



Satisfactory

OPERATIVT EBIT ÖKADE MED 84% TILL 194 MSEK

FJÄRDE KVARTALET 2018

- > Nettoomsättningen ökade 441% till 1 380,6 MSEK (255,4).
- > Egna varumärken motsvarade 396,0 MSEK (208,2), eller 72%, av affärsområde Games omsättning under kvartalet.
- > EBITDA ökade med 109% till 326,4 MSEK (156,4), motsvarande en EBITDA-marginal om 24%.
- > Operativt EBIT ökade med 84% till 194,4 MSEK (105,8).
- > EBIT ökade med 49% till 152,1 MSEK (102,0), motsvarande en EBIT-marginal om 11%.
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 455,0 MSEK (98,6).
- > Resultat per aktie uppgick till 1,33 SEK (0,93).
- > Två egna varumärkestitlar och nio förlagstitlar lanserades under det fjärde kvartalet.

JANUARI-DECEMBER 2018

- > Nettoomsättningen ökade 713% till 4 123,6 MSEK (507,5).
- > Egna varumärken motsvarade 906,5 MSEK (391,2), eller 50%, av affärsområde Games omsättning under perioden.
- > EBITDA ökade med 257% till 974,1 MSEK (272,6), motsvarande en EBITDA-marginal om 24%.
- > Operativt EBIT ökade med 139% till 484,0 MSEK (202,3).
- > EBIT ökade med 114% till 402,6 MSEK (188,2), motsvarande en EBIT-marginal om 10%.
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 579,2 MSEK (179,1).
- > Resultat per aktie uppgick till SEK 3,50 SEK (1,88).
- > Per den 31 december 2018 uppgick likvida medel till 921,7 MSEK. Disponibel likviditet inklusive kreditfaciliteter uppgick till 2 216,4 MSEK.



NYCKELTAL KONCERNEN	Okt-dec 2018	Okt-dec 2017	Jan-dec 2018	Jan-dec 2017
Nettoomsättning, MSEK	1 380,6	255,4	4 123,6	507,5
EBITDA, MSEK	326,4	156,4	974,1	272,6
Operativt EBIT, MSEK	194,4	105,8	484,0	202,3
Rörelseresultat, EBIT, MSEK	152,1	102,0	402,6	188,2
Resultat efter skatt, MSEK	114,3	73,4	293,8	139,2
Resultat per aktie, SEK	1,33	0,93	3,50	1,88
Kassaflöde från löpande verksamhet, MSEK	455,0	98,6	579,2	179,1
Omsättningstillväxt, %	441	99	715	68
EBITDA-marginal, %	24	61	24	54
EBIT-marginal, %	11	40	10	37

I denna rapport avser samtliga jämförelsetal inom parentes motsvarande period föregående år, om inte annat anges.



Saints Row

VD-ORD

OPERATIVT EBIT ÖKADE MED 84% TILL 194 MSEK

Koncernen hade ett stabilt kvartal med fortsatt tillväxt. Nettoomsättningen i det fjärde kvartalet ökade med 441% till rekordhöga 1 380 MSEK. EBITDA ökade 109% till 326 MSEK. Det operativa EBIT ökade med 84% till 194 MSEK och EBIT ökade 49% till 152 MSEK. Kassaflödet från den löpande verksamheten var 455 MSEK i kvartalet. THQ Nordic, Koch Media och Coffee Stain bidrog alla till koncernens operativa EBIT i kvartalet.

Vi har beslutat att från och med det här kvartalet redovisa operativt EBIT för att ge en rättvisande bild av den operativa verksamheten. Detta alternativa nyckeltal exkluderar avskrivningar på förvärvsrelaterad goodwill, övervärden av specifika affärsområden och varumärkesrättigheter. Dessa skrivs av jämnt över fem år enligt svenska redovisningsprinciper (K3). Nyckeltalet förenklar också jämförelsen med utvecklingen hos andra bolag i branschen som tillämpar andra redovisningsstandarder och avskrivningsregler.

Nettoomsättningen inom det Wienbaserade affärsområdet THQ Nordic ökade 38% till 352 MSEK, till stor del drivet av lanseringen av Darksiders 3. Spelet har presterat inom ledningens förväntade spann och täckte i kvartalet alla upparbetade utvecklings- och marknadsföringskostnader. Under 2019 kommer vi att släppa en mängd nedladdningsbart innehåll (DLC) som kommer att fortsätta att lyfta spelet. Darksiders förblir ett av koncernens viktigaste varumärken.

Nettoomsättningen i det Münchenbaserade affärsområdet Deep Silver uppgick till 187 MSEK. Ingen större release gjordes under kvartalet, men teamet har arbetat intensivt med förberedelserna för lanseringen av Metro Exodus som kommer att bli koncernens största hittills. Nettoomsättningen inom Partner Publishing var 828 MSEK, drivet av flera större releaser från våra partners. I det innevarande femte kvartalet av det brutna räkenskapsåret väntas ungefär samma antal releaser.

I november förra året välkomnade vi både Coffee Stain och Bugbear till vår familj. Det är två mycket spännande förvärv med höga ambitioner. Jag är övertygad om att båda har mycket positivt att bidra med till koncernen.

Det efterlängtda Metro Exodus lanseras nu på fredag, den 15 februari på Microsoft Xbox One, PlayStation 4 och PC. Den digitalt distribuerade PC-versionen av Metro Exodus erbjuds enbart via Epic Game Store.

Jag ser spelmarknaden idag som mer spännande än någonsin. Det pågår ett skifte inom både distributionsplattformar och teknik som påverkar etablerade och möjliggör för betydande nya aktörer på marknaden. Jag välkomnar nya möjligheter och tekniska framsteg som gör det möjligt för oss att distribuera vårt innehåll effektivare och till en bredare bas av fans och spelare. Det här kommer att utmana etablerade affärsmodeller, öppna för nya partnerskap och skapa många nya intressanta möjligheter.

Vi ser fram emot vårt mest spännande år hittills. Vid kvartalets slut hade vi 77 spel under utveckling, fler än någonsin tidigare. 48 av dessa väntar på att bli utannonserade, varav ett antal är planerade att lanseras under 2019.

Vi jobbar tålmodigt vidare enligt vår förvävsstrategi med ambitionen att välkomna fler företag till koncernen. Vår strategi att låta lokala entreprenörer självständigt utveckla sin egen affär är en vinnande och attraktiv formel. Vi har ett omfattande utbyte av kunskap och erfarenhet mellan våra olika bolag i koncernen, men i grunden har jag stark tro på att ge duktiga människor förutsättningar och förtroende att fatta sina egna beslut.

KARLSTAD DEN 13 FEBRUARI 2019

LARS WINGEFORS, VD OCH GRUNDARE



Goat Simulator

FINANSIELL UTVECKLING, FJÄRDE KVARTALET 2018

KONCERNENS INTÄKTER

Koncernens nettoomsättning för fjärde kvartalet ökade med 441% till 1 380,6 MSEK [255,4]. Bakom tillväxten ligger främst förvärvet av Koch Media och lanseringen av Darksiders 3.

KONCERNENS KOSTNADER

Kostnaderna uppgick till 1 424,4 MSEK [189,0] under fjärde kvartalet. Kostnad för sålda varor uppgick till 838,3 MSEK [69,2]. Kostnad sålda varor består främst av replikering och andra kostnader för färdigställda varor, licenskostnader och royalties. Andra externa kostnader uppgick till 223,8 MSEK [33,1] huvudsakligen bestående av marknadsföringskostnader samt till mindre del administrativa omkostnader. Personalkostnaderna uppgick till 188,0 MSEK [33,5]. Ökningen av samtliga kostnadsposter beror delvis på organisk tillväxt men framför allt på förvärvet av Koch Media, vilket hade en väsentlig påverkan på kostnadsstrukturen. Ned- och avskrivningar uppgick till 174,3 MSEK [54,4]. Övriga rörelsekostnader uppgick till 0,0 MSEK [1,1].

KONCERNENS RESULTAT

Koncernens resultat (EBITDA) för fjärde kvartalet 2018 steg med 109% till 326,4 MSEK [156,4], merparten av ökningen hänförs till Koch Media och Darksiders 3.

Operativt EBIT för fjärde kvartalet steg med 84% och uppgick till 194,4 MSEK [105,8].

Rörelseresultatet (EBIT) ökade med 49% i kvartalet och uppgick till 152,1 MSEK [102,0]. Resultatet efter finansiella poster uppgick till 148,5 MSEK [97,1] för fjärde kvartalet. Resultat efter skatt uppgick till 114,3 MSEK [73,4].

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 360,1 MSEK [145,6]. Förbättringen är främst hänförlig till resultatökningen. Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar av rörelsekapitalet var 455,0 MSEK [98,6].

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -745,6 MSEK [-154,5], varav merparten är relaterat till förvärven av Coffee Stain och Bugbear.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -132,7 MSEK [14,7], varav 131 MSEK avser minskade banklån.

Likvida medel uppgick vid periodens utgång till 921,7 MSEK att jämföra med 626,5 MSEK per 31 december 2017. Därutöver fanns outnyttjade kreditlimiter uppgående till 1 294,7 MSEK [140,2]. Sammantaget uppgick likvida medel och outnyttjade kreditlimiter till 2 216,4 MSEK vid utgången av 2018, jämfört med 766,8 MSEK per 31 december 2017.

INVESTERINGAR, NED- OCH AVSKRIVNINGAR

Under fjärde kvartalet uppgick koncernens investeringar i immateriella anläggningstillgångar till 313,3 MSEK [103,8], i huvudsak hänförligt till aktiverade utvecklingskostnader och filmrättigheter. Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgick till 14,4 MSEK [8,8] och investeringar i företagsförvärv uppgick till 977,4 MSEK [58,8] med avdrag för förvärvade likvida medel.

Företaget hade vid utgången av perioden immateriella tillgångar till ett värde av totalt 3 330,1 MSEK [571,1] fördelat på:

- Färdigutvecklade spel 258,3 MSEK
- Pågående spelutvecklingsprojekt 1 667,2 MSEK
- Övriga immateriella tillgångar [film mm] 152,3 MSEK
- IP-rättigheter 69,5 MSEK
- Övervärden för Film & Partner Publishing 150,7 MSEK
- Goodwill 1 032,1 MSEK

Avskrivning på immateriella anläggningstillgångar uppgick under fjärde kvartalet till 168,6 MSEK [52,7]. Avskrivning på materiella anläggningstillgångar uppgick till 5,7 MSEK [0,8].



Deep Rock Galactic

PPA, FÖRDELNING AV KÖPEKILLING

Fördelningen av den slutgiltiga köpekillingen för förvärvet av Koch Media förväntas vara färdigställd före utgången av det innevarande räkenskapsåret (31 mars 2019). Det är sannolikt att vissa av de immateriella tillgångarna och goodwill kommer att klassificeras om. Förvärvsrelaterade immateriella tillgångar, inklusive goodwill kommer sannolikt också att öka som en följd av detta, men utan påverkan på operativt EBIT.

En preliminär fördelning av köpekillingen har också gjorts för förvärven av Coffee Stain and Bugbear. Det totala övervärdet för dessa förvärv uppgår till 1 005,0 MSEK och har preliminärt allokerats som goodwill.

NYTT ALTERNATIVT NYCKELTAL – OPERATIVT EBIT

Bolaget har beslutat att från och med detta kvartal redovisa operativt EBIT för att ge en rättvisande bild av den operativa verksamheten. Det alternativa nya nyckeltalet exkluderar avskrivningar på förvärvsrelaterad goodwill, övervärden av specifika affärsområden (för närvarande Partner Publishing och Film) och värdet på immateriella rättigheter (varumärkesrättigheter, patent, copyright etc.).

Angivna poster skrivs av jämnt på fem år enligt svenska lokala redovisningsprinciper (K3). Eventuella övervärden från förvärvsrelaterade spelutvecklingsprojekt kommer fortsatt att skrivas av som all annan utveckling, baserat på den totala utvecklingskostnaden för det specifika projektet.

Genom att redovisa nyckeltalet operativt EBIT förenklas också jämförelsen med utvecklingen för andra företag i branschen som tillämpar andra redovisningsstandarder och avskrivningsprinciper.

FINANSIELL UTVECKLING, JANUARI-DECEMBER 2018

KONCERNENS INTÄKTER

Koncernens nettoomsättning ökade med 713% till 4 123,6 MSEK (507,5) för perioden januari-december 2018. Ökningen kan främst hänföras till förvärvet av Koch Media.

KONCERNENS RESULTAT

Koncernens rörelseresultat (EBITDA) steg med 257% till 974,1 MSEK (272,6). Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till 402,6 MSEK (188,2).

Operativt EBIT uppgick till 484,0 MSEK (202,3).

Resultatet efter finansiella poster uppgick till 382,7 MSEK (182,0) för perioden. Resultat efter skatt uppgick till 293,8 MSEK (139,2).

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 913,0 MSEK (249,5). Förbättringen är främst hänförlig till resultatökningen. Rörelsekapitalet ökade betydligt under perioden med -333,7 MSEK, främst till följd av att forfaining av kundfordringar har ersatts med bankskuld inom Koch Media. Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten var 579,2 MSEK (179,1) främst drivet av det ökande rörelseresultatet, vilket motverkats av ett försämrat rörelsekapital.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -1 925,7 MSEK (-375,4). Kassaflödet från finansieringsverksamheter uppgick till 1 639,1 MSEK (654,7) varav nyemissionen tillförde 1 418,0 MSEK och 221,1 MSEK utgör nettot av ny extern finansiering och amorteringar.

INVESTERINGAR, NED- OCH AVSKRIVNINGAR

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar uppgick till 1 010,0 MSEK (311,6). Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgick till 133,6 MSEK (4,9). Avskrivning av immateriella anläggningstillgångar uppgick till 553,6 MSEK (82,4), ökningen beror i huvudsak på avskrivning av lanserade spelprojekt och avskrivning på film- och publishingrättigheter. Avskrivning av materiella anläggningstillgångar uppgick till 17,8 MSEK (2,1).



Outward

OM THQ NORDIC

THQ Nordic förvärvar, utvecklar och förlägger PC- och konsolspel för den globala spelmarknaden. Bolaget har en bred spelportfölj med över 100 ägda varumärken, såsom *Saints Row*, *Goat Simulator*, *Dead Island*, *Darksiders*, *Metro (license)*, *Titan Quest*, *MX vs ATV*, *Kingdoms of Amalur*, *Time Splitters*, *Delta Force*, *Alone in the Dark*, *Wreckfest* med flera. Koncernen har global närvaro med huvudkontor i Karlstad, Sverige, och tre divisioner *Deep Silver / Koch Media*, *THQ Nordic* och *Coffee Stain*. Koncernen har femton interna utvecklingsstudios i Tyskland, England, Finland, USA och Sverige och sysselsätter cirka 2 000 medarbetare.

VERKSAMHETSRAPPORT FJÄRDE KVARTALET 2018

FÖRVÄRV

Bugbear Entertainment

Den 14 november förvärvade THQ Nordic AB 90 procent av aktierna i Bugbear Entertainment Ltd. med en option att i framtiden förvärva återstående 10 procent. Bugbear, en Helsingfors-baserad oberoende studio med 18 medarbetare som utvecklar racing-spel, utvecklar det kritikerrosade **Wreckfest**. Förvärvet inkluderade utvecklingsstudion och samtliga immateriella rättigheter.

Coffee Stain

Den 14 november ingick THQ Nordic AB avtal om förvärv av Coffee Stain Holding AB inklusive 100 procent av dess dotterbolag Coffee Stain Publishing AB. Coffee Stain är en ledande spelutvecklare och förläggare med ett växande avtryck i Norden. Förvärvet omfattar immateriella rättigheter för **Satisfactory**, **Goat Simulator**, **Sanctum** samt förlagsrättigheter till **Deep Rock Galactic**.

Expeditions

Den 15 november förvärvade THQ Nordic AB varumärket "Expeditions" från Logic Arts, baserat i Köpenhamn. Förvärvet omfattade de båda spelen "**Expeditions: Conquistador**" och "**Expeditions: Viking**". Därtill har Logic Arts och THQ Nordic kommit överens om att utveckla ett tredje spel.

Carmageddon

Den 3 december förvärvade THQ Nordic AB varumärket "**Carmageddon**" från Stainless Games, baserat i Newport, Isle of Wight, Storbritannien. Carmageddon är ett fordons-stridsspel som släpptes för PC 1997. Det har senare portats för andra plattformar och gett upphov till en serie uppföljningstitlar.



Through the Darkest of Times

Affärsområde Games – THQ Nordic

THQ Nordic lanserade följande nya titlar under fjärde kvartalet:

Titel	Förläggare	Varumärkes-ägare	Plattformer	Försäljningskanaler
8 to Glory	THQ Nordic	Extern	PS4, Xbox One	Offline
Darksiders 3	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Jagged Alliance Rage!	HandyGames	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Sunset Overdrive	THQ Nordic	Extern	PC	Offline
The Hunter - Call of the Wild - Edition 2019	THQ Nordic	Extern	PC, PS4, Xbox One	Offline

Nettoomsättningen inom det Wienbaserade affärsområdet THQ Nordic ökade 38% till 352 MSEK, till stor del drivet av lanseringen av **Darksiders 3**. Spelet har presterat inom ledningens förväntade spann och täckte i kvartalet alla upparbetade utvecklings- och marknadsföringskostnader. Under 2019 kommer en mängd nedladdningsbart innehåll (DLC) att lanseras, vilket kommer att fortsätta att lyfta spelet. Darksiders förblir ett av koncernens viktigaste varumärken.

Integrationen av HandyGames har fortsatt väl. Ett större antal av THQ Nordics mindre varumärken och katalogtitlar har flyttats till dem. Bolaget har under kvartalet lanserat ett antal Switch-titlar i Japan. Både HandyGames och Foxgloves omsättning redovisas inom affärsområdet THQ Nordic.

Den helägda mobilstudion Foxglove lanserade i slutet av kvartalet en stor uppdatering av **Sniper vs Thieves**. Spelet har hittills visat på sämre nyckeltal än förväntat. Däremot har **The Muscle Hustle** efter utgången av det fjärde kvartalet visat på bättre utveckling.



Metro Exodus

Affärsområde Games – Deep Silver

Deep Silver lanserade följande nya titlar under fjärde kvartalet:

Titel	Förläggare	Varumärkes-ägare	Plattformer	Försäljningskanaler
Broken Sword 5 – The Serpent's Curse	Deep Silver	Extern	Switch	Offline
The Bards Tale IV Collectors Album Box	Deep Silver	Extern	PC	Offline
The Complete Emergency	Deep Silver	Extern	PC	Offline
Bridge Constructor Compilation	Ravenscourt	Extern	PS4	Offline
Lets Sing 2019	Ravenscourt	Licens	Switch, PS4, Wii	On- och Offline
Youtubers Life OMG!	Ravenscourt	Extern	PS4, Xbox One	On- och Offline

Nettoomsättningen för Münchenbaserade affärsområdet Deep Silver var 187 miljoner SEK. Inga större releaser gjordes under kvartalet, men teamet arbetar intensivt med att förbereda lanseringen av **Metro Exodus** som kommer att bli koncernens största hittills.

Efter kvartalets slut har vi välkomnat tillbaka Mike Kulas, grundaren av Volition Inc. 1996, i rollen som ny studiochef. Studioen arbetar intensivt med ett ännu oannonserat spelprojekt.

Pathfinder Kingmaker som lanserades i slutet av det tredje kvartalet har uppnått ett antal milstolpar och kommer att släppas på flera konsolplattformar i framtiden.

Affärsområde Partner Publishing/Film

Noterbara releaser under fjärde kvartalet var:

- **Farming Simulator 19** av Focus Home
- **Just Cause 4** av Square Enix
- **Football Manager 2019** av Sega
- **Ride 3** av Milestone

Framöver väntas ett antal betydande releaser från partners även under första kvartalet 2019. Kommande releaser i första kvartalet 2019 inkluderar **Resident Evil 2** av Capcom, **Kingdom Hearts III** av Square Enix, **Monster Energy Supercross 2** av Milestone, **Dirt Rally 2.0** av Codemasters, **Devil May Cry 5** av Capcom, **Tropico 6** av Kalypso, **Dead or Alive 6** av Koei, **Total War: Three Kingdoms** av Sega.

Den 28 februari har italienska Koch Media en noterbar premiär för filmen **Dragonball Super Broly**.



UTANNONSERADE RELEASER AFFÄRSOMRÅDE GAMES PER DEN 13 FEBRUARI 2019

Titel	Förläggare	Varumärkes-ägare	Plattformar	Försäljningskanaler
Deep Rock Galactic (1.0)	Coffee Stain	Extern	PC, Xbox One	Online
HuntDown	Coffee Stain	Extern	PC, PS4, Xbox One, Switch, Mobile	Online
Satisfactory	Coffee Stain	Eget	PC	Online
Bards Tale IV: Barrows Deep	Deep Silver	Extern	PS4, Xbox One	Offline
Dead Island 2	Deep Silver	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Killing Floor Double Feature	Deep Silver	Extern	PS4, Xbox One	Offline
Metro Exodus	Deep Silver	Exklusiv licens	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Outward	Deep Silver	Extern	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Pathfinder: Kingmaker	Deep Silver	Extern	PS4, Xbox One	On- och Offline
Saints Row the Third	Deep Silver	Eget	Switch	On- och Offline
Shenmue III	Deep Silver	Extern	PC, PS4	On- och Offline
Wasteland 3	Deep Silver	Extern	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Aces of the Luftwaffe - Squadron Edition	HandyGames	Eget	PS4, Xbox One, Switch	On- och Offline
El Hijo	HandyGames	Extern	PC, PS4, Xbox One, Switch	Online
Through the Darkest of Times	HandyGames	Eget	PC	On- och Offline
Townsmen - A Kindom Rebuilt	HandyGames	Eget	PC	Online
Townsmen VR	HandyGames	Eget	VR	Online
Car Mechanic Simulator	Ravencourt	Extern	PS4, Xbox One	Offline
Steins; Gate ELITE	Ravencourt	Extern	PS4, Switch	On- och Offline
The Voice of Germany / The Voice La Plus Belle Voix	Ravencourt	Licens	PS4, Switch	On- och Offline
Aquanox Deep Descent	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Biomutant	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Darksiders 3 - Keepers of the Void (DLC)	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	Online
Darksiders 3 - The Crucible (DLC)	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	Online
Darksiders Warmastered Edition	THQ Nordic	Eget	Switch	On- och Offline
Desperados 3	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Fade to Silence	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Generation Zero	THQ Nordic	Extern	PC, PS4, Xbox One	Offline
Monster Jam	THQ Nordic	Exklusiv licens	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
Pillars of Eternity II - Deadfire	THQ Nordic	Extern	PS4, Xbox One, Switch	Offline
Rad Rogers Radical Edition	THQ Nordic	Eget	Switch	On- och Offline
Scarf	THQ Nordic	Extern	PC	On- och Offline
SpellForce 3: Soul Harvest	THQ Nordic	Eget	PC	On- och Offline
The Guild 3	THQ Nordic	Eget	PC	On- och Offline
Wreckfest	THQ Nordic	Eget	PS4, Xbox One	On- och Offline

För aktuella lanseringsdatum hänvisas till respektive förläggare.

PÅGÅENDE UTVECKLING OCH KOMMANDE RELEASER

Vid fjärde kvartalets utgång hade Affärsområde Games totalt 77 spelutvecklingsprojekt, varav 29 hade utannonserats. 25 nya projekt igångsattes under perioden och 11 lanserades.

Totalt hade bolaget 1 484 spelutvecklare sysselsatta vid kvartalets slut (613 interna och 871 externa).

Wreckfest



ÖVRIG INFORMATION

MEDARBETARE

Antalet anställda uppgick den 31 december 2018 till 1 142 personer [233]. Medelantalet heltidsanställda för det fjärde kvartalet uppgick till 1 052 personer [180]. Det ökade antalet anställda förklaras främst av förvärvet av Koch Media.

MODERFÖRETAGET

Moderföretagets nettoomsättning för fjärde kvartalet uppgick till 147,9 MSEK [135,9] och resultatet före skatt var 82,3 MSEK [45,8]. Resultatet efter skatt var 64,2 MSEK [35,4].

Moderföretagets nettoomsättning för helåret 2018 uppgick till 354,3 MSEK [244,9] och resultatet före skatt var 159,5 MSEK [129,8]. Resultatet efter skatt var 124,3 MSEK [100,8].

Likvida medel uppgick per den 31 december 2018 till 633,5 MSEK [571,9].

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar under fjärde kvartalet uppgick till 140,1 MSEK [142,6]. Moderföretagets egna kapital vid kvartalets utgång var 3 213,9 MSEK [971,3].

Svenska myndigheter har godkänt bolagets begäran om att ändra räkenskapsåret till bokslutsdatum 31 mars 2019. Detta innebär att innevarande finansiellt år kommer omfatta fem kvartal.

Ändringen av namn på koncernen och moderföretaget är fortfarande under utvärdering i enlighet med vad som kommunicerades vid den gångna årsstämman.

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Under det fjärde kvartalet 2018:

- Quantic Labs S.R.L.¹⁾ fakturerade THQ Nordic GmbH för QA-tjänster uppgående till ett belopp om totalt 2,8 MSEK [1,5].
- THQ Nordic GmbH fakturerade Game Outlet Europe AB¹⁾ för spelförsäljning uppgående till 1,4 MSEK [2,5].
- Gaya Entertainment GmbH¹⁾ fakturerade Koch Media GmbH för såld merchandise uppgående till 0,9 MSEK [-].
- Gaya Entertainment GmbH¹⁾ fakturerade THQ Nordic GmbH för såld merchandise uppgående till 2,2 MSEK [1,5].
- THQ Nordic GmbH fakturerade Quantic Labs S.R.L.¹⁾ för varor och tjänster uppgående till 0,2 MSEK [-].
- THQ Nordic GmbH fakturerade Gaya Entertainment GmbH¹⁾ för varor och tjänster uppgående till 1,9 MSEK [-].
- Quantic Labs S.R.L.¹⁾ fakturerade Koch Media GmbH för tjänster uppgående till 0,3 MSEK [-].

THQ Nordic AB har ett hyresavtal med Lars Wingefors AB. THQ Nordic AB betalade 0,1 MSEK [0,1] i hyra och ytterligare 0,1 MSEK [-] för andra tjänster till bolag i Lars Wingefors AB-koncernen.

Samtliga transaktioner med närstående har skett till marknadspris.

¹⁾ Bolag ägda av Nordic Games Group AB, en koncern som ägs till 100% av Lars Wingefors, Erik Stenberg, Mikael Broden, Pelle Lundborg, Klemens Kreuzer och Reinhard Pollice.

HÄNDELSER EFTER KVARTALETSLUT

Under perioden 1 januari 2019 till 12 februari 2019 lanserades följande titlar:

Titel	Förläggare	Varumärkesägare	Plattformer	Försäljningskanaler
Goat Simulator: The GOATY	Coffee Stain	Eget	Switch	Online
Etrian Odyssey NeXus	Deep Silver	Extern	3DS	On- och Offline
Kingdom Come: Deliverance – Band of Bastards (DLC)	Deep Silver	Extern	PC, PS4, Xbox One	Online
Sphinx and the Cursed Mummy	THQ Nordic	Eget	Switch	On- och Offline
The Book of Unwritten Tales 2	THQ Nordic	Extern	Switch	On- och Offline
The Raven Remastered	THQ Nordic	Eget	Switch	On- och Offline



Outcast

AKTIEN

ÄGARE PER 31 DECEMBER 2018

Förändring från 1 oktober

Namn			Andel	Andel	Förändring från 1 oktober
	A-aktier	B-aktier	kapital, %	röster, %	
Lars Wingefors genom bolag ¹⁾	6 501 467	29 523 732	39,46	54,87	-
Swedbank Robur Fonder		8 250 979	9,04	4,79	-166 000
Erik Stenberg genom bolag ²⁾	1 407 724	6 392 600	8,54	11,88	-
Handelsbanken Fonder		7 609 686	8,34	4,42	+1 717 666
Mikael Brodén genom bolag ³⁾	483 378	2 195 063	2,93	4,08	-
Didner & Gerge Fonder		2 327 716	2,55	1,35	+17 716
Familjen Olsson med stiftelse		2 044 871	2,32	1,21	-
Avanza Pension		1 218 591	1,33	0,71	+22 068
Klemens Kreuzer genom bolag ⁴⁾	201 784	916 321	1,22	1,70	-
Livförsäkringsbolaget Skandia		1 112 883	1,22	0,65	-346 149
Koch Media Holding GmbH ⁵⁾		987 965	1,08	0,57	-
Martin Larsson		930 494	1,02	0,54	+6 500
Pelle Lundborg med familj genom bolag ⁶⁾	289 966	516 760	0,88	1,98	-
Reinhard Pollice genom bolag ⁷⁾	115 681	655 524	0,84	1,05	-
SEB Fonder		629 358	0,78	0,37	+342 898
Skandia Fonder		653 164	0,72	0,38	-149 699
Rolf Lundström		615 000	0,67	0,36	-35 000
Inwestbergh AB		533 437	0,58	0,31	+533 437
RAM Rational Asset Management		500 000	0,55	0,29	-
Nordea Fonder		414 935	0,45	0,24	+5 500
Nordnet Pensionsförsäkring		356 131	0,39	0,21	+37 275
Oddo BHF Asset Management		349 776	0,38	0,20	-95 383
Sensor Fonder		336 828	0,37	0,20	-40 000
Fondita Fonder		330 000	0,36	0,19	-20 000
Metzler		310 000	0,34	0,18	-40 450
Svenskt Näringsliv		300 000	0,33	0,17	+300 000
Knutsson Holdings AB		300 000	0,33	0,17	-
Michael Knutsson		300 000	0,33	0,17	-
Meme Addict AB		293 185	0,32	0,17	+293 185
Spelfisken AB		293 185	0,32	0,17	+293 185
Amyril AB		293 185	0,32	0,17	+293 185
Grillus Janus Invest AB		293 185	0,32	0,17	+293 185
Vedtraven Finans AB		293 185	0,32	0,17	+293 185
Hippies With Attitude AB		293 185	0,32	0,17	+293 185
Long Name Holding AB		293 185	0,32	0,17	+293 185
Stefan Spel & Bry AB		293 185	0,32	0,17	+293 185
Consensus Asset Management AB		288 389	0,32	0,17	-5 695
Norron Fonder		272 020	0,30	0,16	-83 132
Lancelot Asset Management AB		250 000	0,27	0,15	+70 000
Chahine Capital		188 466	0,21	0,11	-91 401
TOTALT TOPP 40	9 000 000	73 956 169	91	95	
ÖVRIGA	0	8 394 578	9,0	4,8	
TOTALT	9 000 000	82 350 747	100	100	

1) Lars Wingefors AB och Lars Wingefors 2 AB, som ägs till 100% av VD Lars Wingefors.

2) Xagonus AB som ägs till 100% av CFO Erik Stenberg.

3) CMB Holding AB som ägs till 100% av Mikael Brodén, medgrundare THQ Nordic.

4) Gerado AB som ägs till 100% av Klemens Kreuzer, VD för THQ Nordic GmbH.

5) Koch Media Holding GmbH (tidigare moderbolag i Koch Media-koncernen), delägt av Klemens Kundratitz, VD och medgrundare av Koch Media-koncernen.

6) Lumarisimo AB som ägs av Pelle Lundborg, medgrundare THQ Nordic, med familj.

7) Gigalomaniac Holding AB som ägs till 100% av Reinhard Pollice, Affärs- och produktutvecklingsdirektör, THQ Nordic GmbH.

Källa: Monitor från Modular Finance. Sammanställd och bearbetad data från olika källor inklusive Euroclear, Morningstar och Finansinspektionen.



Deperados 3

INFORMATION OM NASDAQ FIRST NORTH

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq Stockholm. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs.

FNCA Sweden AB är THQ Nordics certified adviser som kan kontaktas på: info@fnca.se eller telefon 08-528 00 399.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

THQ Nordic är exponerat för risker, främst genom beroende av nyckelpersoner, beroende av att spelutveckling blir lyckosam, av försäljningen av lanserade spel, beroende av ett fåtal distributörer samt framgången och utvecklingen vid förvärv. En komplett riskbeskrivning finns i bolagets senaste årsredovisning.

REDOVISNING OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen. Tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper överensstämmer med K3-regelverket och är oförändrade jämfört med senast avlämnade årsredovisning samt Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1.

Bolagets redovisningsprinciper finns beskrivna i den senast avgivna årsredovisningen 2017.

Belopp anges i svenska kronor, avrundade till närmaste tusental om inget annat anges. Avrundningar till tusentals kronor kan innebära att beloppen inte stämmer om de summeras. Belopp och siffror som anges inom parentes avser jämförelsesiffror för motsvarande period föregående år.

REVISORS GRANSKNING

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

THQ Nordic ämnar publicera finansiella rapporter vid följande tillfällen:

Bokslutskommuniké för det förlängda räkenskapsåret 2018/2019 och femte kvartalet	22 maj 2019
Delårsrapport april-juni 2019	14 augusti 2019
Årsstämma 2018/2019	17 september 2019
Delårsrapport april-september 2019	14 november 2019
Delårsrapport april-december 2019	19 februari 2020
Bokslutskommuniké 2019/2020	20 maj 2020

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida: thqnordic-investors.com

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta:
Lars Wingefors, Grundare & VD, lwingefors@thqnordic.com

UNDERTECKNANDE OCH INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och säkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Karlstad, Sverige, 13 februari 2019

Kicki Wallje-Lund
Styrelseordförande

Ulf Hjalmarsson

Jacob Jonmyren

Erik Stenberg

Lars Wingefors
Verkställande direktör

Denna delårsrapport är sådan information som THQ Nordic AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 13 februari 2019 kl. 06:00 CET.

RESULTATRÄKNING – KONCERNEN

TSEK	Okt-dec 2018	Okt-dec 2017	Jan-dec 2018	Jan-dec 2017
Nettoomsättning	1 380 572	255 399	4 123 597	507 525
Aktiverat arbete för egen räkning	105 875	32 927	359 071	79 556
Övriga rörelseintäkter	89 957	2 697	217 472	2 700
Summa rörelsens intäkter	1 576 471	291 023	4 700 140	589 781
Rörelsens kostnader				
Handelsvaror	-838 283	-69 156	-2 519 364	-147 678
Övriga externa kostnader	-223 799	-33 069	-576 571	-75 159
Personalkostnader	-187 955	-33 462	-630 136	-94 101
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-174 331	-54 436	-571 444	-84 416
Övriga rörelsekostnader	-	1 087	-	-225
Summa rörelsens kostnader	-1 424 368	-189 036	-4 297 515	-401 579
Rörelseresultat	152 103	101 987	402 625	188 202
<i>Resultat från finansiella poster:</i>				
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	2 372	8	3 005	11
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-5 966	-4 886	-22 934	-6 200
Summa finansiella poster	-3 594	-4 878	-19 929	-6 189
Resultat efter finansiella poster	148 509	97 109	382 696	182 013
Resultat före skatt	148 509	97 109	382 696	182 013
Skatt på årets resultat	-34 223	-23 708	-88 881	-42 844
Periodens resultat	114 286	73 401	293 815	139 169
<i>Hänförligt till:</i>				
Moderföretagets aktieägare	114 326	73 401	293 855	139 169
Innehav utan bestämmande inflytande	-40	-	-40	-
Resultat per aktie, SEK	1,33	0,93	3,50	1,88
Genomsnittligt antal utestående aktier, tusental	86 206	79 236	84 012	73 927

BALANSRÄKNING – KONCERNEN

TSEK	31 dec 2018	31 dec 2017
Immateriella anläggningstillgångar	3 330 118	571 064
Materiella anläggningstillgångar	151 818	8 102
Finansiella anläggningstillgångar	210 756	2 781
Varulager	240 699	30 103
Kortfristiga fordringar	1 549 323	90 206
Likvida medel	921 677	626 523
Summa tillgångar	6 404 391	1 328 779
Aktiekapital (kvotvärde 100 sek)	764	660
Övrigt tillskjutet kapital	2 954 310	811 120
Annat eget kapital inkl årets resultat	548 459	261 452
Avsättningar	438 432	40 737
Långfristiga skulder	207 740	-
Kortfristiga skulder	2 254 686	214 810
Summa eget kapital och skulder	6 404 391	1 328 779
Räntebärande fordringar uppgår till	921 677	626 523
Räntebärande skulder uppgår till	1 185 670	109 762

EGET KAPITAL – KONCERNEN

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. periodens resultat	Minoritetens andel	Eget kapital i koncernen
Belopp per 1 januari 2018	660	811 120	261 452	0	1 073 232
Omräkningsdifferens			27 736		27 736
Nyemission ¹⁾	104		2 083 018		2 083 122
Övrigt			8 078	17 033	25 111
Aktuariell reserv			517		517
Periodens resultat			293 855	-40	293 815
Belopp per 31 december 2018	764	811 120	2 674 656	16 993	3 503 533

¹⁾ Nyemission utgörs av nyemission 2 106 216 TSEK, kostnad för nyemission -29 519 TSEK och skatteeffekten av kostnaden 6 426 TSEK.

KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG – KONCERNEN

TSEK	Okt-dec 2018	Okt-dec 2017	Jan-dec 2018	Jan-dec 2017
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet	360 087	145 586	912 938	249 494
Förändringar i rörelsekapitalet	94 916	-46 993	-333 733	-70 395
Kassaflöde från den löpande verksamheten	455 003	98 593	579 205	179 099
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-745 634	-154 463	-1 925 703	-375 401
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-132 707	14 745	1 639 107	654 743
Periodens kassaflöde	-423 338	-41 125	292 609	458 441
Likvida medel vid periodens början	1 345 618	666 877	626 523	167 446
Omräkningsdifferens i likvida medel	-603	771	2 544	636
Likvida medel vid periodens slut	921 677	626 523	921 677	626 523

RESULTATRÄKNING – MODERFÖRETAGET

TSEK	Okt-dec 2018	Okt-dec 2017	Jan-dec 2018	Jan-dec 2017
Nettoomsättning	147 879	135 854	354 266	244 915
Övriga rörelseintäkter	-1 055	3 332	4 485	3 332
Summa rörelsens intäkter	146 824	139 186	358 751	248 247
Rörelsens kostnader				
Övriga externa kostnader	-4 129	-3 516	-14 037	-8 280
Personalkostnader	-1 527	-936	-5 121	-4 165
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-60 304	-45 714	-182 395	-69 074
Övriga rörelsekostnader	-	96	-	-
Summa rörelsens kostnader	-65 960	-50 070	-201 553	-81 519
Rörelseresultat	80 864	89 116	157 198	166 728
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-1 400	-	-1 400
Resultat från finansiella anläggningstillgångar	-285	4 199	6 319	4 199
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	5 842	3 847	18 273	11 444
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-4 119	-4 799	-22 322	-6 073
Summa finansiella poster	1 438	1 847	2 270	8 170
Resultat efter finansiella poster	82 302	90 963	159 468	174 898
Bokslutsdispositioner	-	-45 127	-	-45 127
Resultat före skatt	82 302	45 836	159 468	129 771
Skatt på årets resultat	-18 106	-10 452	-35 083	-28 930
Periodens resultat	64 196	35 384	124 385	100 841

BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG – MODERFÖRETAGET

TSEK	31 dec 2018	31 dec 2017
Immateriella anläggningstillgångar	285 643	171 336
Materiella anläggningstillgångar	-	18
Finansiella anläggningstillgångar	2 259 563	240 104
Kortfristiga fordringar	560 444	225 898
Likvida medel	633 470	571 850
Summa tillgångar	3 739 119	1 209 206
Eget kapital	3 213 905	971 314
Obeskattade reserver	91 748	91 748
Avsättningar	17 856	3 600
Långfristiga skulder	205 506	-
Kortfristiga skulder	210 104	142 544
Summa eget kapital och skulder	3 739 119	1 209 206

NYCKELTAL – KONCERNEN

Finansiella mått som är definierade eller specificerade enligt BFNAR	Okt-dec 2018	Okt-dec 2017	Jan-dec 2018	Jan-dec 2017
Nettoomsättning, TSEK	1 380 572	255 399	4 123 597	507 525
Rörelseresultat, TSEK	152 103	101 987	402 625	188 202
Resultat före skatt, TSEK	148 509	97 109	382 696	182 013
Resultat efter skatt, TSEK	114 286	73 401	293 815	139 169
Antal aktier vid periodens slut, tusental	91 351	79 236	91 351	79 236
Genomsnittligt antal aktier, tusental	86 206	79 236	84 012	73 927
Medelantalet heltidsanställda under perioden	1 052	180	1 000	143
Antal anställda vid periodens slut	1 142	233	1 142	233

Alternativa nyckeltal som inte är definierade eller specificerade enligt BFNAR	Okt-dec 2018	Okt-dec 2017	Jan-dec 2018	Jan-dec 2017
Nettoomsättningstillväxt, %	441	99	713	68
EBITDA, TSEK	326 434	156 423	974 069	272 618
EBITDA-marginal, %	24	61	24	54
Operativt EBIT, TSEK	194 405	105 760	484 027	202 315
EBIT, TSEK	152 103	101 987	402 625	188 201
EBIT-marginal, %	11	40	10	37
Avskrivningar av IP-rättigheter, TSEK	-4 306	-3 773	-14 261	-14 114
Soliditet, %	55	81	55	81
Resultat per aktie, SEK	1,33	0,93	3,50	1,88
Lämnad utdelning per aktie, SEK	-	-	-	-

Härledning av det Alternativa nyckeltalen operativt EBIT och EBITDA

Rörelseresultat, EBIT, TSEK	152 103	101 987	402 625	188 202
Avskrivningar som återläggs i operativt EBIT				
- Goodwill	27 550		32 223	
- IP Rättigheter	4 306	3 773	14 261	14 113
- Övervärde på Partner Publishing och Film	10 446		34 918	
Operativt EBIT	194 405	105 760	484 027	202 315
- Övriga avskrivningar	132 029	50 663	490 042	70 303
EBITDA, TSEK	326 434	156 423	974 069	272 618

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Nedan anges THQ Nordics definitioner av ett antal alternativa nyckeltal som används i delårsrapporten. Nettoomsättningstillväxten redovisas av bolaget eftersom detta nyckeltal anses bidra till investerarens förståelse för bolagets historiska utveckling. EBITDA och EBITDA-marginal redovisas då det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på företags finansiella resultat. Soliditet anges då bolaget anser att det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på bolagets finansiella ställning. Utdelning per aktie anges i delårsrapporten för att illustrera direktavkastning som bolagets tidigare aktieägare har haft.

DEFINITIONER AV NYCKELTAL, KONCERNEN

Nettoomsättningstillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år
EBITDA	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen
Operativt EBIT	EBIT exkluderat avskrivningar förförvävsrelaterad goodwill, övervärde för specifika affärsområden och värden för IP (varumärken, patent och varumärkesskydd etc)
Soliditet	Eget kapital i procent av totala tillgångar
Resultat per aktie	Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

KVARTALSINFORMATION

	2016					2017					2018				
	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår
Koncernen totalt															
Nettoomsättning, MSEK	43,1	52,7	77,9	128,2	301,9	81,9	85,6	84,7	255,4	507,5	632,9	837,5	1 272,7	1 380,6	4 123,6
EBITDA, MSEK	23,1	23,2	25,4	60,8	132,5	41,9	39,7	34,6	156,4	272,6	225,9	206,9	214,8	326,4	974,0
Operativt EBIT, MSEK	17,5	17,5	19,3	53,6	107,9	35,3	33,7	27,5	105,8	202,3	124,9	66,2	98,6	194,4	484,0
EBIT, MSEK	14,2	14,2	16,0	50,6	95,0	31,9	30,3	24,0	102,0	188,2	107,3	52,5	90,8	152,1	402,6
Vinst efter skatt, MSEK	10,7	10,6	12,7	38,0	72,0	23,5	23,2	19,0	73,4	139,2	81,1	33,4	65,0	114,3	293,8
Vinst per aktie, SEK	0,18	0,18	0,21	0,59	1,16	0,33	0,32	0,26	0,93	1,88	1,02	0,42	0,74	1,33	3,50
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	25,3	2,1	20,5	51,3	99,2	29,7	21,6	29,2	98,6	179,1	699,8	164,5	-740,1	455,0	579,2
Genomsnittligt antal utestående aktier (A och B)	60,0	60,0	60,0	64,4	61,1	72,0	72,0	72,3	79,2	73,9	79,2	80,3	88,2	86,2	84,0
Nettoomsättningstillväxt, %	15%	42%	95%	30%	42%	90%	62%	9%	99%	68%	673%	878%	1 403%	441%	713%
EBITDA-marginal, %	54%	44%	33%	47%	44%	51%	46%	41%	61%	54%	36%	25%	17%	24%	24%
EBIT-marginal, %	33%	27%	21%	39%	31%	39%	35%	28%	40%	37%	17%	6%	7%	11%	10%
Bruttovinst (Nettoomsättning - Handelsvaror), MSEK	29,8	34,6	41,2	77,5	183,1	57,4	61,3	54,9	186,2	359,8	313,0	371,6	377,5	542,3	1 604,4
Bruttovinst-marginal, %	69%	66%	53%	60%	61%	70%	72%	65%	73%	71%	50%	44%	30%	39%	39%
Nettoomsättning per affärsområde															
Games - THQ Nordic, MSEK	43,1	52,7	77,9	128,2	301,9	81,9	85,6	84,7	255,4	507,5	134,5	145,5	124,2	351,9	756,1
Games - Deep Silver, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	256,5	338,2	251,8	186,7	1 033,2
Games - Coffee Stain, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	13,9	13,9
Partner Publishing/Film, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	241,9	353,8	896,6	828,1	2 320,4
Specifikation av Nettoomsättningen - affärsområde Games															
Egna varumärken, %	86%	73%	56%	73%	71%	67%	76%	74%	82%	77%	34%	39%	50%	72%	50%
Förlagstitlar, %	14%	27%	44%	27%	29%	33%	24%	26%	18%	23%	66%	61%	50%	28%	50%
Egna varumärken, MSEK	37,1	38,5	43,6	94,0	213,1	54,9	65,5	62,6	208,2	391,2	133,8	188,8	187,9	396,0	906,5
Förlagstitlar, MSEK	6,0	14,2	34,3	34,2	88,8	27,0	20,1	22,1	47,2	116,3	257,2	294,9	188,1	156,5	896,7
Nya releaser innevarande år, %	0%	24%	51%	56%	41%	36%	20%	48%	86%	61%	63%	53%	47%	49%	53%
Releaser från tidigare år, %	100%	76%	49%	44%	59%	64%	80%	52%	14%	39%	37%	47%	53%	51%	47%
Nya releaser innevarande år, MSEK	0,0	12,6	39,7	71,8	124,2	29,5	17,1	41,5	218,8	306,9	246,1	258,4	175,2	268,4	948,1
Releaser från tidigare år, MSEK	43,1	40,1	38,2	56,4	177,7	52,4	68,4	43,2	36,6	200,6	144,9	225,3	200,8	284,1	855,1
Försäljning av nya releaser per kvartal, %	0%	24%	37%	36%	-	36%	16%	39%	74%	-	63%	20%	31%	58%	43%
Försäljning av releaser från tidigare år per kvartal, %	100%	76%	63%	64%	-	64%	84%	61%	26%	-	37%	80%	69%	42%	57%
Försäljning av nya releaser per kvartal, MSEK	0,0	12,6	28,8	46,2	-	29,5	13,7	33,7	190,2	-	246,1	97,8	117,3	320,7	781,9
Försäljning av releaser från tidigare år per kvartal, MSEK	43,1	40,1	49,1	82,0	-	52,4	71,9	51,0	65,1	-	144,9	385,6	258,6	231,8	1 020,9
Försäljning av fysiska produkter, %	48%	39%	49%	58%	51%	49%	31%	44%	60%	50%	62%	50%	48%	59%	55%
Försäljning av digitala produkter, %	52%	61%	51%	42%	49%	51%	69%	56%	40%	50%	38%	50%	52%	41%	45%
Försäljning av fysiska produkter, MSEK	20,7	20,6	38,2	74,4	153,8	40,1	26,6	36,1	149,9	253,2	243,0	241,9	178,9	324,0	987,8
Försäljning av digitala produkter, MSEK	22,4	32,1	39,7	53,8	148,1	41,8	59,0	48,6	101,6	249,4	147,6	241,8	197,0	228,5	814,9
Avskrivningar															
Utvecklade spel, MSEK	-5,5	-5,6	-6,0	-7,1	24,3	-6,3	-5,6	-6,5	-43,4	-61,8	-65,5	-112,1	-85,8	-96,3	-359,7
Övriga immateriella tillgångar (film mm), MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-32,5	-24,1	-25,8	-30,4	-112,8
<i>Förvävsrelaterade avskrivningar</i>															
Förvärvade IP-rättigheter, MSEK	-3,3	-3,3	-3,3	-3,0	-13,0	-3,4	-3,4	-3,5	-3,8	-14,1	-4,1	-3,0	-2,8	-4,3	-14,2
Film och Partner publishing, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-12,3	-9,5	-2,8	-10,3	-34,9
Goodwill, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-1,2	-1,2	-2,2	-27,6	-32,2
Investeringar															
Externt utvecklade spel och förskott, MSEK	16,3	22,3	24,9	34,9	98,4	54,2	44,2	58,9	54,2	211,5	115,3	114,0	131,8	166,7	527,8
Pågående internt utvecklade spel, MSEK	5,7	7,9	10,2	12,4	36,2	13,0	14,4	19,2	33,0	79,6	57,6	93,5	102,0	105,9	359,0
Övriga investeringar i immateriella anläggningstillgångar, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	10,6	10,6	11,6	30,8	17,9	30,5	90,8
Förvärvade IP-rättigheter, MSEK	2,8	-	-	19,8	22,6	-	-	3,8	-	3,8	-	0,2	21,6	10,6	32,4
Slutförd utveckling, MSEK	-	1,4	-	12,6	14,0	0,8	1,9	39,8	133,9	176,4	122,9	47,4	50,1	162,2	382,6
Övriga nyckeltal															
Totalt antal pågående utvecklingsprojekt	N/A	N/A	29	27		32	30	29	36		54	51	55	77	
Antal offentliggjorda utvecklingsprojekt	N/A	N/A	8	7		14	13	13	12		19	17	20	29	
Antal icke offentliggjorda utvecklingsprojekt	N/A	N/A	21	20		18	17	16	24		35	34	35	48	
Totalt antal spelutvecklare (interna)	N/A	N/A	69	68		78	82	163	178		536	565	608	613	
Totalt antal spelutvecklare (externa)	N/A	N/A	270	264		282	306	261	229		714	692	740	871	
Totalt antal medarbetare utanför spelutveckling	N/A	N/A	38	40		44	44	45	55		470	486	554	529	
Totalt antal sysselsatta (interna och externa)	N/A	N/A	377	372		404	432	469	462		1 720	1 743	1 902	2 013	



THQ NORDIC AB [PUBL]

ÄLVGATAN 1
652 25 KARLSTAD

WWW.THQNORDIC.COM
WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM