

OPERATIVT EBIT ÖKADE MED 217% TILL 396 MSEK

JANUARI–MARS 2019

(Jämfört med januari–mars 2018)

- > Nettoomsättningen ökade 158% till 1 630,5 MSEK (632,9).
- > EBITDA ökade 174% till 618,6 MSEK (225,9), motsvarande en EBITDA-marginal om 38%.
- > Operativt EBIT ökade 217% till 395,9 MSEK (124,9) motsvarande en operativ EBIT-marginal om 24%.
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 777,2 MSEK (699,8).
- > Resultat per aktie uppgick till 1,10 SEK (1,02).

JANUARI 2018–MARS 2019, 15 MÅNADER

(Jämfört med helåret 2017)

- > Nettoomsättningen ökade till 5 754,1 MSEK (507,5).
- > EBITDA ökade till 1 592,6 MSEK (272,6), motsvarande en EBITDA-marginal om 28%.
- > Operativt EBIT ökade till 897,1 MSEK (202,3) motsvarande en operativ EBIT-marginal om 16%.
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 1 356,4 MSEK (179,1).
- > Resultat per aktie uppgick till SEK 4,68 (1,88).
- > Per den 31 mars 2019 uppgick likvida medel till 2 929,1 MSEK. Disponibel likviditet inklusive kreditfaciliteter uppgick till 4 521,1 MSEK.



NYCKELTAL KONCERNEN	Jan-mar 2019	Jan-mar 2018	Jan 2018- mar 2019	Jan-dec 2017
Nettoomsättning, MSEK	1 630,5	632,9	5 754,1	507,5
EBITDA, MSEK	618,6	225,9	1 592,6	272,6
Operativt EBIT, MSEK	395,9	124,9	897,1	202,3
EBIT, MSEK	172,0	107,3	574,6	188,2
Resultat efter skatt, MSEK	103,0	81,1	396,8	139,2
Kassaflöde från löpande verksamhet, MSEK	777,2	699,8	1 356,4	179,1
Omsättningstillväxt, %	158	673	1 034	68
EBITDA-marginal, %	38	36	28	54
Operativ EBIT-marginal, %	24	20	16	40

I denna rapport jämförs genomgående det förlängda räkenskapsåret 1 januari 2018 – 31 mars 2019 med räkenskapsåret januari – december 2017. I rapporten benämns perioden januari – mars 2019 även "femte kvartalet", alternativt "Q5 2018 – 2019" och jämförs med perioden januari – mars 2018. Finansiella data vid periodens slut jämförs med motsvarande uppgifter per den 31 december 2017, om inte annat anges.



Monster Jam Steel Titans

VD-ORD OCH VÄSENTLIGA HÄNDELSER

OPERATIVT EBIT ÖKADE MED 217% TILL 396 MSEK

Vi avslutade det förlängda räkenskapsåret 2018-2019 med ännu ett stabilt tillväxtkvartal. Nettoomsättningen ökade 158% till 1 630 MSEK främst hänförligt till lanseringen av *Metro Exodus* i februari. Operativt EBIT steg med 217% till 396 MSEK, till största delen drivet av *Metro Exodus* och *Satisfactory*. Under kvartalet hade vi ett bra kassaflöde från den löpande verksamheten om 777 MSEK och likvida medel uppgick till nära 3 miljarder SEK vid kvartalets slut. Samtliga tre operativa koncerner bidrog till koncernens operativa EBIT i kvartalet.

Vi verkar på en dynamisk marknad med ökad konkurrens mellan nya och etablerade digitala distributionsplattformar vilket kommer att gynna innehållsproducenter som THQ Nordic koncernen. Sedan början av 2019 har koncernen tecknat flera avtal för noterbara värden avseende innehåll via digital prenumeration, streaming och nedladdningstjänster på olika plattformar. De kommande åren ser vi att denna typ av affärer kommer att hjälpa oss att skapa ännu bättre spel och minska den finansiella risken i bolaget. Intäktsredovisning av dessa affärer påbörjas inte förrän spelen är lanserade.

GOD UTVECKLING I ALLA AFFÄRSOMRÅDEN

Nettoomsättningen i affärsområdet Deep Silver var 794 MSEK, främst drivet av lanseringen av *Metro Exodus*, koncernens största spelrelease hittills. Sammantaget har spelet presterat i linje med ledningens förväntningar och har täckt alla upparbetade utvecklings- och marknadsföringskostnader. Nettoomsättningen inom Partner Publishing var 596 MSEK, hänförligt till ett större antal releaser från våra partners. Färre releaser planeras under innevarande kvartal, perioden april-juni, jämfört med föregående kvartal.

Nettoomsättningen i affärsområdet THQ Nordic ökade 6% till 143 MSEK, detta trots att inga större releaser gjordes under kvartalet som kunde väga upp för förra årets lansering av *MX vs ATV All Out!*.

Nettoomsättningen i affärsområdet Coffee Stain var 98 MSEK. I kvartalet hade vi en framgångsrik early access-lansering av *Satisfactory* på Epic Game store. Spelets initiala försäljning överträffade ledningens förväntningar vid tidpunkten för förvärvet av Coffee Stain.

Under kvartalet investerade vi 305,2 MSEK i vår växande pipeline av utvecklingsprojekt som ska driva koncernens tillväxt och lönsamhet de kommande åren. I perioden tecknade vi flera nya projekt, däribland ett nytt utvecklingsprojekt tillsammans med 4A Games, utvecklaren av *Metro*-spelen. Samarbetet rör ett kommande AAA-projekt som ännu inte har offentliggjorts. Vid utgången av kvartalet hade THQ Nordic, Deep Silver och Coffee Stain tillsammans 80 spel under utveckling av vilka 48 ännu inte är offentliggjorda.

NYEMISSION OCH FÖRVÄRV

Under kvartalet förstärkte vi vår förvärvskapacitet genom en riktad nyemission om 2,1 miljarder SEK. Till vår glädje fick vi stor efterfrågan från både nya och befintliga ägare. Nya ägare innefattar Första AP-fonden, Andra AP-fonden och Odin Fonder. Deltagande befintliga ägare var Swedbank Robur Fonder, Skandia Livförsäkringsbolag, Skandia Fonder, TIN Fonder, familjen Olsson med stiftelse, familjen Lundström, RAM One och SEB Fonder tillsammans med många andra namnkunniga investerare. Jag vill återigen ta tillfället i akt och tacka er för ett fortsatt förtroende att bygga mer aktieägarvärde.

Vi fortsätter vår förvärvsstrategi genom omfattande analys och proaktivt kontakttarbete för att hitta nya förvärvskandidater som kan förstärka koncernen inom alla prioriterade områden – varumärken, utveckling och förlagsverksamhet. Vårt erbjudande till entreprenörer och spelutvecklare – att behålla ett stort mått av självbestämmande – tilltalar dem som vill fortsätta att bygga sin verksamhet i många år framöver. Vi har bra momentum och en omfattande lista med potentiella affärer. För oss är det viktigt att etablera en gemensam grund, inte bara när det gäller strategi och skäliga avtalsvillkor, utan också med ömsesidig respekt och förståelse för varandras kultur och värderingar.





Desperados 3



Vi är stolta över att ha fått välkomna en av Europas ledande spelutvecklare i kvartalet, Warhorse Studios som skapade *Kingdom Come: Deliverance*. Vi välkomnade även Australien-baserade 18POINT2 som ny partner publisher. Med förvärvet får vi ett starkt lokalt management och en plattform för fortsatt tillväxt.

Under kvartalet fastställdes den slutgiltiga förvärvsanalysen (PPA:n) för förvärvet av Koch Media. I den slutliga PPA:n allokerades 479 MSEK av köpeskillingen till IP-rättigheter som skrivs av över fem år från förvävsdatumet. Till följd av detta gjordes en ytterligare avskrivning om 108 MSEK i kvartalet januari-mars 2019 där 84 MSEK är hänförligt till tidigare kvartal.

Den femte april mottog Koch Media ett så kallat "Statement of objections" från EU-kommissionen gällande geoblockering. Ärendet hade redan tidigare offentliggjorts och vi betraktar detta som nästa steg i den vidare handläggningen. Vi fortsätter att följa utvecklingen noga och kommer att fullt ut följa alla regler.

Vi ser fram emot ett nytt spännande verksamhetsår. Vi har en välpositionerad pipeline och många planerade marknadsaktiviteter, däribland mässorna E3 och Gamescom som båda blir viktiga event för koncernen som ger oss möjlighet att visa upp våra spel för en global publik.

Jag vill avsluta med att rikta ett stort tack till alla våra kunder, kollegor och affärskontakter som har bidragit till att göra det gångna året till vårt bästa hittills. Vi är inne på en spännande resa tillsammans där vi bygger något betydelsefullt och beständigt. Jag är övertygad om att de kommande åren kommer att bli ännu mer spännande.

KARLSTAD DEN 22 MAJ 2019

LARS WINGEFORS
GRUNDARE OCH VD





FINANSIELL UTVECKLING, JANUARI-MARS 2019

KONCERNENS INTÄKTER

Koncernens nettoomsättning för kvartalet ökade med 158% till 1 630,5 MSEK [632,9]. Ökningen hänförs primärt till lanseringarna av *Metro Exodus* och *Satisfactory* samt att Koch Medias intäkter konsoliderades hela kvartalet.

KONCERNENS KOSTNADER

Kostnaderna uppgick till 1 690,4 MSEK [617,3] under kvartalet. Kostnad för sålda varor uppgick till 741,3 MSEK [319,9]. Kostnad sålda varor består främst av replikering, licenskostnader och royalties. Andra externa kostnader uppgick till 291,4 MSEK [74,5] huvudsakligen bestående av marknadsföringskostnader samt till mindre del administrativa omkostnader. Personalkostnader uppgick till 211,1 MSEK [104,3]. Samtliga ökning jämfört med föregående år beror främst på att Koch Media konsoliderades hela kvartalet. Ned- och avskrivningar uppgick till 446,6 MSEK [118,7].

KONCERNENS RESULTAT

Koncernens EBITDA för kvartalet steg med 174% till 618,6 MSEK [225,9], främst hänförligt till försäljningsintäkter från *Metro Exodus* och *Satisfactory* som båda lanserades under kvartalet, samt att Koch Media konsoliderades hela kvartalet.

Operativt EBIT för kvartalet steg med 217% och uppgick till 395,9 MSEK [124,9].

Rörelseresultatet (EBIT) ökade med 60% i kvartalet och uppgick till 172,0 MSEK [107,3]. Resultatet efter finansiella poster uppgick till 162,7 MSEK [98,0] för kvartalet. Resultat efter skatt uppgick till 103,0 MSEK [81,1].

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 527,1 MSEK [191,9]. Förbättringen är främst hänförlig till ökat rörelseresultat. Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar av rörelsekapital var 777,2 MSEK [699,8].

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -620,9 MSEK [-549,5], varav merparten är relaterat till spelutveckling och förvärv av dotterbolag.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 1 849,2 MSEK [-681,4], varav 2 031,8 MSEK avser den riktade nyemissionen som genomfördes i kvartalet.

Likvida medel uppgick vid periodens utgång till 2 929,1 MSEK att jämföra med 626,5 MSEK per 31 december 2017. Därutöver fanns outnyttjade krediter om 1 592,0 MSEK [140,2]. Sammantaget uppgick koncernens likvida medel och outnyttjade kreditlimiter till 4 521,1 MSEK vid utgången av kvartalet, jämfört med 766,8 MSEK per 31 december 2017.

INVESTERINGAR, NED- OCH AVSKRIVNINGAR

Under kvartalet uppgick koncernens investeringar i immateriella anläggningstillgångar till 325,6 MSEK [184,5], i huvudsak hänförligt till aktiverade utvecklingskostnader och filmrättigheter. Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgick till 6,7 MSEK [2,5].

Företaget hade vid utgången av perioden immateriella tillgångar till ett värde av totalt 3 707,0 MSEK [571,1] fördelat på:

- Färdigutvecklade spel 394,3 MSEK
- Pågående spelutvecklingsprojekt 1 114,7 MSEK
- Övriga immateriella tillgångar (film mm) 150,1 MSEK
- IP-rättigheter 1 056,5 MSEK
- Övervärden för Film & Partner Publishing 167,9 MSEK
- Goodwill 830,2 MSEK

Avskrivning på immateriella anläggningstillgångar uppgick under femte kvartalet till 440,8 MSEK [115,9]. Avskrivning på materiella anläggningstillgångar uppgick till 5,6 MSEK [2,8].



Saints Row: The Third

FÖRVÄRVSANALYS, PPA

Under kvartalet fastställdes den slutgiltiga förvärvsanalysen (PPA:n) för förvärvet av Koch Media. I den slutliga förvärvsanalysen allokerades 479 MSEK av köpeskillingen till IP-rättigheter som skrivs av över fem år från förvärvsdatumet. Till följd av detta gjordes en ytterligare avskrivning om 108 MSEK i kvartalet med utgång i mars 2019 där 84 MSEK hänförs till tidigare kvartal.

En preliminär förvärvsanalys har gjorts avseende förvärven av Coffee Stain, Bugbear, Warhorse och 18POINT2. Det totala övertärdet för dessa förvärv uppgår till 1 407 MSEK och har preliminärt allokerats som goodwill och IP-rättigheter.

ALTERNATIVT NYCKELTAL – OPERATIVT EBIT

Bolaget har valt att redovisa operativt EBIT för att ge en mer rättvisande bild av den operativa verksamheten. Det alternativa nya nyckeltalet exkluderar avskrivningar på förvärvsrelaterad goodwill, övertärdet av specifika affärsområden (för närvarande Partner Publishing och Film) och värdet på IP-rättigheter (varumärken, patent, copyright etc.).

Samtliga ovan nämnda förvärvsrelaterade immateriella tillgångar skrivs av jämnt på fem år enligt svenska lokala redovisningsprinciper (K3). Eventuella övertärdet från förvärvsrelaterade spelutvecklingsprojekt kommer fortsatt att skrivas av som all annan utveckling, baserat på den totala utvecklingskostnaden för det specifika projektet.

Genom att redovisa nyckeltalet operativt EBIT förenklas också jämförelsen med utvecklingen för andra företag i branschen som tillämpar andra redovisningsstandarder och avskrivningsprinciper.

FINANSIELL UTVECKLING, JANUARI 2018-MARS 2019, JÄMFÖRT MED HELÅRET 2017

KONCERNENS INTÄKTER

Koncernens nettoomsättning steg till 5 754,1 MSEK (507,5) för perioden januari 2018-mars 2019. Ökningen kan primärt hänföras till förvärvet av Koch Media.

KONCERNENS RESULTAT

Koncernens rörelseresultat (EBITDA) steg till 1 592,6 MSEK (272,6). Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till 574,6 MSEK (188,2).

Operativt EBIT uppgick till 897,1 MSEK (202,3).

Resultatet efter finansiella poster uppgick till 545,4 MSEK (182,0) för perioden. Resultat efter skatt uppgick till 396,8 MSEK (139,2).

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 1 440,0 MSEK (249,5). Förbättringen är främst hänförlig till resultatökningen. Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten var 1 356,4 MSEK (179,1) främst drivet av det förbättrade rörelseresultatet.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -2 546,6 MSEK (-375,4).

Kassaflödet från finansieringsverksamheter uppgick till 3 488,3 MSEK (654,7) varav nyemissioner tillförde 3 449,8 MSEK och 38,5 MSEK utgör nettot av ny extern finansiering och amorteringar.

INVESTERINGAR, NED- OCH AVSKRIVNINGAR

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar uppgick till 1 335,7 MSEK (1 010,0). Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgick till 140,3 MSEK (133,6). Avskrivning av immateriella anläggningstillgångar uppgick till 994,7 MSEK (553,6), ökningen beror i huvudsak på avskrivning av lanserade spelprojekt, avskrivning på film- och publishingrättigheter samt avskrivning av IP-rättigheter och goodwill. Avskrivning av materiella anläggningstillgångar uppgick till 23,4 MSEK (17,8).



Deep Rock Galactic

OM THQ NORDIC

THQ Nordic förvärvar, utvecklar och förlägger PC- och konsolspel för den globala spelmarknaden. Bolaget har en bred spelportfölj med över 100 ägda varumärken, såsom *Saints Row*, *Goat Simulator*, *Dead Island*, *Darksiders*, *Metro (licens)*, *MX vs ATV*, *Kingdoms of Amalur*, *Time Splitters*, *Satisfactory*, *Wreckfest* med flera. Koncernen har huvudkontor i Karlstad, och global närvaro genom de tre koncernerna Deep Silver / Koch Media, THQ Nordic och Coffee Stain. Koncernen har sexton interna utvecklingsstudios i Tyskland, Tjeckien, England, Finland, USA och Sverige med mer än 2 200 medarbetare och kontrakterade utvecklare.

VERKSAMHETSRAPPORT JANUARI-MARS 2019

FÖRVÄRV

Warhorse Studios s.r.o.

Den 13 februari förvärvade THQ Nordic AB 100 procent av aktierna i Warhorse Studios s.r.o. genom sitt helägda dotterbolag Koch Media GmbH. Warhorse Studios är en ledande spelutvecklare av RPG-spel till PC och konsol och står bakom det prisbelönta spelet *Kingdom Come: Deliverance* som sålt över två miljoner exemplar. Studio är baserad i Prag, vilket gör den till THQ Nordics första ägda utvecklingsstudio i Tjeckien. Samtliga IP-rättigheter till *Kingdom Come: Deliverance* ingår i förvärvet.

18POINT2 Pty Ltd

Den 13 februari förvärvade THQ Nordic AB genom sitt helägda dotterbolag Koch Media GmbH hundra procent av aktierna i 18POINT2 Pty Ltd. 18POINT2 är en av Australiens ledande förläggarparters av spel, och THQ Nordic har genom förvärvet etablerat en stark distributionsplattform på den australiensiska marknaden.

Affärsområde Games – THQ Nordic

THQ Nordic lanserade följande nya titlar under kvartalet januari-mars 2019:

Titel	Förläggare	Varumärkes-ägare	Plattformer	Försäljningskanaler
<i>The Raven Remastered</i>	THQ Nordic	Eget	Switch	On- och Offline
<i>Sphinx and the Cursed Mummy</i>	THQ Nordic	Eget	Switch	On- och Offline
<i>The Book of Unwritten Tales 2</i>	THQ Nordic	Extern	Switch	On- och Offline
<i>Darksiders 3 – The Crucible DLC</i>	THQ Nordic	Eget	PS4, Xbox One, PC	Online
<i>MX vs. ATV – All Out</i> – Anniversary Edition	THQ Nordic	Eget	PS4, Xbox One	Offline
<i>Generation Zero</i>	THQ Nordic	Extern	PS4, Xbox One, PC	Offline
<i>Darksiders – Warmastered Edition</i>	THQ Nordic	Eget	Switch	On- och Offline
<i>Stunt Kite Party</i>	Handy Games	Eget	Switch	Online
<i>Rad Rodgers</i>	Handy Games	Eget	Switch	On- och Offline
<i>Townsmen – A Kingdom Rebuilt</i>	Handy Games	Eget	PC	Online
<i>Aces of the Luftwaffe</i> – Squadron Edition	Handy Games	Eget	PS4, Xbox One, Switch	Offline

Nettoomsättningen i affärsområdet THQ Nordic ökade till 143 MSEK trots att inga stora releaser gjordes i kvartalet som kunde väga upp för förra årets lansering av *MX vs ATV All Out!*. Försäljningen av *Darksiders*-varumärket var fortsatt stabil. Ytterligare lanseringar av innehåll planeras för innevarande och kommande kvartal.

HandyGames utvecklades positivt under kvartalet. Deras fokus på den japanska marknaden och deras fortsatta fokus på premiumsegmentet för mobilspel bidrar till verksamhetens totala försäljning.



Outward

Affärsområde Games – Coffee Stain

Coffee Stain lanserade följande nya titlar under kvartalet januari-mars 2019:

Titel	Förläggare	Varumärkes-ägare	Plattformer	Försäljningskanaler
<i>Goat Simulator: The GOATY</i>	Coffee Stain	Eget	Switch	Online
<i>Satisfactory</i> [Early access]	Coffee Stain	Eget	PC	Online

Nettoomsättningen i affärsområdet Coffee Stain var 98 MSEK. I kvartalet genomfördes en framgångsrik Early Access-lansering av *Satisfactory* på Epic Game Store. Spelets initiala försäljning har överträffat ledningens förväntningar vid tidpunkten för förvärvet av Coffee Stain.

Under det kommande året kommer Coffee Stain Studios i Skövde att fokusera kraftfullt på fortsatt utveckling och förbättring av *Satisfactory*, som har kommit att bli ett av koncernens nyckelvarumärken. Verksamheten har bra momentum och har visat på god förmåga att producera kvalitetsinnehåll i tider av hög efterfrågan. Efter kvartalets utgång har Coffee Stain Studios tecknat två oannonserade investering- och förläggaravtal med två olika skandinaviska utvecklare.

Affärsområde Games – Deep Silver

Deep Silver lanserade följande nya titlar kvartalet januari-mars 2019:

Titel	Förläggare	Varumärkes-ägare	Plattformer	Försäljningskanaler
<i>Metro Exodus</i>	Deep Silver	Exklusiv licens	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Steins; Gate Elite</i>	Ravencourt	Extern	PS4, Switch	On- och Offline
<i>Youtubers's Life</i>	Ravencourt	Extern	PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>The Voice 2019</i>	Ravencourt	Licens	PS4, Switch	On- och Offline
<i>Zanki Zero: Last Beginning</i>	Ravencourt	Extern	PS4	On- och Offline
<i>Outward</i>	Deep Silver	Extern	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline

Nettoomsättningen i affärsområdet Deep Silver var 794 MSEK mestadels hänförlig till lanseringen av *Metro Exodus*, koncernens hittills största spellansering. Sammantaget har spelet presterat i linje med ledningens förväntningar och har täckt alla upparbetade utvecklings- och marknadsföringskostnader.

I slutet av kvartalet lanserades *Outward* som hittills har överträffat ledningens förväntningar. Det nya varumärket är ett open-world RPG-överlevnadsspel.

Efter kvartalet meddelades planerna på en *Saints' Row*-film av etablerade parter i Hollywood. Filmen kommer inte ha någon väsentlig finansiell inverkan men kan vara av signifikant betydelse för värdet på ett av koncernens viktigaste varumärken förutsatt att projektet faller väl ut.

Affärsområde Partner Publishing/Film

Nettoomsättningen i affärsområdet Partner Publishing var 596 MSEK, mestadels hänförligt till ett antal större partnerreleaser. Noterbara releaser under kvartalet var:

- *Kingdom Hearts III* av Square Enix
- *Resident Evil 2* av Capcom
- *Dirt Rally 2.0* av Codemasters
- *Devil May Cry 5* av Capcom
- *Monster Energy Supercross 2* av Milestone
- *Dead or Alive 6* av Koei

Färre lanseringar planeras under det innevarande kvartalet, april-juni, jämfört med kvartalet januari-mars 2019. Kommande releaser omfattar:

- *Team Sonic Racing* [Sega]
- *Wolfenstein Youngblood* [Bethesda]
- *F1 2019* [Codemasters], releasas i slutet av juni
- *Moto GP 19* [Milestone]



Wreckfest

PÅGÅENDE UTVECKLING OCH KOMMANDE RELEASER

Koncernen investerade 305,2 MSEK i sin växande utvecklingspipeline som kommer att driva tillväxt och lönsamhet de kommande åren. Under perioden har flera nya projekt tecknats, bland annat ett nytt utvecklingsavtal med 4A Games, utvecklarna av varumärket *Metro*, för deras kommande, ännu inte offentliggjorda AAA-projekt. I slutet av kvartalet hade THQ Nordic, Deep Silver och Coffee Stain 80 spel under utveckling, varav 48 titlar för närvarande ej är offentliggjorda.

Totalt hade koncernen 1 667 spelutvecklare vid kvartalets slut (860 interna och 807 externa).

UTANNONSERADE RELEASER AFFÄRSOMRÅDE GAMES PER DEN 22 MAJ 2019

Titel	Förläggare	Varumärkes-ägare	Plattformer	Försäljningskanaler
<i>Aquanox Deep Descent</i>	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Biomutant</i>	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Darksiders 3</i> - <i>Keepers of the Void</i> (DLC)	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	Online
<i>Desperados 3</i>	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Fade to Silence</i>	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Monster Jam - Steel Titan</i>	THQ Nordic	Extern	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Pillars of Eternity II - Deadfire</i>	THQ Nordic	Extern	PS4, Xbox One, Switch	Offline
<i>Red Faction Guerrilla</i> <i>Re-mars-tered</i>	THQ Nordic	Eget	Switch	On- och Offline
<i>SpellForce 3:</i> <i>Soul Harvest Addon</i>	THQ Nordic	Eget	PC	Online
<i>The Guild 3</i>	THQ Nordic	Eget	PC	On- och Offline
<i>Wreckfest</i>	THQ Nordic	Eget	PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Battle Worlds: Kronos</i>	HandyGames	Extern	Switch	On- och Offline
<i>Battlechasers: Nightwar</i>	HandyGames	Extern	Mobil	Online
<i>El Hijo</i>	HandyGames	Extern	PC, PS4, Xbox One, Switch	Online
<i>SpellForce - Heroes & Magic</i>	HandyGames	Eget	Mobil	Online
<i>Spitlings</i>	HandyGames	Extern	PC, PS4, Xbox One, Switch	Online
<i>Through the Darkest of Times</i>	HandyGames	Eget	PC	On- och Offline
<i>Townsmen VR</i>	HandyGames	Eget	PC, PS4	Online
<i>Deep Rock Galactic</i>	Coffee Stain	Extern	PC, Xbox One	Online
<i>Huntdown</i>	Coffee Stain	Extern	PC, PS4, Xbox One, Switch, Mobil	Online
<i>Satisfactory</i>	Coffee Stain	Eget	PC	Online
<i>The Bards Tale IV</i>	Deep Silver	Extern	PS4, Xbox One, Switch	Offline
<i>Dead Island 2</i>	Deep Silver	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Iron Harvest</i>	Deep Silver	Extern	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Killing Floor Double Feature</i>	Deep Silver	Extern	PS4, Xbox One	Offline
<i>Kingdom Come Deliverance:</i> <i>Royal Ed</i>	Deep Silver	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Kingdom Come Deliverance:</i> <i>A Womens Lot</i> (DLC)	Deep Silver	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Metro Exodus</i> - <i>The Two Colonels</i> (DLC)	Deep Silver	Exklusiv licens	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Metro Exodus</i> - <i>Sam's Story</i> (DLC)	Deep Silver	Exklusiv licens	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Pathfinder: Kingmaker</i>	Deep Silver	Extern	PS4, Xbox One, Switch	On- och Offline
<i>Shenmue III</i>	Deep Silver	Extern	PC, PS4	On- och Offline
<i>Wasteland 3</i>	Deep Silver	Extern	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>9 Monkeys of Shaolin</i>	Ravenscourt	Extern	PC, PS4, Xbox One, Switch	On- och Offline
<i>Ash of Gods: Redemption</i>	Ravenscourt	Extern	PC, PS4, Xbox One, Switch	On- och Offline
<i>Car Mechanic Simulator</i>	Ravenscourt	Extern	PC, PS4, Xbox One	Offline
<i>Redeemer: Enhanced Edition</i>	Ravenscourt	Extern	PC, PS4, Xbox One, Switch	On- och Offline

För aktuella lanseringsdatum hänvisas till respektive förläggare.



ÖVRIG INFORMATION

FÖRLÄNGT RÄKENSKAPSÅR

Årsstämman den 16 maj 2018 beslutade ändra räkenskapsåret från kalenderår till perioden 1 april - 31 mars för att överensstämma med Koch Medias räkenskapsår. Det aktuella räkenskapsåret som avslutas med denna rapport och omfattar perioden 1 januari 2018 till 31 mars 2019.

MEDARBETARE

Antalet anställda uppgick den 31 mars 2019 till 1 353 personer (233). Ökningen beror främst på förvärven av Coffee Stain och Warhorse. Medelantalet heltidsanställda för kvartalet uppgick till 1 218 personer (577). Det ökade medelantalet anställda förklaras främst av förvärvet av Koch Media, som ingick hela kvartalet, samt förvärven av Coffee Stain och Warhorse.

MODERFÖRETAGET

Moderföretagets nettoomsättning för kvartalet uppgick till 62,1 MSEK (69,4) och resultatet före skatt var -130,3 MSEK (23,1). Resultatet efter skatt var -117,6 MSEK (18,0).

Moderföretagets nettoomsättning för perioden januari 2018 - mars 2019 uppgick till 416,4 MSEK (244,9) och resultatet före skatt var 29,2 MSEK (129,8). Resultatet efter skatt var 6,8 MSEK (100,8).

Likvida medel uppgick per den 31 mars 2019 till 2 666,2 MSEK (571,9).

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar under kvartalet uppgick till 6,9 MSEK (88,7). Moderföretagets egna kapital vid kvartalets utgång var 5 143,3 MSEK (971,3).

Namnförändringen på koncernen och moderbolaget planeras att presenteras senare under året och kommer att läggas fram som ett förslag till årsstämman eller vid en extra bolagsstämma vid ett senare tillfälle.

UTDELNING

Styrelsen föreslår att ingen utdelning lämnas till aktieägarna för räkenskapsåret januari 2018 - mars 2019.

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Under kvartalet:

- Quantic Labs S.R.L.¹⁾ fakturerade THQ Nordic GmbH för QA-tjänster uppgående till ett belopp om totalt 3,5 MSEK (1,0).
- THQ Nordic GmbH fakturerade Game Outlet Europe AB¹⁾ för spelförsäljning uppgående till 0,7 MSEK (3,3).
- Gaya Entertainment GmbH¹⁾ fakturerade Koch Media GmbH för såld merchandise uppgående till 0,7 MSEK [-].
- Gaya Entertainment GmbH¹⁾ fakturerade THQ Nordic GmbH för såld merchandise uppgående till 0,7 MSEK [-].
- THQ Nordic GmbH fakturerade Gaya Entertainment GmbH¹⁾ för varor och tjänster uppgående till 0,2 MSEK [-].
- Quantic Labs S.R.L.¹⁾ fakturerade Koch Media GmbH för tjänster uppgående till 0,1 MSEK [-].

THQ Nordic AB har ett hyresavtal med Lars Wingefors AB. THQ Nordic AB betalade 0,0 MSEK (0,1) i hyra och ytterligare 0,0 MSEK (0,0) för andra tjänster till bolag i Lars Wingefors AB-koncernen.

Samtliga transaktioner med närstående har skett till marknadspris.

¹⁾ Bolag ägda av Nordic Games Group AB, en koncern som ägs till 100% av Lars Wingefors, Erik Stenberg, Mikael Broden, Pelle Lundborg, Klemens Kreuzer och Reinhard Pollice.

HÄNDELSER EFTER KVARTALET SLUT

Under perioden 1 april 2019 till 22 maj 2019 lanserades följande titlar:

Titel	Förläggare	Varumärkes-ägare	Plattformer	Försäljningskanaler
<i>Saints Row the Third</i>	Deep Silver	Eget	Switch	On- och Offline
<i>Fade to Silence</i>	THQ Nordic	Eget	PC, PS4, Xbox One	On- och Offline
<i>Titan Quest Atlantis</i> (Expansion)	THQ Nordic	Eget	PC	Online



AKTIEN

ÄGARE PER 31 MARS 2019

Namn			Förändring från 1 januari		
	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %	
Lars Wingefors genom bolag ¹⁾	6 501 467	29 523 732	35,12	51,50	
Swedbank Robur Fonder		9 244 279	9,01	5,04	993 300
Erik Stenberg genom bolag ²⁾	1 407 724	6 392 600	7,61	11,15	
Handelsbanken Fonder		7 366 930	7,18	4,01	-242 756
Mikael Brodén genom bolag ³⁾	483 378	2 195 063	2,61	3,83	
Didner & Gerge Fonder		2 314 876	2,26	1,26	-12 840
Familjen Olsson med stiftelse		2 200 000	2,15	1,20	155 129
Första AP-fonden		2 105 263	2,05	1,15	2 105 263
Livförsäkringsbolaget Skandia		1 870 855	1,82	1,02	757 972
SEB Fonder		1 491 934	1,45	0,81	862 576
Avanza Pension		1 418 468	1,38	0,77	199 877
Klemens Kreuzer genom bolag ⁴⁾	201 784	916 321	1,09	1,60	
ODIN Fonder		1 000 000	0,97	0,54	1 000 000
Koch Media Holding GmbH ⁵⁾		987 965	0,96	0,54	
Martin Larsson		913 585	0,89	0,50	-16 909
Pelle Lundborg med familj genom bolag ⁶⁾	289 966	516 760	0,79	1,86	
Andra AP-fonden		789 000	0,77	0,43	789 000
Reinhard Pollice genom bolag ⁷⁾	115 681	655 524	0,75	0,99	
Skandia Fonder		752 998	0,73	0,41	99 834
Rolf Lundström		650 000	0,63	0,35	35 000
RAM Rational Asset Management		536 241	0,52	0,29	36 231
Inwestbergh AB		533 437	0,52	0,29	
Nordea Fonder		443 735	0,43	0,24	28 800
Nordnet Pensionsförsäkring		402 332	0,39	0,22	46 201
Sensor Fonder		360 451	0,35	0,20	23 623
Oddo BHF Asset Management		325 246	0,32	0,18	-24 530
Knutsson Holdings AB		300 000	0,29	0,16	
Michael Knutsson		300 000	0,29	0,16	
Metzler		294 000	0,29	0,16	-16 000
Svenska Handelsbanken AB för PB		293 276	0,29	0,16	105 200
Meme Addict AB		293 185	0,29	0,16	
Spelfisken AB		293 185	0,29	0,16	
Amyril AB		293 185	0,29	0,16	
Grillus Janus Invest AB		293 185	0,29	0,16	
Vedtraven Finans AB		293 185	0,29	0,16	
Hippies With Attitude AB		293 185	0,29	0,16	
Long Name Holding AB		293 185	0,29	0,16	
Stefan Spel & Bry AB		293 185	0,29	0,16	
Fondita Fonder		290 000	0,28	0,16	-40 000
Consensus Asset Management AB		287 995	0,28	0,16	-394
TOTALT TOPP 40	9 000 000	80 018 346	86,8	92,6	
ÖVRIGA	0	13 549 628	13,2	7,4	
TOTALT	9 000 000	93 567 974	100,0	100,0	

1) Lars Wingefors AB och Lars Wingefors 2 AB, som ägs till 100% av VD Lars Wingefors.

2) Xagonus AB som ägs till 100% av CFO Erik Stenberg.

3) CMB Holding AB som ägs till 100% av Mikael Brodén, medgrundare THQ Nordic.

4) Gerado AB som ägs till 100% av Klemens Kreuzer, VD för THQ Nordic GmbH.

5) Koch Media Holding GmbH (tidigare moderbolag i Koch Media-koncernen), delägt av Klemens Kundratitz, VD och medgrundare av Koch Media-koncernen.

6) Lumarisimo AB som ägs av Pelle Lundborg, medgrundare THQ Nordic, med familj.

7) Gigalomaniac Holding AB som ägs till 100% av Reinhard Pollice, Affärs- och produktutvecklingsdirektör, THQ Nordic GmbH.

Källa: Monitor från Modular Finance. Sammanställd och bearbetad data från olika källor inklusive Euroclear, Morningstar och Finansinspektionen.



INFORMATION OM NASDAQ FIRST NORTH

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq Stockholm. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs.

FNCA Sweden AB är THQ Nordics certified adviser som kan kontaktas på: info@fnca.se eller telefon 08-528 00 399.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

THQ Nordic är exponerat för risker, främst genom beroende av nyckelpersoner, beroende av att spelutveckling blir lyckosam, av försäljningen av lanserade spel, beroende av ett fåtal distributörer samt framgången och utvecklingen vid förvärv. En komplett riskbeskrivning finns i bolagets senaste årsredovisning.

REDOVISNING OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen. Tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper överensstämmer med K3-regelverket och är oförändrade jämfört med senast avlämnade årsredovisning samt Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1.

Bolagets redovisningsprinciper finns beskrivna i den senast avgivna årsredovisningen 2017.

Belopp anges i svenska kronor, avrundade till närmaste tusental om inget annat anges. Avrundningar till tusentals kronor kan innebära att beloppen inte stämmer om de summeras. Belopp och siffror som anges inom parentes avser jämförelsesiffror för motsvarande period föregående år.

REVISORS GRANSKNING

Denna rapport för det förlängda räkenskapsåret har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

THQ Nordic planerar att publicera finansiella rapporter vid följande tillfällen:

Delårsrapport april-juni 2019	14 augusti 2019
Delårsrapport april-september 2019	14 november 2019
Delårsrapport april-december 2019	19 februari 2020
Bokslutskommuniké 2019/2020	20 maj 2020

Årsstämman 2019 kommer att äga rum den 17 september 2019. Årsredovisningen kommer att publiceras den 27 augusti 2019 på bolagets hemsida och samtidigt finnas tillgänglig på huvudkontoret i Karlstad.

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida: thqnordic-investors.com

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta: Lars Wingefors, Grundare & VD, lwingefors@thqnordic.com

UNDERTECKNANDE OCH INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport för det förlängda räkenskapsåret ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och säkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Karlstad, Sverige, 22 maj 2019

Kicki Wallje-Lund
Styrelseordförande

Ulf Hjalmarsson

Jacob Jonmyren

Erik Stenberg

Lars Wingefors
Verkställande direktör

Denna bokslutskommuniké är sådan information som THQ Nordic AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 22 maj 2019 kl. 06:00 CET.

RESULTATRÄKNING – KONCERNEN

MSEK	Jan-mar 2019	Jan-mar 2018	Jan 2018- mar 2019	Jan-dec 2017
Nettoomsättning	1 630,5	632,9	5 754,1	507,5
Aktiverat arbete för egen räkning	116,1	57,6	475,2	79,6
Övriga rörelseintäkter	115,8	34,0	333,3	2,7
Summa rörelsens intäkter	1 862,4	724,6	6 562,6	589,8
Rörelsens kostnader				
Handelsvaror	-741,3	-319,9	-3 260,7	-147,7
Övriga externa kostnader	-291,4	-74,5	-868,0	-75,2
Personalkostnader	-211,1	-104,3	-841,2	-94,1
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-446,6	-118,7	-1 018,0	-84,4
Övriga rörelsekostnader	-	-	-	-0,2
Summa rörelsens kostnader	-1 690,4	-617,3	-5 987,9	-401,6
Rörelseresultat	172,0	107,3	574,6	188,2
<i>Resultat från finansiella poster:</i>				
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	0,4	-	3,4	-
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-9,7	-9,2	-32,6	-6,2
Summa finansiella poster	-9,2	-9,2	-29,2	-6,2
Resultat efter finansiella poster	162,7	98,0	545,4	182,0
Resultat före skatt	162,7	98,0	545,4	182,0
Skatt på årets resultat	-59,7	-16,9	-148,6	-42,8
Periodens resultat	103,0	81,1	396,8	139,2
<i>Hänförligt till:</i>				
Moderföretagets aktieägare	103,5	81,1	397,4	139,2
Innehav utan bestämmande inflytande	-0,5	-	-0,6	-
Resultat per aktie, SEK	1,10	1,02	4,68	1,88
Genomsnittligt antal utestående aktier, miljoner	94	79	85	74

BALANSRÄKNING – KONCERNEN

MSEK	31 mar 2019	31 mar 2018	31 dec 2017
Immateriella anläggningstillgångar	3 707,0	1 899,2	571,1
Materiella anläggningstillgångar	155,6	33,3	8,1
Finansiella anläggningstillgångar	196,2	195,2	2,8
Varulager	322,9	146,2	30,1
Kortfristiga fordringar	1 297,3	590,5	90,2
Likvida medel	2 929,1	98,7	626,5
Summa tillgångar	8 608,2	2 963,1	1 328,8
Aktiekapital (kvotvärde 100 sek)	0,9	0,7	0,7
Övrigt tillskjutet kapital	5 053,6	811,1	811,1
Annat eget kapital inkl årets resultat	658,3	374,8	261,5
Avsättningar	666,5	338,7	40,7
Långfristiga skulder	211,3	-	-
Kortfristiga skulder	2 017,7	1 437,8	214,8
Summa eget kapital och skulder	8 608,2	2 963,1	1 328,8
Räntebärande fordringar uppgår till	2 929,1	98,7	626,5
Räntebärande skulder uppgår till	918,1	252,6	109,8

EGET KAPITAL – KONCERNEN

MSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. periodens resultat	Minoritetens andel	Eget kapital i koncernen
Belopp per 1 januari 2018	0,7	811,1	261,5	0	1 073,2
Omräkningsdifferens	-	-	58,1	-	58,1
Nyemission ¹⁾	0,2	4 165,1	-	-	4,165,5
Övrigt	-	-	0,2	17,0	17,2
Aktuariell reserv	-	-	2,1	-	2,1
Periodens resultat	-	-	397,4	-0,6	396,8
Belopp per 31 mars 2019	0,9	4,976,2	719,3	16,4	5 712,9

¹⁾ Nyemission utgörs av nyemission 4 233,9 MSEK, kostnad för nyemission -88,0 MSEK och skatteeffekten av kostnaden 19,4 MSEK.

KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG – KONCERNEN

MSEK	Jan-mar 2019	Jan-mar 2018	Jan 2018-mar 2019	Jan-dec 2017
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet	527,1	191,9	1 440,0	249,5
Förändringar i rörelsekapitalet	250,1	507,9	-83,6	-70,4
Kassaflöde från den löpande verksamheten	777,2	699,8	1 356,4	179,1
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-620,9	-549,5	-2 546,6	-375,4
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	1 849,2	-681,4	3 488,3	654,7
Periodens kassaflöde	2 005,5	-531,2	2 298,1	458,4
Likvida medel vid periodens början	921,7	626,5	626,5	167,4
Omräkningsdifferens i likvida medel	1,9	3,4	4,5	0,6
Likvida medel vid periodens slut	2 929,1	98,7	2 929,1	626,5

RESULTATRÄKNING – MODERFÖRETAGET

MSEK	Jan-mar 2019	Jan-mar 2018	Jan 2018- mar 2019	Jan-dec 2017
Nettoomsättning	62,1	69,4	416,4	244,9
Övriga rörelseintäkter	8,7	5,4	13,2	3,3
Summa rörelsens intäkter	70,8	74,8	429,6	248,2
Rörelsens kostnader				
Övriga externa kostnader	-5,9	-2,5	-19,9	-8,3
Personalkostnader	-1,2	-1,2	-6,3	-4,2
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-57,9	-42,3	-240,3	-69,1
Summa rörelsens kostnader	-65,1	-46,1	-266,6	-81,5
Rörelseresultat	5,7	28,8	162,9	166,7
Resultat från andelar i koncernföretag	-71,0	-	-71,0	-1,4
Resultat från finansiella anläggningstillgångar	2,2	6,6	8,5	-
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	5,4	3,7	23,7	15,6
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-6,2	-16,0	-28,5	-6,1
Summa finansiella poster	-69,5	-5,7	-67,3	8,2
Resultat efter finansiella poster	-63,8	23,1	95,7	174,9
Bokslutsdispositioner	-66,5	-	-66,5	-45,1
Resultat före skatt	-130,3	23,1	29,2	129,8
Skatt på årets resultat	12,7	-5,1	-22,4	-28,9
Periodens resultat	-117,6	18,0	6,8	100,8

BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG – MODERFÖRETAGET

MSEK	31 mar 2019	31 mar 2018	31 dec 2017
Immateriella anläggningstillgångar	234,6	217,3	171,3
Finansiella anläggningstillgångar	2 171,0	1 173,1	240,1
Kortfristiga fordringar	406,3	312,5	225,9
Likvida medel	2 666,2	0,6	571,9
Summa tillgångar	5 478,1	1 703,5	1 209,2
Eget kapital	5 143,3	994,4	971,3
Obeskattade reserver	95,6	91,7	91,7
Avsättningar	3,6	3,6	3,6
Långfristiga skulder	208,4	-	-
Kortfristiga skulder	27,1	613,8	142,5
Summa eget kapital och skulder	5 478,1	1 703,5	1 209,2

NYCKELTAL – KONCERNEN

Finansiella mått som är definierade eller specificerade enligt BFNR	Jan-mar 2019	Jan-mar 2018	Jan 2018-mar 2019	Jan-dec 2017
Nettoomsättning, MSEK	1 630,5	632,9	5 754,1	507,5
Rörelseresultat, MSEK	172,0	107,3	574,6	188,2
Resultat före skatt, MSEK	162,7	98,0	545,4	182,0
Resultat efter skatt, MSEK	103,0	81,1	396,8	139,2
Antal aktier vid periodens slut, tusental	102 568	79 236	102 568	79 236
Genomsnittligt antal aktier, tusental	94 346	79 236	84 831	73 927
Medelantalet heltidsanställda under perioden	1 218	577	1 042	143
Antal anställda vid periodens slut	1 353	1 006	1 353	233
Alternativa nyckeltal som inte är definierade eller specificerade enligt BFNR	Jan-mar 2019	Jan-mar 2018	Jan 2018-mar 2019	Jan-dec 2017
Nettoomsättningstillväxt, %	158	673	1 034	68
EBITDA, MSEK	618,6	225,9	1 592,6	272,6
EBITDA-marginal, %	38	36	28	54
Operativt EBIT, MSEK	395,9	124,9	897,1	202,3
EBIT, MSEK	172,0	107,3	574,6	188,2
EBIT-marginal, %	11	17	10	37
Avskrivningar av IP-rättigheter, MSEK	-165,6	-4,1	-198,9	-14,1
Soliditet, %	66	40	66	81
Resultat per aktie, SEK	1,10	1,02	4,68	1,88
Lämnad utdelning per aktie, SEK	-	-	-	-
<i>Härledning av det Alternativa nyckeltalen operativt EBIT och EBITDA</i>				
Rörelseresultat, EBIT, MSEK	172,0	107,3	574,6	188,2
Avskrivningar som återläggs i operativt EBIT				
- Goodwill, MSEK	42,9	1,2	75,1	-
- IP-rättigheter, MSEK	165,6	4,1	198,9	14,1
- Övervärde på Partner Publishing och Film, MSEK	15,4	12,2	48,5	-
Operativt EBIT, MSEK	395,9	124,9	897,1	202,3
- Övriga avskrivningar, MSEK	222,7	101,0	695,5	70,3
EBITDA, MSEK	618,6	225,9	1 592,6	272,6

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Nedan anges THQ Nordics definitioner av ett antal alternativa nyckeltal som används i denna rapport för det förlängda räkenskapsåret. Nettoomsättningstillväxten redovisas av bolaget eftersom detta nyckeltal anses bidra till investerarens förståelse för bolagets historiska utveckling. EBITDA och EBITDA-marginal redovisas då det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på företags finansiella resultat. Bolaget har valt att redovisa operativt EBIT för att ge en rättvisande bild av den operativa verksamheten. Det alternativa nya nyckeltalet exkluderar avskrivningar på förvävsrelaterad goodwill, övervärden av specifika affärsområden (för närvarande Partner Publishing och Film) och värdet på IP-rättigheter (varumärken, patent, copyright etc.). Soliditet anges då bolaget anser att det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på bolagets finansiella ställning.

DEFINITIONER AV NYCKELTAL, KONCERNEN

EBITDA	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen
Nettoomsättningstillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år
Operativt EBIT	EBIT exkluderat avskrivningar för förvävsrelaterad goodwill, övervärde för specifika affärsområden och värden för IP (varumärken, patent och varumärkesskydd etc)
Operativ EBIT-marginal	Operativt EBIT i procent av nettoomsättningen
Resultat per aktie	Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden
Soliditet	Eget kapital i procent av totala tillgångar

KVARTALSINFORMATION PER KALENDERÅR

	2016					2017					2018					2019
	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1
Koncernen totalt																
Nettoomsättning, MSEK	43,1	52,7	77,9	128,2	301,9	81,9	85,6	84,7	255,4	507,5	632,9	837,5	1 272,7	1 380,6	4 123,6	1 630,5
EBITDA, MSEK	23,1	23,2	25,4	60,8	132,5	41,9	39,7	34,6	156,4	272,6	225,9	206,9	214,8	326,4	974,0	618,6
Operativt EBIT, MSEK	17,5	17,5	19,3	53,6	107,9	35,3	33,7	27,5	105,8	202,3	124,9	66,2	98,6	194,4	484,0	395,9
EBIT, MSEK	14,2	14,2	16,0	50,6	95,0	31,9	30,3	24,0	102,0	188,2	107,3	52,5	90,8	152,1	402,6	172,0
Vinst efter skatt, MSEK	10,7	10,6	12,7	38,0	72,0	23,5	23,2	19,0	73,4	139,2	81,1	33,4	65,0	114,3	293,8	103,0
Vinst per aktie, SEK	0,18	0,18	0,21	0,59	1,16	0,33	0,32	0,26	0,93	1,88	1,02	0,42	0,74	1,33	3,50	1,10
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	25,3	2,1	20,5	51,3	99,2	29,7	21,6	29,2	98,6	179,1	699,8	164,5	-740,1	455,0	579,2	777,2
Genomsnittligt antal utestående aktier [A och B], miljoner	60,0	60,0	60,0	64,4	61,1	72,0	72,0	72,3	79,2	73,9	79,2	80,3	88,2	86,2	84,0	94,3
Nettoomsättningsstillväxt, %	15%	42%	95%	30%	42%	90%	62%	9%	99%	68%	673%	878%	1 403%	441%	713%	158%
EBITDA-marginal, %	54%	44%	33%	47%	44%	51%	46%	41%	61%	54%	36%	25%	17%	24%	24%	38%
Operativt EBIT-marginal, %	41%	33%	25%	42%	36%	43%	39%	32%	41%	40%	20%	8%	8%	14%	12%	25%
EBIT-marginal, %	33%	27%	21%	39%	31%	39%	35%	28%	40%	37%	17%	6%	7%	11%	10%	11%
Bruttovinst (Nettoomsättning - Handelsvaror), MSEK	29,8	34,6	41,2	77,5	183,1	57,4	61,3	54,9	186,2	359,8	313,0	371,6	377,5	542,3	1 604,4	889,0
Bruttovinst-marginal, %	69%	66%	53%	60%	61%	70%	72%	65%	73%	71%	50%	44%	30%	39%	39%	55%
Nettoomsättning per affärsområde																
Games - THQ Nordic, MSEK	43,1	52,7	77,9	128,2	301,9	81,9	85,6	84,7	255,4	507,5	134,5	145,5	124,2	351,9	756,1	142,8
Games - Deep Silver, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	256,5	338,2	251,8	186,7	1 033,2	794,4
Games - Coffee Stain, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	13,9	13,9	97,7
Partner Publishing/Film, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	241,9	353,8	896,6	828,1	2 320,4	595,6
Specifikation av Nettoomsättningen - affärsområde Games																
Egna varumärken, %	86%	73%	56%	73%	71%	67%	76%	74%	82%	77%	34%	39%	50%	72%	50%	84%
Förlagstitlar, %	14%	27%	44%	27%	29%	33%	24%	26%	18%	23%	66%	61%	50%	28%	50%	16%
Egna varumärken, MSEK	37,1	38,5	43,6	94,0	213,1	54,9	65,5	62,6	208,2	391,2	133,8	188,8	187,9	396,0	906,5	870,5
Förlagstitlar, MSEK	6,0	14,2	34,3	34,2	88,8	27,0	20,1	22,1	47,2	116,3	257,2	294,9	188,1	156,5	896,7	164,4
Nya releaser innevarande år, %	0%	24%	51%	56%	41%	36%	20%	48%	86%	61%	63%	53%	47%	49%	53%	75%
Releaser från tidigare år, %	100%	76%	49%	44%	59%	64%	80%	52%	14%	39%	37%	47%	53%	51%	47%	25%
Nya releaser innevarande år, MSEK	0,0	12,6	39,7	71,8	124,2	29,5	17,1	41,5	218,8	306,9	246,1	258,4	175,2	268,4	948,1	781,0
Releaser från tidigare år, MSEK	43,1	40,1	38,2	56,4	177,7	52,4	68,4	43,2	36,6	200,6	144,9	225,3	200,8	284,1	855,1	253,9
Försäljning av nya releaser per kvartal, %	0%	24%	37%	36%	-	36%	16%	39%	74%	-	63%	20%	31%	58%	-	75%
Försäljning av releaser från tidigare år per kvartal, %	100%	76%	63%	64%	-	64%	84%	61%	26%	-	37%	80%	69%	42%	-	25%
Försäljning av nya releaser per kvartal, MSEK	0,0	12,6	28,8	46,2	-	29,5	13,7	33,7	190,2	-	246,1	97,8	117,3	320,7	-	781,0
Försäljning av releaser från tidigare år per kvartal, MSEK	43,1	40,1	49,1	82,0	-	52,4	71,9	51,0	65,1	-	144,9	385,6	258,6	231,8	-	253,9
Försäljning av fysiska produkter, %	48%	39%	49%	58%	51%	49%	31%	44%	60%	50%	62%	50%	48%	59%	55%	39%
Försäljning av digitala produkter, %	52%	61%	51%	42%	49%	51%	69%	56%	40%	50%	38%	50%	52%	41%	45%	61%
Försäljning av fysiska produkter, MSEK	20,7	20,6	38,2	74,4	153,8	40,1	26,6	36,1	149,9	253,2	243,0	241,9	178,9	324,0	987,8	406,8
Försäljning av digitala produkter, MSEK	22,4	32,1	39,7	53,8	148,1	41,8	59,0	48,6	101,6	249,4	147,6	241,8	197,0	228,5	814,9	628,1
Avskrivningar																
Utvecklade spel, MSEK	-5,5	-5,6	-6,0	-7,1	24,3	-6,3	-5,6	-6,5	-43,4	-61,8	-65,5	-112,1	-85,8	-96,3	-359,7	-192,2
Övriga immateriella tillgångar (film mm), MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-32,5	-24,1	-25,8	-30,4	-112,8	-24,7
Förvävsrelaterade avskrivningar																
Förvärvade IP-rättigheter, MSEK	-3,3	-3,3	-3,3	-3,0	-13,0	-3,4	-3,4	-3,5	-3,8	-14,1	-4,1	-3,0	-2,8	-4,3	-14,2	-165,6
Film och Partner publishing, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-12,3	-9,5	-2,8	-10,3	-34,9	-15,4
Goodwill, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-1,2	-1,2	-2,2	-27,6	-32,2	-42,9
Investeringar																
Extern utvecklad spel och förskott, MSEK	16,3	22,3	24,9	34,9	98,4	54,2	44,2	58,9	54,2	211,5	115,3	114,0	131,8	166,7	527,8	189,1
Pågående internt utvecklade spel, MSEK	5,7	7,9	10,2	12,4	36,2	13,0	14,4	19,2	33,0	79,6	57,6	93,5	102,0	105,9	359,0	116,1
Övriga investeringar i immateriella anläggningstillgångar, MSEK	-	-	-	-	-	-	-	-	10,6	10,6	11,6	30,8	17,9	30,5	90,8	20,0
Förvärvade IP-rättigheter, MSEK	2,8	-	-	19,8	22,6	-	-	3,8	-	3,8	-	0,2	21,6	10,6	32,4	0,4
Slutförd utveckling, MSEK	-	1,4	-	12,6	14,0	0,8	1,9	39,8	133,9	176,4	122,9	47,4	50,1	162,2	382,6	220,4
Övriga nyckeltal																
Totalt antal pågående utvecklingsprojekt	N/A	N/A	29	27	-	32	30	29	36	-	54	51	55	77	-	80
Antal offentliggjorda utvecklingsprojekt	N/A	N/A	8	7	-	14	13	13	12	-	19	17	20	29	-	32
Antal icke offentliggjorda utvecklingsprojekt	N/A	N/A	21	20	-	18	17	16	24	-	35	34	35	48	-	48
Totalt antal spelutvecklare [interna]	N/A	N/A	69	68	-	78	82	163	178	-	536	565	608	613	-	860
Totalt antal spelutvecklare [externa]	N/A	N/A	270	264	-	282	306	261	229	-	714	692	740	871	-	807
Totalt antal medarbetare utanför spelutveckling	N/A	N/A	38	40	-	44	44	45	55	-	470	486	554	529	-	541
Totalt antal sysselsatta [interna och externa]	N/A	N/A	377	372	-	404	432	469	462	-	1 720	1 743	1 902	2 013	-	2 208



THQ NORDIC AB [PUBL]

ÄLVGATAN 1
652 25 KARLSTAD

WWW.THQNORDIC.COM
WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM