



Darksiders 3

## HÖGT TEMPO I THQ NORDIC, NETTOOMSÄTTNINGEN ÖKADE MED 90%

Vi levererar goda resultat genom att kapitalisera på vår portfölj av förvärvade varumärken, i enlighet med vår affärsmodell. Vi har ett bra momentum i att leverera nya releaser i vårt "asset care"-program och vi lanserade fem nya versioner under kvartalet. Vi fortsätter att utöka vår utvecklingsportfölj och hade i slutet av kvartalet 32 pågående projekt. Vi arbetar med att färdigställa och lansera våra första uppföljare under andra halvåret 2017.

Vårt växande förlagsteam i Wien driver arbetet med att leverera enligt vår lanseringsplan för tredje och fjärde kvartalet. Nu väntar en intensiv period vad gäller sälj, PR, marknadsföring och distribution.

Efter kvartalet utannonserade vi Darksiders III som är en uppföljare till ett av våra största varumärken. Detta har tagits emot övervägande positivt bland fans och i spelmedia. Spelet utvecklas av Gunfire Games i Austin som till stora delar består av det ursprungliga utvecklingsteamet. Det planeras lanseras under 2018.

Finansiellt har vi under första kvartalet fortsatt att leverera tillväxt och lönsamhet. Nettoomsättningen ökade med 90% till 81,9 MSEK och EBIT ökade med 125% till 31,9 MSEK, vilket ger en EBIT-marginal om 39%. Det är en stark prestation men jag vill understryka att vi fortfarande är en liten aktör i en stor bransch.

– LARS WINGEFORS, GRUNDARE & VD

### FÖRSTA KVARTALET 2017

- > Nettoomsättningen ökade med 90% till 81,9 MSEK [43,1].
- > Egna titlar motsvarade 55,4 MSEK [27,1], eller 67%, av nettoomsättningen under kvartalet.
- > EBITDA uppgick till 41,9 MSEK [23,1], motsvarande en EBITDA-marginal om 51,2%.
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 29,7 MSEK [25,3].
- > Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till SEK 0,33 [0,18].
- > Per den 31 mars 2017 uppgick likvida medel till 130,8 MSEK [167,4 per den 31 december 2016].
- > Förvärv av ett varumärke slutfördes under första kvartalet.
- > Fem egna titlar och en förlagstitel lanserades under kvartalet.

I denna rapport avser samtliga jämförelsetal inom parentes motsvarande period föregående år, om inte annat anges.

### NYCKELTAL KONCERNEN

MSEK	Jan-mar 2017	Jan-mar 2016	Helår 2016
Nettoomsättning	81,9	43,1	301,9
EBITDA	41,9	23,1	132,4
EBIT	31,9	14,2	95,0
Resultat efter skatt	23,5	10,7	71,9
Resultat per aktie, SEK	0,33	0,18	1,18
Kassaflöde från den löpande verksamheten	29,7	25,3	99,2
Omsättningstillväxt, %	90	15	42
EBITDA-marginal, %	51	54	44
EBIT-marginal, %	39	33	31
Nettoomsättningens fördelning:			
– Egna spel, %	67	86	71
– Förlagstitlar, %	33	14	29
– Övrigt, %	-	-	-



LocksQuest

## FINANSIELL UTVECKLING, FÖRSTA KVARTALET 2017

Koncernens nettoomsättning för första kvartalet ökade med 90% till 81,9 MSEK [43,1]. Ökningen hänförs främst till bredden av nya lanseringar. De sammanlagda intäkterna från nya spel i första kvartalet uppgick till 29,6 MSEK [0,0] eller 36% [0%] av omsättningen.

Den befintliga portföljen hade fortsatt stabil försäljning, framförallt i digitala distributionskanaler som Steam, Playstation Network, PSNow och Xbox Live.

### KONCERNENS KOSTNADER

Kostnaderna uppgick till 63,8 MSEK [35,3] under första kvartalet. Kostnad för sålda varor var 24,5 MSEK [13,3], där ökningen främst beror på ökad försäljning. Andra externa kostnader uppgick till 10,7 MSEK [3,9] där ökningen främst är hänförlig till marknadsföring och ökade kostnader i THQ Nordic AB. Personalkostnaderna uppgick till 18,0 MSEK [8,6]. Ökningen beror delvis på förvärvade bolag som inte konsoliderades under motsvarande kvartal föregående år samt att antalet anställda ökade i THQ Nordic GmbH och Grimlore Games GmbH. Ned- och avskrivningar uppgick till 10,1 MSEK [8,8]. Ökningen beror främst på nedskrivning av ett pågående projekt. Övriga kostnader uppgick till 0,5 MSEK [0,6].

### KONCERNENS RESULTAT

Koncernens rörelseresultat (EBITDA) för första kvartalet 2017 steg med 81% till 41,9 MSEK [23,1] som en följd av ökad försäljning och god skalbarhet. Rörelseresultatet (EBIT) uppgick i kvartalet till 31,9 MSEK [14,2]. Resultatet efter finansiella poster uppgick till 31,5 MSEK [14,0] för första kvartalet. Resultat efter skatt uppgick till 23,5 MSEK [10,7].

### KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten var 29,7 MSEK [25,3]. Skillnaden beror främst på ett förbättrat rörelseresultat, högre avskrivningar, minskade skattebetalningar och minskat rörelsekapital jämfört med motsvarande kvartal föregående år.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -68,1 MSEK [-25,1], varav merparten avser investeringar i spelprojekt. Kassaflödet från finansieringsverksamheter uppgick till 1,9 MSEK [-2,5], varav 1,9 MSEK avser utnyttjande av kreditfacilitet.

Likvida medel uppgick vid periodens utgång till 130,8 MSEK [167,4 per 31 december 2016]. Därutöver fanns utnyttjade kreditlimiter uppgående till 69,3 MSEK [-]. Sammantaget uppgick likvida medel och utnyttjade kreditlimiter till 200,1 MSEK [238,7 MSEK per den 31 december 2016].

### INVESTERINGAR, NED- OCH AVSKRIVNINGAR

Under första kvartalet uppgick koncernens investeringar i immateriella anläggningstillgångar till 67,2 MSEK [24,8], främst hänförligt till aktiverade utvecklingskostnader. Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgick till 0,9 MSEK [0,3].

Avskrivning på immateriella anläggningstillgångar uppgick under första kvartalet till 9,8 MSEK [8,7]. Avskrivning på materiella anläggningstillgångar uppgick till 0,3 MSEK [0,1].



Darksiders 3

## VERKSAMHETEN

THQ Nordic förvärvar, utvecklar och förlägger PC- och konsolspel. Bolaget har en bred portfölj omfattande 260 spel och 80 egna varumärken såsom Darksiders, Titan Quest, MX vs ATV, Red Faction, Destroy All Humans, Aquanox, ELEX, Jagged Alliance, SpellForce och The Guild. THQ Nordics förlagsverksamhet når globalt med marknadsföring, försäljning och distribution, både online och i fysiska kanaler. Koncernens huvudkontor ligger i Karlstad, Sverige och det operationella kontoret ligger i Wien, Österrike. THQ Nordic sysselsätter mer än 400 medarbetare och kontraktsanställda spelutvecklare och har fyra helägda utvecklingsstudios i Tyskland, USA och Sverige.

### LANSERINGAR UNDER FÖRSTA KVARTALET

Under det första kvartalet lanserades ett brett utbud av spel inom olika genrer och olika plattformar.

Under januari månad lanserades "MX vs ATV Supercross Encore 2017 Official Track Edition" (PS4/Xbox One) på den Nordamerikanska marknaden. Denna version såldes endast som fysisk produkt och innehöll förutom det redan lanserade "MX vs ATV Supercross Encore"-spelet även alla 16 banorna från Supercross Championship series från 2017. De 16 banorna erbjöds även digitalt som ett nedladdningsbart "Season Pass".

Samma månad lanserades även, inom ramen för bolagets "asset care"-program, uppdaterade versioner av "Imperium Galactica" på Steam och andra digitala PC-plattformar. Varumärket förvärvades av THQ Nordic AB under 2016 och innefattar förutom ovan nämnd titel på PC även "Imperium Galactica II" (PC/mac/Linux/iOS).

En av kvartalets höjdpunkter var "Halo Wars 2" (PC) som fysiskt distribuerades i Europa.

Dessutom lanserades "Jagged Alliance – Complete Edition" (PC) på utvalda marknader.

"This is the Police" (PS4/Xbox One) lanserades i slutet av mars.

Tillsammans med Deepsilver FISHLABS lanserade THQ Nordic "The Book of Unwritten Tales 2" på Apples Appstore och Google Play Store i februari, vilket innebär att spelet nu finns tillgängligt på nio plattformar.

### FÖRVÄRV UNDER FÖRSTA KVARTALET

Förvärvet av varumärket "Rad Rodgers" från Slippgate Studios slutfördes den 31 mars. Därmed är "Rad Rodgers" en del av THQ Nordics IP-portfölj. Därtill har bolaget avtalat med Slippgate Studios att gemensamt utveckla "Rad Rodgers" till PlayStation™ 4 och Xbox One.





## KOMMANDE LANSERINGAR UNDER ANDRA KVARTALET 2017

Planerade lanseringar i andra kvartalet:

THQ NORDIC LANSERINGAR Q2 2017	IP-ägare	Plattform	Försäljningskanal	Pris till konsument (USD/EUR)
De Blob	THQ Nordic	PC	Online	19,99
Darksiders "Warmastered Edition"	THQ Nordic	Nintendo WiiU	On- och Offline	19,99
Locks Quest	THQ Nordic	PC/PS4/Xbox One	On- och Offline	19,99
Victor Vran – Overkill Edition	Wired Productions	PC/PS4/Xbox One	Offline	39,99
The Town of Light	Wired Productions	PC/PS4/Xbox One	Offline	19,99
Baja: Edge of Control HD	THQ Nordic	PS4/Xbox One	On- och Offline	29,99
Neighbours from Hell	THQ Nordic	iOS/Android	Online	TBD

Alla som äger "Spellforce 2" på Steam kommer dessutom att få en gratis uppdatering till "Spellforce 2 – Anniversary Edition" (PC, endast online).

## PÅGÅENDE UTVECKLING OCH LANSERINGAR UNDER 2017

Som nämnts i bokslutskommunikén kommer 2017 att bli det första året då THQ Nordic lanserar helt nya uppföljare av bolagets egna varumärken. Dessa förväntas lanseras under tredje respektive fjärde kvartalet 2017. Under andra halvåret väntas även ett antal förlagstitlar kunna lanseras. Aviserade lanseringar under 2017 hittills omfattar "Spellforce 3", "ELEX", "The Guild 3", "Battle Chasers: Night War" och "Aquanox – Deep Descent".

Bolaget planerar medverka på årets största spelmässor; E3 Expo i juni och GamesCom i augusti. Ledningen räknar med att återkomma kring ytterligare produktnyheter, både vad gäller egna titlar och förlagstitlar, under de närmaste kvartalen, inte bara i samband med spelmässorna.

Den 31 mars 2017 hade THQ Nordic 32 pågående projekt, att jämföra med 27 projekt den 31 december 2016. 14 av dessa var utannonserade, att jämföra med 7 den 31 december 2016.

THQ Nordics mobilspelsutvecklare, Foxglove Studios AB, kommer att fortsätta med sin "soft launch" av sina två stora multiplayer-titlar "Snipers vs Thieves" och "The Muscle Hustle". Båda titlarna lanseras genom samarbetspartners.

## MEDARBETARE

Antalet anställda uppgick den 31 mars 2017 till 94 personer (56). Medelantalet heltidsanställda för kvartalet uppgick till 90 personer (50).

## MODERBOLAGET

Moderbolagets nettoomsättning för första kvartalet uppgick till 30,5 MSEK (19,6) och resultatet före skatt var 21,6 MSEK (10,8). Resultatet efter skatt var 16,8 MSEK (8,4).

Likvida medel uppgick per den 31 mars 2017 till 115,6 MSEK (9,8).

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar under perioden uppgick till 0,8 MSEK (0,0). Moderbolagets egna kapital vid kvartalets utgång var 343,6 MSEK (81,4).

Baja



Darksiders 3

## NÄRSTÄENDETRANSAKTIONER

Nordic Games Group AB har för det första kvartalet 2017 fakturerat THQ Nordic AB för QA-tjänster uppgående till ett belopp om totalt 0,7 MSEK. Under perioden har THQ Nordic AB fakturerat Game Outlet Europe AB för spelförsäljning uppgående till 2,5 MSEK. THQ Nordic har också hyresavtal med Lars Wingefors AB. Under första kvartalet betalade THQ Nordic 0,1 MSEK i hyra och ytterligare 0,1 MSEK för andra tjänster till bolag i Lars Wingefors-koncernen.

## ÄGARE PER 31 MARS 2017

Namn	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
LARS WINGEFORS AB <sup>1)</sup>	6 501 467	29 523 732	50,01	61,78
XAGONUS AB <sup>2)</sup>	1 407 724	6 392 600	10,83	13,38
SWEDBANK ROBUR <sup>3)</sup>	0	3 985 928	5,53	2,60
HANDELSBANKEN FONDER <sup>4)</sup>	0	3 380 443	4,69	2,21
CMB HOLDING AB <sup>5)</sup>	483 378	2 195 063	3,72	4,59
DIDNER & GERGE SMÅBOLAG	0	2 250 000	3,12	1,47
RAM ONE AB	0	1 826 666	2,54	1,19
LUMARISIMO AB <sup>6)</sup>	289 966	1 316 760	2,23	2,76
FÖRSÄKRINGS AB, AVANZA PENSION	0	1 259 148	1,75	0,82
NOVOBIS AB	0	1 250 000	1,74	0,82
OTHER SHAREHOLDERS	317 465	9 652 160	13,84	8,38
<b>TOTALT ANTAL AKTIER (A/B)</b>	<b>9 000 000</b>	<b>63 032 500</b>	<b>100,00</b>	<b>100,0</b>
<b>TOTALT ANTAL RÖSTER</b>	<b>153 032 500</b>			

1) Lars Wingefors AB ägs till 100% av VD Lars Wingefors

2) Xagonus AB ägs till 100% av Erik Stenberg

3) Swedbank Robur består av två fonder; Småbolagsfond Sverige och Småbolagsfond Norden

4) Handelsbanken Fonder består av fyra fonder; Sverige, Svenska Småbolag, Bosparfond Bostadsrätterna och Nordiska Småbolag

5) CMB Holding AB ägs till 100% av Mikael Brodén

6) Lumarisimo AB ägs av Pelle Lundborg med familj

## INFORMATION OM NASDAQ FIRST NORTH

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. FNCA Sweden AB är THQ Nordics certified adviser.



de BLOB

## RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Risker relaterade till THQ Nordics verksamhet beskrivs nedan.

### UTVECKLING AV SPELPROJEKT

THQ Nordic utvecklar spel både internt och genom samarbeten med externa spelutvecklare. Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Förseningar kan äga rum för såväl internt som externt utvecklade projekt. Färdigställandet av ett spelprojekt kan även komma att kräva mer resurser än vad som ursprungligen beräknats och då måste vanligen, främst i det fall det gäller ett internt projekt, kostnaden bäras av THQ Nordic.

### LANSERING AV NYA SPELTITLAR KAN GENERERA LÄGRE INTÄKTER ÄN BEDÖMT

Vid lanseringar av nya speltitlar finns risken att dessa inte mottas positivt av marknaden. Detta kan leda till intäktsbortfall, sämre marginaler och minskade kassaflöden. Det gäller såväl egenfinansierade projekt men även spel där bolaget agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Även aktiverade utvecklingskostnader riskerar att behöva skrivas ned.

### THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ETT FÅTAL VÄSENTLIGA DISTRIBUTÖRER AV SINA SPELTITLAR

Bolagets försäljning av digitala och fysiska speltitlar sker till stor del genom ett fåtal väsentliga distributörer. Att distributörerna kan fortsätta att tillhandahålla de digitala och fysiska distributionskanalerna är en förutsättning för att THQ Nordic ska kunna fortsätta att generera intäkter från dessa.

### THQ NORDIC KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT UTVECKLAS OCH ANPASSA SIG EFTER NY TEKNIK OCH KONSUMENTERNAS PREFERENSER OCH KRAV OCH ÄNDRAD REGLERING

Utvecklingen inom spelindustrin drivs till stor del av önskemål och krav från slutanvändare, spelutvecklare och förlag, vilket innebär att operatörer ständigt måste erbjuda nya produkter och tjänster i syfte att attrahera och behålla ett brett spektrum av slutanvändare. I en bransch som kännetecknas av den snabba uppkomsten och utvecklingen av nya produkter, teknik och slutanvändarpraxis, är det viktigt att bolaget kontinuerligt uppdaterar och utvecklar nya och befintliga produkter och teknologi.

### IMMATERIELLA RÄTTIGHETER

THQ Nordic är ett bolag som, likt andra bolag verksamma inom samma bransch som bolaget, är beroende av sina immateriella rättigheter och att dessa skyddas på ett adekvat sätt. Inom spelbranschen förekommer ibland tvister om framförallt rätten till immateriella rättigheter. Följaktligen finns risk att THQ Nordic i framtiden involveras i rättsliga eller administrativa förfaranden, vilket kan avse omfattande skadeståndsanspråk eller andra krav på betalningar, inklusive skadeståndskrav från kunder eller konkurrenter.

### THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ATT BEHÅLLA OCH KUNNA REKRYTERA NYCKELPERSONER

THQ Nordic är beroende av vissa nyckelpersoner och anställda. Förlust av sådana personer, svårigheter att locka nya medarbetare, kan påverka koncernens verksamhet och förmåga att genomföra nuvarande och framtida strategier negativt.

### FÖRVÄRV

THQ Nordic har gjort och kan göra förvärv som kan visa sig vara misslyckade och/eller anstränga koncernens resurser. En utökad beskrivning av de risker som är relaterade till THQ Nordics verksamhet finns på THQ Nordics hemsida: [www.thqnordic-investors.com](http://www.thqnordic-investors.com)

## REDOVISNING OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen. Tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper överensstämmer med K3-regelverket och är oförändrade jämfört med senast avlämnade årsredovisning samt Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2007:1 Frivillig delårsrapportering. Bolagets redovisningsprinciper finns beskrivna i den senast avgivna årsredovisningen [2016]. Belopp anges i svenska kronor, avrundade till närmaste tusental om inget annat anges. Avrundningar till tusentals kronor kan innebära att beloppen inte stämmer om de summeras. Belopp och siffror som anges inom parentes avser jämförelsesiffror för motsvarande period föregående år.





Darksiders 3

### REVISORS GRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för översiktlig granskning av bolagets revisor.

### KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

THQ Nordic ämnar publicera finansiella rapporter vid följande tillfällen:

Delårsrapport januari – juni 2017 och det andra kvartalet	2017-08-15
Delårsrapport januari – september 2017 och det tredje kvartalet	2017-11-14
Bokslutskommuniké 2017	2018-02-14

### FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida [thqnordic.com](http://thqnordic.com) samt på [thqnordic-investors.com](http://thqnordic-investors.com)

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta:

Lars Wingefors, Grundare & VD, [lwingefors@thqnordic.com](mailto:lwingefors@thqnordic.com)

Lars Wingefors

*Verkställande direktör*

Karlstad den 16 maj 2017

## NYCKELTAL, KONCERNEN

Finansiella mått som är definierade eller specificerade enligt BFNAR	Jan-mar 2017	Jan-mar 2016	Helår 2016
Nettoomsättning, TSEK	81 904	43 131	301 878
Rörelseresultat, TSEK	31 859	14 209	95 015
Resultat före skatt, TSEK	31 489	14 012	92 896
Resultat efter skatt, TSEK	23 537	10 715	71 957
Antal aktier vid periodens slut, st*	72 032	60 000	72 032
Genomsnittligt antal aktier, st*	72 032	60 000	61 121
Medelantalet heltidsanställda under perioden, st	90	50	68
Antal anställda vid periodens slut, st	94	56	85

\* Ursprungligt antal aktier var 1 000 stycken, en fondemission om 499 000 aktier genomfördes under 2016. I slutet av året genomfördes en aktiesplitt där en aktie gav motsvarande 120 nya aktier. Jämförelseperioderna ovan är omvandlade som om transaktionerna skulle ha ägt rum 1 januari 2015. Under november genomfördes en nyemission om sammanlagt 12 032 500 aktier.

Alternativa nyckeltal som inte är definierade eller specificerade enligt BFNAR	Jan-mar 2017	Jan-mar 2016	Helår 2016
Nettoomsättningstillväxt, %	90	15	42
EBITDA, TSEK	41 913	23 057	132 369
EBITDA-marginal, %	51	54	44
EBIT, TSEK	31 859	14 209	95 015
EBIT-marginal, %	39	33	31
Avskrivningar av IP-rättigheter, TSEK	-3 405	-3 343	-13 039
Soliditet, %	79	58	74
Resultat per aktie, SEK	0,33	0,18	1,18
Lämnad utdelning per aktie, SEK	-	-	-
<i>Härledning av det Alternativa nyckeltalet EBITDA</i>			
<b>Rörelseresultat, EBIT, TSEK</b>	<b>31 859</b>	<b>14 209</b>	<b>95 015</b>
Avskrivningar, TSEK	10 054	8 848	37 354
<b>EBITDA, TSEK</b>	<b>41 913</b>	<b>23 057</b>	<b>132 369</b>



## DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Nedan anges THQ Nordics definitioner av ett antal alternativa nyckeltal som används i delårsrapporten. Nettoomsättningstillväxten redovisas av bolaget eftersom detta nyckeltal anses bidra till investerares förståelse för bolagets historiska utveckling. EBITDA och EBITDA-marginal redovisas då det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på företags finansiella resultat. Soliditet anges då bolaget anser att det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på bolagets finansiella ställning. Utdelning per aktie anges i delårsrapporten för att illustrera direktavkastning som bolagets tidigare aktieägare har haft.

### DEFINITIONER AV NYCKETAL, KONCERNEN

<b>Nettoomsättningstillväxt</b>	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år
<b>EBITDA</b>	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar
<b>EBITDA-marginal</b>	EBITDA i procent av nettoomsättningen
<b>EBIT-marginal</b>	EBIT i procent av nettoomsättningen
<b>Soliditet</b>	Eget kapital i procent av totalt kapital
<b>Resultat per aktie</b>	Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

# KONCERNENS RESULTATRÄKNING

TSEK	Jan-mar 2017	Jan-mar 2016	Helår 2016
Nettoomsättning	81 904	43 131	301 878
Aktiverat arbete för egen räkning	13 014	5 680	36 199
Övriga rörelseintäkter	775	738	8 747
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>95 693</b>	<b>49 549</b>	<b>346 824</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>			
Handelsvaror	-24 512	-13 331	-118 828
Övriga externa kostnader	-10 688	-3 928	-42 825
Personalkostnader	-18 038	-8 628	-52 315
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-10 054	-8 848	-37 354
Övriga rörelsekostnader	-542	-605	-487
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-63 834</b>	<b>-35 340</b>	<b>-251 809</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>31 859</b>	<b>14 209</b>	<b>95 015</b>
<i>Resultat från finansiella poster:</i>			
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	2	1	1
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-372	-198	-2 120
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>-370</b>	<b>-197</b>	<b>-2 119</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>31 489</b>	<b>14 012</b>	<b>92 896</b>
<b>Bokslutsdispositioner</b>	-	-	-
<b>Resultat före skatt</b>	<b>31 489</b>	<b>14 012</b>	<b>92 896</b>
Skatt på årets resultat	-7 952	-3 297	-20 939
<b>Periodens resultat</b>	<b>23 537</b>	<b>10 715</b>	<b>71 957</b>
<i>Hänförligt till:</i>			
Moderföretagets aktieägare	23 537	10 715	71 957
Innehav utan bestämmande inflytande	-	-	-
Resultat per aktie, SEK	0,33	0,18	1,18
Genomsnittligt antal utestående aktier, tusental	72 032	60 000	61 121

\* Ursprungligt antal aktier var 1 000 stycken, en fondemission om 499 000 aktier genomfördes under 2016. I slutet av året genomfördes en aktiesplitt där en aktie gav motsvarande 120 nya aktier. Jämförelseperioderna ovan är omvandlade som om transaktionerna skulle ha ägt rum 1 januari 2015. Under november 2016 genomfördes en nyemission om sammanlagt 12 032 500 aktier.

## KONCERNENS BALANSRÄKNING

TSEK	31 mar 2017	31 mar 2016	31 dec 2016
Immateriella anläggningstillgångar	286 071	120 962	228 699
Materiella anläggningstillgångar	4 130	2 004	3 592
Finansiella anläggningstillgångar	447	123	194
Varulager	16 626	10 284	18 430
Kortfristiga fordringar	26 749	7 846	46 576
Likvida medel	130 842	23 258	167 445
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>464 865</b>	<b>164 477</b>	<b>464 936</b>
Aktiekapital (kvotvärde 100 sek)	600	100	600
Övrigt tillskjutet kapital	226 945	-	226 945
Annat eget kapital inkl årets resultat	140 680	94 960	117 543
Avsättningar	11 460	7 548	11 460
Långfristiga skulder	-	-	-
Kortfristiga skulder	85 180	61 869	108 388
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>464 865</b>	<b>164 477</b>	<b>464 936</b>
Räntebärande fordringar uppgår till	130 842	23 258	167 445
Räntebärande skulder uppgår till	30 659	7 500	28 752

## EGET KAPITAL – KONCERNEN

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl periodens resultat
<b>Belopp per 2017-01-01</b>	<b>600</b>	<b>226 945</b>	<b>117 543</b>
Omräkningsdifferens			-400
Periodens resultat			23 537
<b>Belopp per 2017-03-31</b>	<b>600</b>	<b>226 945</b>	<b>140 680</b>



## KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG, KONCERNEN

TSEK	Jan-mar 2017	Jan-mar 2016	Helår 2016
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet</b>	<b>34 662</b>	<b>9 617</b>	<b>107 896</b>
Förändringar i rörelsekapitalet	-5 012	15 719	-8 660
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>29 650</b>	<b>25 336</b>	<b>99 236</b>
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-68 068</b>	<b>-25 122</b>	<b>-159 732</b>
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>1 907</b>	<b>-2 500</b>	<b>201 960</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-36 511</b>	<b>-2 286</b>	<b>141 464</b>
Likvida medel vid periodens början	167 446	25 606	25 606
Omräkningsdifferens i likvida medel	-93	-62	375
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>130 842</b>	<b>23 258</b>	<b>167 445</b>

# RESULTATRÄKNING MODERBOLAGET

TSEK	Jan-mar 2017	Jan-mar 2016	Helår 2016
Nettoomsättning	31 023	19 645	121 036
Övriga rörelseintäkter	279	127	8 031
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>31 302</b>	<b>19 772</b>	<b>129 067</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>			
Handelsvaror			-523
Övriga externa kostnader	-1 210	-58	-3 792
Personalkostnader	-901	-	-1 348
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-7 397	-8697	-33 812
Övriga rörelsekostnader	-2		-45
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-9510</b>	<b>-8 755</b>	<b>-39 520</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>21 792</b>	<b>11 017</b>	<b>89 547</b>
Resultat från andelar i koncernföretag			-905
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	471		413
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-664	-169	-2 092
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>-193</b>	<b>-169</b>	<b>-2 584</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>21 599</b>	<b>10848</b>	<b>86963</b>
<b>Bokslutsdispositioner</b>			<b>-18 792</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>21 599</b>	<b>10 848</b>	<b>68 171</b>
Skatt på årets resultat	-4 753	-2 417	-15 272
<b>Periodens resultat</b>	<b>16 846</b>	<b>8 431</b>	<b>52 899</b>

## BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG MODERBOLAGET

TSEK	31 mar 2017	31 mar 2016	31 dec 2016
Immateriella anläggningstillgångar	44 844	50 221	51 447
Materiella anläggningstillgångar	57	110	71
Finansiella anläggningstillgångar	143 263	369	712
Kortfristiga fordringar	88 207	76 422	177 734
Likvida medel	115 647	9 791	147 984
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>392 018</b>	<b>136 913</b>	<b>377 948</b>
Eget kapital	303 084	54 725	286 238
Obeskattade reserver	51 960	34 179	51 960
Långfristiga skulder	-	-	-
Kortfristiga skulder	36 974	48 009	39 750
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>392 018</b>	<b>136 913</b>	<b>377 948</b>





THQ NORDIC AB [PUBL]

ÄLVGATAN 1  
652 25 KARLSTAD

[WWW.THQNORDIC.COM](http://WWW.THQNORDIC.COM)  
[WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM](http://WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM)