

Pressmeddelande

THQ Nordic förlägger theHunter: Call of the Wild™ i samarbete med Avalanche Studios

Stockholm (Sverige), Wien (Österrike), 27 juni, 2017

THQ Nordic offentliggör idag samarbetet med den Stockholmsbaserade utvecklaren Expansive Worlds och dess förlag Avalanche Studios vad gäller den fysiska lanseringen av theHunter: Call of the Wild i Nord- och Sydamerika, Australien och Nya Zeeland.

Spelet kommer att släppas i slutet av 2017 på Playstation™4 och Xbox One.

För mer information om spelet och samarbetet, vänligen besök <http://www.thqnordic.com>

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Lars Wingefors, vd, THQ Nordic AB

Tel: +46 708 471 978

E-post: lwingefors@thqnordic.com

Om THQ Nordic

THQ Nordic förvärvar, utvecklar och förlägger PC- och konsolspel. Bolaget har en bred portfölj omfattande 260 spel och 80 egna varumärken såsom Darksiders, Titan Quest, MX vs ATV, Red Faction, Destroy All Humans, Aquanox, ELEX, Jagged Alliance, SpellForce och The Guild. THQ Nordics förlagsverksamhet når globalt med marknadsföring, försäljning och distribution, både online och i fysiska kanaler. Koncernens huvudkontor ligger i Karlstad, Sverige och det operativa kontoret ligger i Wien, Österrike. THQ Nordic sysselsätter mer än 400 medarbetare och kontraktsanställda spelutvecklare och har fyra helägda utvecklingsstudios i Tyskland, USA och Sverige. THQ Nordics aktier är noterade på Nasdaq Stockholm First North under kortnamnet THQN B. Bolagets Certified Adviser är FNCA Sweden AB. För mer information, vänligen besök <http://www.thqnordic-investors.com> eller www.thqnordic.com.