold & Porter var legala rådgivare and ACF Investment Bank var finansiella rådgivare åt The Saul Zaentz Company.

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Oscar Erixon, Head of Investor Relations Embracer Group AB (publ)

Tel: + 46 730 24 91 42

Email: oscar.erixon@embracer.com

Beatrice Forsgren, Head of Brand and Communication Embracer Group AB (publ)

Tel: +46 704 52 57 63

E-mail: beatrice.forsgren@embracer.com

Lee Guinchard, VD Embracer Freemode AB

Tel: +1 408 649 1100

E-mail: lee.guinchard@embracerfreemode.com

Middle-earth Enterprises hemsida: www.middleearth.com

Om Embracer Group

Embracer Group är moderbolag till företag som leds av entreprenörer inom pc-, konsol-, mobil- och brädspel och andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 850 ägda eller kontrollerade varumärken.

Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom de elva operativa koncernerna: THQ Nordic, Plaion, Coffee Stain, Amplifier Game Invest, Saber Interactive, DECA Games, Gearbox Entertainment, Easybrain, Asmodee, Dark Horse och Embracer Freemode. Koncernen har 120 interna studios och fler än 12 750 medarbetare och kontrakterade medarbetare i fler än 40 länder.

Embracer Groups aktier är noterade på Nasdaq First North Growth Market Stockholm under kortnamnet EMBRAC B. Bolagets Certified Adviser är FNCA Sweden AB som nås via info@fnca.se +46-8-528 00 399.

Prenumerera på pressmeddelanden och finansiell information:
<https://embracer.com/investors/subscription/?lang=sv>